

# 请求接口设计

---

## Register

请求参数示例：

```
{
  "PhoneNumber":1139084122,
  "Password":"zyb",
  "Username":"zyb",
  "Environment":{
    "IP":"123.56.40.182",
    "DeviceID":"2019CP1964"
  }
}
```

返回参数示例：

```
{
  "code": 200/400,
  "msg": "注册成功"/"注册失败"
}
```

## Login

请求参数示例：

不需要验证码

```
{
  "PhoneNumber":1139084122,
  "Password":"zyb",
  "Environment":{
    "IP":"123.56.40.182",
    "DeviceID":"2019CP1964"
  }
}
```

需要验证码

```
{
  "PhoneNumber":113908412,
  "Password":"zyb",
  "VerifyCode":"xjp6",
  "Environment":{
    "IP":"123.56.40.182",
    "DeviceID":"2019CP1964"
  }
}
```

### 返回参数示例：

```
{
  "code": 200,
  "msg": "登陆成功"
}
```

```
{
  "code": 400,
  "msg": "登录失败/缺少验证码/验证码缺失或错误.."
}
```

## Applycode

### 请求参数示例：

```
{
  "PhoneNumber":1139084122,
  "url":"login",
  "Environment":{
    "IP":"123.56.40.182",
    "DeviceID":"2019CP1964"
  }
}
```

### 返回参数示例：

```
{
  "code": 200,
  "msg": "获取验证码成功",
  "path": "localhost:4000/svg/login1139084122.svg",
  "timeout": "有效期60s"
}
```

## 组件

### ApplyCode 组件

**timeout = 60**

- 描述：验证码有效期 (s)

#### generate(url,phone)

- 描述：根据给定的 电话号，创建该电话号在对应接口的验证码，并返回存储地址
- 参数：接口url，电话号（唯一标识）
- 返回：静态验证码存储地址（可访问）

## check(url, phone, crayCode,callback)

- 描述：判断给定的验证码是否正确（转换为小写后匹配）
- 参数：接口url，电话号，需要检验的验证码，回调函数
- 返回：是否正确（bool）

## Method 组件

封装了常用的方法

### getUID()

- 描述：获取一个新的UID
- 参数：无
- 返回：UID（String）

### getTime()

- 描述：获取当前系统时间
- 参数：无
- 返回：Time（String）

### crypto\_md5(pwd)

- 描述：加密给定的明文
- 参数：明文
- 返回：加密好的密文（String）

## Interface 类

### 类成员变量：

- id：接口的id (UID)
- url：接口的url
- name：接口的名称

## Rule 类

Rule的形式为：

在xxx时间内 访问不超过xxx次，触犯了此规则后，采用xxx方法，并判断是否拦截该ip未来一段时间的操作。

### 类成员变量：

- id：规则的id（UID）
- timeout：规则的限定时间
- num：规则的限定次数
- crime：规则的描述（验证码/滑块 等）
- level：规则的等级，等级越大风控程度越严重
- lockTime：（额外）触犯规则后拦截该ip的时限（可为0）
- remark：规则的备注（详细信息）

## Server类

### askStatus(num)

- 描述：查看一个接口是否开启拦截器
- 参数：接口号 num
- 返回：是/否 (bool)

