CURSO PYTHON

APLICACIONES WEB CON DJANGO



Autor: Jon Vadillo www.jonvadillo.com





Contenidos

- 1. Introducción y fundamentos básicos
- 2. Crea tu primer proyecto en Django
- 3. Crea tu primera aplicación en django
- El modelo en Django, acceso a datos y la aplicación de administrador
- 5. Vistas y plantillas en Django
- 6. Vistas basadas en clases (Class Based Views)
- 7. Formularios en Django

5. Vistas y plantillas

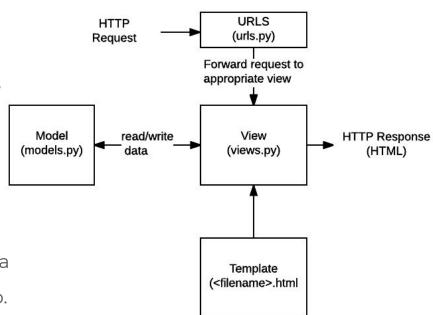
en Django

Vistas en Django

```
def mi_vista(request):
   return HttpResponse("Hola a todos!")
```

Mostrar información con vistas

- Una vista es una función que:
 - a. **Procesa** una consulta HTTP.
 - b. Trae datos desde la base de datos cuando los necesita.
 - C. Genera una página HTML
 renderizando estos datos usando
 una plantilla.
 - d. Retorna el HTML en una respuesta
 HTTP para ser mostrada al usuario.



Pasos para crear vistas

- Modificar los mapeadores de URLs (urls.py) para reenviar las URLs admitidas a las funciones de vista apropiadas.
- Implementar las funciones de vista para obtener los datos solicitados desde los modelos, crear una página HTML que muestre los datos, y devolverlo al usuario para que lo vea en el navegador.
- Crear las plantillas usadas por las vistas para renderizar los datos.

Definir las vistas y sus rutas

```
from django.urls import path
from . import views
urlpatterns = [
  path('', views.index, name='index'),
  path('<str:nombre empresa>/', views.empresa, name='empresa'),
  path('/empresas/<int:id empresa>', views.detalle, name='detalle')
```

Definir las vistas y sus rutas

```
def index(request):
 return HttpResponse("Hello, world!")
def detalle(request, nombre empresa):
   return HttpResponse ("Consultando la empresa %s." % nombre empresa)
def actualizar(request, id empresa):
   response = "Información de la empresa con ID = %s."
   return HttpResponse(response % id empresa)
```

- 1. Crear el proyecto y la aplicación
- 2. Crear los modelos (**models.py**)
- 3. Modificar los mapeadores de URLs (urls.py).
- 4. Implementar las funciones de vistas (**views.py**)

Nota: utiliza la aplicación de administración para insertar datos



Vistas útiles de verdad

```
from django.shortcuts import render
from .models import Question
def index(request):
   empresas = Empresa.objects.order by(nombre')
   output = ', '.join([e.nombre for e in empresas])
  return HttpResponse(output)
```

Crea 3 vistas que realicen los siguiente:

/ Devuelve todas las empresas existentes ordenadas por el nombre

/id/ Devuelve los detalles de una empresa a partir de su ID

/nombre/ Devuelve el listado de empresas cuyo nombre coincide

Nota: utiliza la aplicación de administración para insertar datos





https://github.com/jvadillo/curso-django-paso-a-paso



¿Qué ocurre si no existe el ID?

Toda aplicación web tiene que ser capaz de capturar los errores y gestionarlos de forma adecuada para el usuario.

```
def detail(request, id_empresa):
    try:
        empresa = Empresa.objects.get(pk=id_empresa)
    except Empresa.DoesNotExist:
        raise Http404("La empresa no existe")
    return HttpResponse(output)
```

get object or 404()

Llama al método get () del modelo in lanza la excepción Http404
 en caso de capturar una excepción de tipo DoesNotExist.

```
def detail(request, id_empresa):
    empresa = get_object_or_404(Empresa, pk=id_empresa)
    return HttpResponse(output)
```

De igual forma existe una función get_list_or_404() que lanza la excepción Http404 si la lista está vacía

Actualiza el código del ejercicio anterior para que utilice los métodos que nos permiten realizar el control de errores 404 de forma automática.





https://github.com/jvadillo/curso-django-paso-a-paso

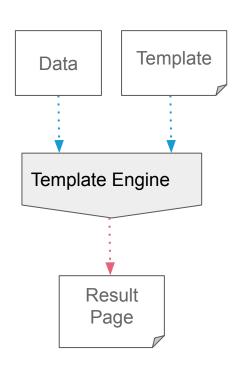


Plantillas (templates)

```
Hola {{nombre}}
```

Plantillas (templates)

