Campos para colocar na aba de "Comportamento"

Nível de dificuldade (default_user_level) – Valores (1..5)

Factor de Desempenho (A) (high_performance_factor) — Valores (Percentagem, >=0 e <=100, mas sempre superior ao Factor de Desempenho B).

Factor de Desempenho (B) (low_performance_factor) — Valores (Percentagem, >=0 e <=100, mas sempre inferior ao Factor de Desempenho A).

Factor de Perícia (A) (high_skill_factor) — Valores (Percentagem, >=0 e <=100, mas sempre superior ao Factor de Perícia B).

Factor de Perícia (B) (*low_skill_factor*) – Valores (Percentagem, >=0 e <=100, mas sempre inferior ao Factor de Perícia A).

Número Mínimo de Questões (min_questions_number) – Valores (Inteiro, >=0 e <=6). **Factor de Questões** (question_factor) – Valores (Inteiro, [1,2,3]).