### set(num,app)

- 描述：将给定的express对象，分配给接口num（默认不开启拦截，需手动设置）
- 参数：接口号 num， express对象 app
- 返回：无

### openServer(num)

- 描述：开始监听接口num的访问请求
- 参数：接口号 num
- 返回：无

### closeServer(num)

- 描述：停止监听接口num的访问请求
- 参数：接口号 num
- 返回：无

### delServer(num)

- 描述：删除接口的服务
- 参数：接口号 num
- 返回：无

### openFilter(num)

- 描述：打开接口num的拦截器
- 参数：接口号 num
- 返回：无

### closeFilter(num)

- 描述：关闭接口num的拦截器
- 参数：接口号 num
- 返回：无

## 风控系统

---

接口样式：url样式

接口控制块：ICB (Interface Control Block) 用于存放指定URL样式接口的控制信息

风控中心：RMC (Risk Managing Center) 存放所有接口的icb，并进行维护

接口控制信息：用于存放接口的历史访问情况，IP评级，规则向量表等

# 接口控制工具

## ipRecordQ

- 描述：请求事件队列 [List]：存放IP的访问记录历史
- 访问记录：ipRecord 类型
  - ip
  - time：时间戳

## ruleList

- 描述：规则向量表 [map]，存放所有规则向量（全局）
  - key：规则id
  - value：规则向量（具体参照规则（Rule）类信息）

## ruleRecorder

- 描述：规则计数器 [map]，记录 ip 的累计访问次数
  - key：规则 id
  - value：IP计数 [map]
    - key：IP
    - value：num，该IP累计访问次数

## executeList

- 描述：规则执行列表 [list]
  - 规则执行对象
    - Rule：规则向量
    - pointer：该规则向量指针指向请求事件队列的位置

## ipLevel

- 描述：IP评级表[map]，记录每个IP评级
  - key：IP
  - value：对应IP的评级

## ipifLock

- 描述：IP锁定表[map]，记录每个IP锁定状况
- key：ip
- value：
  - islock：标记是否被锁定
  - endTimeStamp(系统时间 结束)
  - timeoutID：setTimeout 的 ID, 可以手动结束锁定

# ICB (Interface Control Block)

## 接口:

### register(environment)

- 描述: 将该条访问记录在ICB里进行登记, 同时维护IP风控等级
- 参数: environment
- 返回: 无

### update()

- 描述: ICB自动更新, 刷新掉过期记录, 同时更新IP等级
- 参数: 无
- 返回: 无

### getLevel(environment)

- 描述: 获取一个IP在某接口的风控等级
- 参数: environment
- 返回: 风控等级 level

### addRule(id)

- 描述: 添加一条规则给某一接口
- 参数: 规则对应的id
- 返回: 无

### delRule(id)

- 描述: 删除一条接口内的规则
- 参数: 规则对应的id
- 返回: 无

### getAllRules()

- 描述: 导出当前接口有哪些规则
- 参数: 无
- 返回: [Rule,Rule...]

### exportRecorder()

- 描述: 导出当前icb的计数器快照
- 参数: 无
- 返回: ruleRecorder

### exportIpLevel()

- 描述: 导出当前icb的IP评级表快照
- 参数: 无
- 返回: ipLevel

## **clear()**

- 描述：清空icb数据
- 参数：无
- 返回：无

## **importRule(new\_ruleList)**

- 描述：对当前接口导入（多个）规则
- 参数：规则编号列表 new\_ruleList
- 返回：无

## **importRecordQ(ipRecordQ)**

- 描述：对当前接口导入事件队列
- 参数：ipRecordQ
- 返回：无

## **deepClone(target)**

- 描述：对指定 target 进行深拷贝，并返回拷贝结果
- 参数：深拷贝目标 target
- 返回：拷贝结果 source

## **recover(target)**

- 描述：以指定target进行还原，还原类方法，并返回还原
- 参数：还原目标 target
- 返回：还原结果 source

# **RMC (Risk Managing Center)**

## **getInterID(url)**

- 描述：获取某个url的id
- 参数：接口url
- 返回：对应id

## **isLocking(ip)**

- 描述：查询指定ip是否被锁定
- 参数：ip
- 返回：bool

## **unlock(ip)**

- 描述：对指定ip进行解锁
- 参数：ip
- 返回：无

## **lock(ip,timeout)**

- 描述：锁定指定ip,时长为 timeout (ms)
- 参数：ip, 锁定时长timeout
- 返回：无

## **checkLock(lockList)**

- 描述：检测ip是否应该被上锁
- 参数：lockList [map]
  - key: ip
  - value: [list]
    - timeout
- 返回：无