- Los motores de plantillas (templates engines) leen un fichero de texto (plantilla) que define la estructura o diseño e insertan en él los datos de forma dinámica.
- Las plantillas incluyen variables que serán reemplazadas por la información y etiquetas para controlar la lógica



Ejemplo de plantilla

hola.html

```
{% if usuario %}
  Hola {{nombre}} 
{% else %}
  Hola usuario anónimo
{% endif %}
```

views.py

```
def index(req):
   nombre = 'Amaia'
   context = { 'nombre': nombre}
   return render(req,
hola.html',context)
```

Variables: cuando el motor de plantillas se encuentra una variable
 la reemplaza por su valor.

```
{{ variable }} {{object.attribute}}
```

■ Filtros: permite modificar la variable a reemplazar (mostrar en minúsculas, mostrar las primeras X palabras, mostras la longitud,...)

```
{{ name|lower }} {{ bio|truncatewords:30 }}
```

■ Etiquetas (tags): más complejos que las variables, algunas generan texto de salida, ejecutan una lógica, cargan otra plantilla,...

```
{% tag %} ... tag contents ... {% endtag %}
```

Nota: Más información en https://docs.djangoproject.com/en/2.2/ref/templates/

```
{% for usuario in usuario_list %}
    {li>{{ usuario.nombre }}
{% endfor %}
```

```
{% if usuario_list %}
  Número de usuarios: {{ usuario_list|length }}

{% elif admin_list %}
  Hay administradores en la aplicación.

{% else %}
  No hay nadie en la aplicación.

{% endif %}
```

Actualizar la vista para que utilice la plantilla

```
def index(request):
    ultimas_preguntas = Question.objects.order_by('-pub_date')[:5]
    template = loader.get_template('polls/index.html')
    context = {
        'ultimas_preguntas': ultimas_preguntas,
    }
    return HttpResponse(template.render(context, request))
```

 Django buscará plantillas en un directorio llamado 'templates' de tu aplicación.

Atajo render ()

```
def index(request):
    ultimas_preguntas = Question.objects.order_by('-pub_date')[:5]
    context = {
        'ultimas_preguntas': ultimas_preguntas,
    }
    return render(request, 'polls/index.html', context)
```

Mejora la aplicación del ejercicio anterior haciendo uso de plantillas en las vistas. Incluye enlaces en las plantillas para navegar desde la lista al detalle (y vuelta a la lista).





https://github.com/jvadillo/curso-django-paso-a-paso



Herencia en plantillas

- Permite reutilizar código en distintas plantillas.
- Se define una plantilla base que contiene el "esqueleto" con todos los elementos comunes y definir bloques que puedan sobreescritos por las plantillas que la hereden.

```
{% block content %}{% endblock %}
```

base.html

```
<!DOCTYPE html>
%}</title>
</head>
  <div id="content">
   </div>
```

holamundo.html



Nota: "extends"
siempre debe
indicarse al
comienzo para que
la herencia
funcione.

```
{% extends "base.html" %}
{% block title %}My amazing blog{% endblock %}
{% block content %}
{% for entry in blog entries %}
  <h2>{{ entry.title }}</h2>
  {p>{{ entry.body }}
{% endfor %}
{% endblock %}
```

Mejora la aplicación anterior creando una plantilla base con la estructura de la página que sea utilizada por el resto de plantillas.





https://github.com/jvadillo/curso-django-paso-a-paso



Utilizar los nombres de las URLs

■ En lugar de utilizar la ruta de la URL, podemos utilizar el nombre que le hemos dado en el mapeo definido en urls.py.

```
<a href="/miApp/{{ empresa.id }}/">{{ empresa.nombre }}</a>
<a href="{% url 'detalle' empresa.id%}">{{ empresa.nombre}}</a>
```

```
# el valor de 'name' indicado en {% url %}
path('<int:id_empresa>/', views.detalle, name='detalle'),
```

Referenciar contenido estático

- Las páginas por lo general cargan contenido estático JS, CSS, etc.
- Es posible especificar una ubicación mediante la variable STATIC_URL en el fichero settings.py (su valor por defecto es /static/)
- Para utilizarla primero hay que cargarla mediante la sentencia load static

```
{% load static %}
...
<link rel="stylesheet" href="{% static 'css/styles.css' %}">
...
<img src="{% static '/images/logo.png' %}"
style="width:555px;height:540px;"/>
```

Es hora de añadir un poco de estilo. Añade los archivos estáticos necesarios para utilizar Bootstrap en tu aplicación.



Sources

- Documentación oficial: https://www.djangoproject.com/
- Mozilla MDN Web Docs: https://developer.mozilla.org/