

## Descripción del Proyecto

**Cliente:** Arturo Abascal

**Nombre del Proyecto:** Sistema de Inventario

**Fecha del Proyecto:** 30 de mayo de 2024

### Objetivo del Proyecto:

El objetivo principal del Sistema de Inventario es crear una plataforma que permita a los usuarios gestionar el inventario de sus negocios de manera eficiente. La solución proporcionará herramientas para determinar qué productos conviene exhibir frente a otros, basándose en ciertas variables específicas.

### Entidades Relacionadas:

Las partes interesadas en el proyecto incluyen a los dos socios, principalmente Arturo Abascal y Jose Luis Urqueta Aguilar, quien es el desarrollador principal del proyecto.

### Descripción de la Solución:

El Sistema de Inventario contará con los siguientes módulos específicos:

- Sistema de registro y login para usuarios.
- Página web con base de datos editable por el usuario para la gestión del inventario.

### Tecnologías y Frameworks:

El proyecto se desarrollará utilizando Angular, Node.js, PHP y MySQL para garantizar un funcionamiento eficiente y seguro del sistema.

### Seguridad de los Datos:

La seguridad de los datos se gestionará mediante httpAuthenticators, tokens y validators para los campos, asegurando la protección adecuada de la información del usuario.

### Descripción Técnica de la Solución:

El sistema contará con las siguientes funcionalidades y vistas específicas:

- Página de inicio con información general y acceso rápido a las funciones principales.
- Sistema de login y registro seguro para los usuarios.
- Base de datos editable para la gestión del inventario.
- Funcionalidad para descargar informes en formato PDF.
- Visualización de datos sobre productos para tomar decisiones informadas sobre su exhibición.

### Características Destacadas:

Una característica destacada del sistema es su capacidad para ajustar la posición de los productos en el inventario según las preferencias del usuario, manteniendo el valor de los productos óptimos sin perder su relevancia.

## Propuesta Económica

### Desarrollo a la medida

#### Información del desarrollo en tiempo y costo

Desarrollo	130 días laborales
Pruebas, ajustes y correcciones	20 días laborales
<b>Total</b>	<b>150 días laborales</b>

<b>Precio Final Total</b>	<b>\$50,000.00</b>
---------------------------	--------------------

# <i>Pago</i>	Monto	Fecha
<i>Anticipo</i>	<b>\$ 10,000 MXN .</b>	Tentativa al aceptar proyecto
<i>PAGO 1 (10%)</i>	<b>\$ 5,000 MXN .</b>	Al concluir el primer mes de trabajo o su equivalente (25 días)
<i>PAGO 2 (10%)</i>	<b>\$ 5,000 MXN .</b>	Al concluir el segundo mes de trabajo o su equivalente (50 días)
<i>PAGO 3 (20%)</i>	<b>\$ 10,000 MXN .</b>	Al concluir el día 80 del proyecto
<i>PAGO 4 (20%)</i>	<b>\$ 10,000 MXN .</b>	Al concluir el día 110 del proyecto
<i>PAGO 5 (20%)</i>	<b>\$ 10,000 MXN .</b>	Al entregar el proyecto

## Consideraciones Generales

- Los precios indicados en esta propuesta están expresados en pesos mexicanos.
- El horario de soporte técnico es de lunes a viernes de 9:00 hrs a 18:00 hrs.
- Esta cotización tiene validez de 30 días a partir de la fecha de emisión.
- Esta propuesta y su cotización se refieren únicamente a los servicios expresados en la sección **Descripción técnica de la Solución**. Cualquier servicio adicional que sea requerido será cotizado en una propuesta separada de ser necesario.
- Todos los gastos de transportación, hospedaje y alimentación que se generen por actividades relacionadas a la realización del proyecto correrán por cuenta del cliente. Solo se incurrirá en estos gastos cuando hayan sido previamente autorizados por el cliente.
- En el supuesto que las partes acuerden la cancelación del proyecto, el cliente se obliga a pagar a **UAS** el monto correspondiente a la parte proporcional de los servicios otorgados a la fecha de cancelación.
- Si el proyecto se llegará a cancelar por razones del cliente, **UAS** no devolverá el anticipo.