## **getLevel(url,environment)**

- 描述：查询指定ip在指定接口的风控等级
- 参数：接口url, environment
- 返回：level

## **register(url,environment)**

- 描述：将指定ip在指定接口进行注册
- 参数：接口url, environment
- 返回：无

## **update(url)**

- 描述：指定某一接口进行信息更新
- 参数：接口url
- 返回：无

## **addInterface(inter)**

- 描述：添加一个接口
- 参数：inter (详细见 interface类)
- 返回：无

## **delInterface(inter)**

- 描述：删除一个接口
- 参数：inter (详细见 interface类)
- 返回：无

## **importInterface(inter\_list)**

- 描述：导入多个接口
- 参数：inter\_list [list]
  - inter (详细见 interface类)
- 返回：无

## **exportInterface()**

- 描述：导出目前的接口信息
- 参数：无
- 返回：[list]
  - inter (详细见 interface类)



## **addRule(rule)**

- 描述：向规则向量表添加一条规则
- 参数：rule
- 返回：无

## **delRule(id)**

- 描述：从规则向量表删除一条规则
- 参数：规则id
- 返回：无

## **importRule(rule\_list)**

- 描述：导入多条规则到规则向量表
- 参数：rule\_list
- 返回：无

## **exportRule()**

- 描述：导出当前规则向量表
- 参数：无
- 返回：[list]
  - rule

## **inter\_addRule(url,id)**

- 描述：对指定接口添加一条指定的规则
- 参数：接口url，规则id
- 返回：无

## **inter\_delRule(url,id)**

- 描述：对指定接口删除一条指定的规则
- 参数：接口url，规则id
- 返回：无

## **inter\_importRule(url,id\_list)**

- 描述：导入多条规则进指定接口
- 参数：接口url，规则id队列
- 返回：无

## **inter\_exportRule(url)**

- 描述：导出指定接口的规则
- 参数：接口url
- 返回：[list]
  - 规则id

## **interImportICB(url,new\_icb)**

- 描述：导入指定接口的icb信息
- 参数：接口url, icb信息
- 返回：无

## **interExportICB(url)**

- 描述：导出指定接口的icb
- 参数：接口url
- 返回：JSON.stringify(icb)

