

JLWLMOU

三维动画师 / 3D Animator

邮箱：123456789@qq.com

作品集：jlwlimou.github.io

教育背景

某某艺术院校 - 三维动画专业

2022.09 - 2026.07

主修课程：动画运动规律、角色骨骼绑定、Maya 高级动画、影视后期剪辑

专业技能

Autodesk Maya

Unreal Engine

Arnold Rendering

Adobe Premiere

After Effects

- 熟练掌握动画十二法则，具备良好的节奏感与形体动态把握能力。
- 能够独立完成从模型摆放、关键帧动画到基础绑定的完整流程。

项目经历 / 个人练习

《双足行走与负重练习》 - 个人作品

2024.10

- 在 Maya 中完成了一个具有重量感的角色负重行走动画。
- 重点解决重心偏移、骨盆转动与脚部踩地的支撑感。

自我评价

热爱动画事业，具备极强的观察力。目前正专注于提升角色表演的细腻程度，能够承受高强度的工作压力，并保持对新技术（如 AI 辅助动画）的持续关注。