LCD\_ShowChar(u16 x,u16 y,u8 num,u8 size,u8 mode)

x、y为起始坐标

num为要显示的字符，记得打双引号

size为字体大小，12/16/24 （y轴分别空10、20、30）

mode为模式，1为叠加模式，0为非叠加模式

LCD\_Clear()

括号里填全大写的颜色名，清屏为指定颜色

POINT\_COLOR=

等号后填全大写的颜色名，显示字体为指定颜色

LCD\_ShowNum(u16 x,u16 y,u32 num,u8 len,u8 size)

x、y为起始坐标

num为要显示的数字

len为数字的位数

size为字体大小，12/16/24 （y轴分别空10、20、30）

LCD\_ShowString(u16 x,u16 y,u16 width,u16 height,u8 size,u8 \*p)

x、y为起始坐标

wid与hei为区域大小

size为字体大小，12/16/24 （y轴分别空10、20、30）

\*p为字符串数组指针，也可以直接打双引号写固定内容