## **clear()**

- 描述：清空RMC数据
- 参数：无
- 返回：无

# **业务层**

---

## **1、 Svg.js**

### **function work(req)**

描述：注册静态资源/svg访问记录，动态更新评级

参数：request请求体

返回：无

## **2、 Applycode.js**

### **function work(req,callback)**

描述：用于获取验证码以及判别验证码获取条件是否满足

参数：request请求体，回调函数

返回：无

## **3、 Login.js**

### **async function work(req,callback)**

描述：判别能否登录，并且返回正确信息或者错误信息。注意异步操作套用async

参数：request请求体，回调函数

返回：无

## **4、 Logout.js**

### **function work(req,callback)**

描述：登出操作，注销用户Session

参数：request请求体，回调函数

返回：无

## 5、 register.js

### **function work(req,callback)**

描述：注册操作，并根据是否注册成功，以及数据正确与否，返回信息

参数：request请求体，回调函数

返回：无

## 6、 SystemIO

### **async function importICB\_DB(url)**

描述：根据给定的端口，从数据库导入对应的ICB控制块信息

参数：url

返回：返回一个信息体

### **async function exportICB\_DB(url,icb)**

描述：导出指定端口的ICB控制块信息到数据库

参数：url, icb

返回：返回一个信息体

### **async function addInter\_DB(data)**

描述：添加一条接口信息至数据库

参数：无

返回：返回全部的查询信息

### **async function importInter\_DB()**

描述：向系统导入数据库中接口信息

参数：无

返回：返回全部的查询信息

### **async function exportInter\_DB(data)**

描述：导出系统接口信息

参数：所需数据

返回：无

### **async function addRule\_DB(data)**

描述：添加一条规则信息至数据库

参数：无

返回：返回全部的查询信息

## async function importRule\_DB()

描述：向系统导入数据库中所有规则信息

参数：无

返回：返回全部的查询信息

## async function exportRule\_DB(data)

描述：导出系统接口信息

参数：所需数据

返回：无

## async function importInter\_Rule\_DB(uid)

描述：导入指定接口的接口-规则关系

参数：uid,即接口ID

返回：返回全部的查询信息

## async function exportInter\_Rule\_DB(uid,rid)

描述：导出一条接口-规则关系

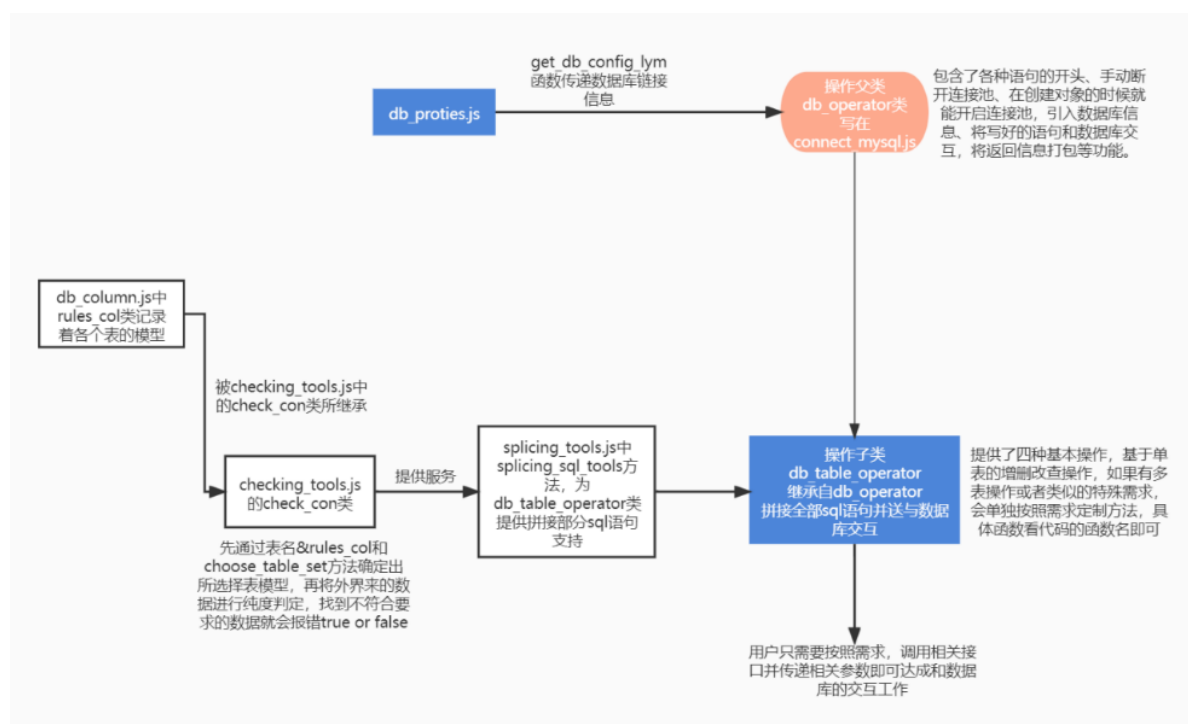
参数：接口ID+规则ID

返回：无

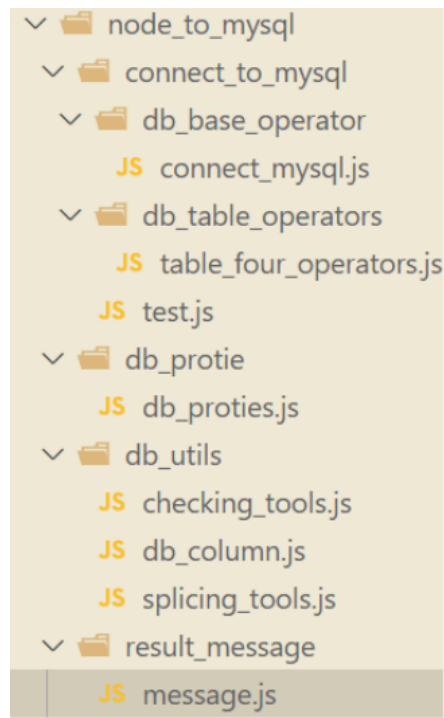
# 数据库

## MySQL操作设计

### 1、整体设计：



## 文件结构



## 2、返回信息类

```
function return_message(code, messages, data) { // 返回信息
    var message = {};
    message["CODE"] = code;
    message["MESSAGE"] = messages;
    message["DATA"] = data;
    return JSON.parse(JSON.stringify(message));
}

module.exports = {return_message}; // 向外展示哪些函数可用
```

## 3. table\_four\_operators接口说明

### dynamic\_select\_one\_table\_sql(select\_con, where\_con, table\_name)

为向用户提供的查询接口

参数:

<1>拼接select部分语句所用的信息, 格式为:

```
var l = [ 'id', 'password' ];
```

其内部为想构造的结果集样式, 名称一定要和表的属性名一致。

<2>拼接where部分语句所用的信息, 格式为:

```
var item = {
  user_name : {
    operator: '=',
    value: 'lwc'
  },
  id : {
    operator: '=',
    value: '16'
  }
};
```

不可以有任何一处为undefined、operator和value咬拼对，外层key要求和上面一个参数一致。

<3> 表名，用于选择模型来校验数据。

## dynamic\_insert\_one\_table\_sql(insert\_con,table\_name,primary\_key,attribute\_num)

<1>构建insert部分sql时候所用数据，属性名(key)不可空，value不能是undefined

格式：

```
var items = {
  interface_id : '10',
  rules_id : '8'
}
```

<2>表名，用于选择模型来校验数据

<3>主键列表，用于进行重复插入判断，加入的是主键列表!!!!!!!!!!!!!! 不要加其他属性进去!!!!!!!!!!!!!!

<4>表中的属性个数，用来判断给的数据是否包含了全部数据(根据需求约定，插入时数据必须全都得有)

## dynamic\_update\_one\_table\_sql(update\_con,where\_con,table\_name)

<1>拼接set部分语句用的数据，属性值(key)不能写错，value不可空，操作符为=(不变的)

格式：

```
var items = {
  id : '16',
}
```

<2>拼接where时候语句，格式见上。

<3>表名，用于选择模型来校验数据

## dynamic\_delete\_one\_table\_sql(where\_con,table\_name)

<1>拼接where时候语句，格式见上。

<2>表名，用于选择模型来校验数据

值得注意的是，这是逻辑删除，内部使用update语句。

## 7、调用举例

### 查询

```
target.dynamic_select_one_table_sql(1,item,"user").then(res => {  
    console.log(res);  
    target.close_pool();  
})
```

### 插入

```
target.dynamic_insert_one_table_sql(items,"interface_rules",  
['interface_id','rules_id'],2).then(res => {  
    console.log(res);  
    target.close_pool();  
})
```

### 更新

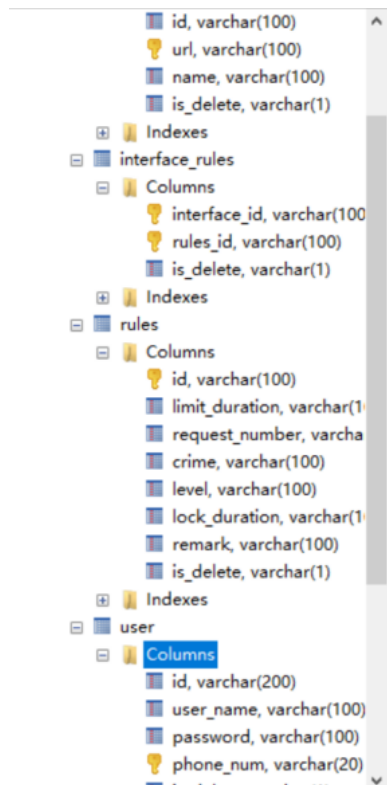
```
target.dynamic_update_one_table_sql(items,item,"user").then(res => {  
    console.log(res);  
    target.close_pool();  
})
```

### 删除

```
target.dynamic_delete_one_table_sql(item,"user").then(res => {  
    console.log(res);  
    target.close_pool();  
})
```

res 即为结果；一个对象有一个连接池，该对象不用了之后，要手动关闭连接池。

## 8、数据库设计说明：



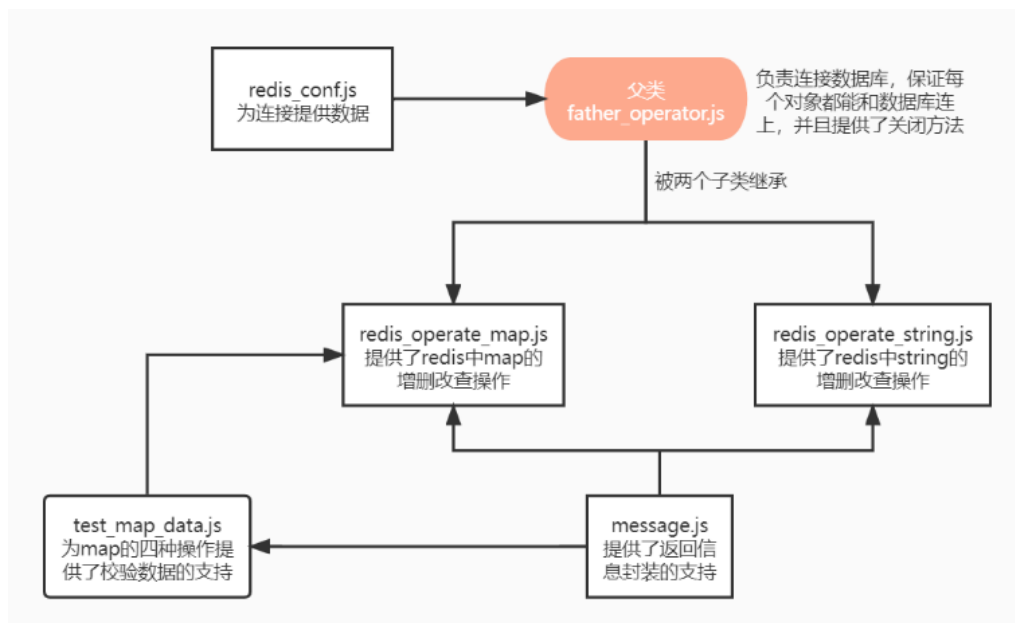
interface表主键 url

interface\_rules 主键 interface\_id+rules\_id

rules表主键 id

user 表主键 phone\_num

## Redis库操作设计





## 1、文件结构：



## 2、redis\_operate\_map.js接口说明：

### **insert\_into\_redis(table\_name,data,limit\_time)**

向redis插入数据，参数：

第一个：表名(String)，作为key

第二个：数据(map<phone,Applycode>)

第三个：有效时间(秒)

功能：插入数据，更新数据(只要键值一样，重复插入就是更新)

校验：所有部分数据不能是undefined

### **select\_from\_redis(table\_name)**

向redis查询数据，参数：

第一个：表名(作为key值在数据库里查询)

功能：查询数据

校验：所有部分数据不能是undefined

正确返回：一串JSON数据

### **delete\_from\_redis(table\_name,field\_list)**

在redis里面删除键值对，参数：

第一个，表名

第二个：key对应的值域列表，要写全，针对本项目是两个：phone,Applycode

功能：删除数据

校验：所有部分数据不能是undefined+对field\_list是否正确以及是否写全的校验。

## 3、redis\_operate\_string.js接口说明：

### **insert\_into\_redis(table\_name,data,limit\_time)**

向redis插入数据，参数：

第一个：表名(String)，作为key

第二个：数据(String)，作为value

第三个：有效时间(秒)

功能：插入数据，更新数据(只要键值一样，重复插入就是更新)

校验：所有部分数据不能是undefined

**select\_from\_redis(table\_name)**

向redis查询数据，参数：

第一个：表名(作为key值在数据库里查询)

功能：查询数据

校验：所有部分数据不能是undefined

正确返回：一串JSON数据

**delete\_from\_redis(table\_name)**

在redis里面删除键值对，参数：

第一个，表名

功能：删除数据

校验：所有部分数据不能是undefined