

Analizador Semântico - Trabalho Prático

João Lucas Azevedo Yamin Rodrigues da Cunha - 17/0013731

Universidade de Brasília
Brasília - DF, CEP 70910-900
jlyaminc@gmail.com

1 Motivação

A disciplina de Tradutores é uma das últimas da cadeia obrigatória do curso de Ciência da Computação. Ela aborda, em sua ementa, conteúdos de diversos períodos do curso. Por isso, a implementação do analisador léxico, bem como os demais componentes do projeto da disciplina a serem implementados futuramente, permite a assimilação da união do aprendizado acumulado ao longo do curso.

Para este projeto será utilizada a linguagem C-IPL, um subconjunto da linguagem C com adição de tratamento de listas. Dentro da computação, a lista é uma das estruturas de dados mais utilizadas e a adição dessa primitiva à linguagem já as disponibiliza de forma simples ao usuário, facilitando a programação. Elas possuem diversas aplicações práticas dentro e fora da matemática, além de servir como base para a implementação de outros conceitos.

2 Descrição da Análise Léxica

Para montagem do analisador léxico foi utilizada a ferramenta de geração de analisador léxico Flex [PWJ, Nac]. Redigiu-se um arquivo com extensão .l que serve de entrada para a ferramenta, descrevendo como deve ser feita a geração do analisador. Nele foram adicionadas diversas capturas de caracteres por meio de expressões regulares.

Os lexemas reconhecidos foram enviados como *tokens* para a etapa de análise sintática, com atributos adicionais de linha e coluna. As sequências de caracteres não identificadas são impressas na tela como erros léxicos.

Também no escaneamento léxico, foi realizada uma implementação parcial de escopo: a cada { encontrado, é incrementado um contador. Este serve como identificador para referenciar o escopo dos símbolos na tabela de símbolos. Para determinar a hierarquia dos escopos, foi definida uma lista encadeada, em que cada novo escopo possui um ponteiro para seu pai (o escopo acima). É feita a impressão da hierarquia dos escopos após a impressão da tabela de símbolos.

No anexo, a tabela da Seção B apresenta a descrição dos *tokens* utilizados.

3 Descrição da Análise Sintática

A partir da gramática presente na Seção A do anexo e por meio da ferramenta Bison [Fou], implementou-se um analisador sintático. Integrado com o analisador léxico, o sintático identifica quaisquer erros sintáticos presentes no código analisado e, com o auxílio de funções adicionais implementadas, permite a criação de uma árvore de derivação simplificada e de uma tabela de símbolos simples.

A árvore foi implementada utilizando *structs* compostas por um *token* (caso seja um nó-folha), um nome e um vetor de filhos (ambos caso seja um nó-pai) para representar os elementos. Os nós são adicionados quando se identificam regras da gramática que possuem terminais (nós-folha) ou ramificações (nós-pai). Não são adicionados todos os não-terminais, apenas os que foram julgados importantes para a interpretação de sua estrutura. Sua impressão é feita de forma recursiva.

No caso da tabela de símbolos, a inserção é feita sempre que uma declaração de variável ou de função é encontrada. Uma entrada com identificador, tipo, número identificador do escopo e um indicador de função é inserida nesses casos. A tabela de símbolos foi construída utilizando uma lista encadeada.

Apesar da incrementação de escopo ser realizada na etapa léxica, o retorno ao escopo anterior é realizado pelo analisador léxico. Foi necessário utilizar uma ação no meio de uma regra sintática (*mid-rule action*) para permitir que a troca de escopo fosse realizada somente mediante o processamento de todos os elementos anteriores ao delimitador de escopo (`}`).

Ao fim da análise sintática são impressos: os erros encontrados, a árvore de derivação simplificada (caso não hajam erros sintáticos), a tabela de símbolos e a hierarquia de escopo, nesta ordem.

4 Descrição da Análise Semântica

A Análise Semântica é realizada em apenas uma passagem, em conjunto com a Análise Sintática e Léxica. A anotação de tipo é realizada a partir dos nós terminais, onde um atributo sintético é gerado de acordo com o tipo destes terminais. A partir disso, é decidida a tipagem das expressões, anotando também as conversões de tipo necessárias. Essas conversões serão feitas nos casos em que seja possível converter um tipo *int* para *float* ou o contrário. Nesses casos, é adicionada uma notação na árvore que indique essa ação. Para cada identificador, o tipo e o escopo respectivos estão presentes na árvore e na tabela de símbolos.

As verificações de escopo (que seguem a hierarquia comentada na Seção 3) permitem identificar se houve a declaração inicial e/ou redeclarações de identificadores e se a função `main` está presente. Todas essas funcionalidades se dão através da varredura da tabela de símbolos.

Quanto à passagem de parâmetros, é feita uma busca na tabela de símbolos para recuperar os parâmetros da função chamada. Em seguida, é realizada uma comparação um-a-um entre os parâmetros e os argumentos passados. Nesse momento são adicionadas conversões implícitas de tipo se necessário.

5 Arquivos de Teste

Dentro do diretório `tests/`, foram criados dois arquivos de teste corretos:

1. `correct_test_01.c`;
2. `correct_test_02.c`, .

E dois arquivos de teste contendo erros:

1. `incorrect_test_01.c`:
 - Erro sintático: declaração de variável sem ponto e vírgula na linha 6, coluna 4;
 - Erro semântico: quatro argumentos passados para função de três parâmetros na linha 7, coluna 32;
 - Erro semântico: dois argumentos passados para função de três parâmetros na linha 8, coluna 24; e
 - Erro semântico: argumento de tipo `int` incompatível com parâmetro de tipo `int list` na linha 9, coluna 30.
2. `incorrect_test_02.c`:
 - Erro sintático: Declaração de variável dentro da expressão condicional do `if` na linha 3, coluna 10;
 - Erro sintático: Expressão de soma dentro de `read` na linha 6, coluna 14;
 - Erro semântico: Uso do operador `?` em variável inteira na linha 7, coluna 18;
 - Erro semântico: Expressão de tipo inválida para a função `writeln` na linha 8, coluna 6; e
 - Erro semântico: Retorno de tipo `float list` em função de tipo `int` na linha 11, coluna 2.

6 Compilação e Organização

O código referente a este projeto foi desenvolvido e executado em um sistema com as seguintes características:

- Sistema Operacional: Manjaro 21.10;
- Kernel: 5.10 LTS;
- gcc: 11.1.0;
- ld: 2.36.1;
- flex: 2.6.4;
- make: 4.3.

Para execução do tradutor, o comando

```
$ make compile
```

compilará o código e gerará um executável de nome ‘tradutor’. Este comando é equivalente a executar

```
$ bison -d ./src/cipl_syn.y
$ flex ./src/cipl_lex.l
$ gcc -c ./src/symbol.c
$ gcc -c ./src/tree.c
$ gcc -c ./src/scope.c
$ gcc -c ./src/type.c
$ gcc -o tradutor cipl_syn.tab.c lex.yy.c symbol.o scope.o
    tree.o type.o -g -Wall -Wextra -Wpedantic
```

Com isto, execute utilizando

```
$ ./tradutor <caminho_para_o_arquivo>
```

Como dito acima, os testes se encontram no diretório `./tests/`.

Referências

- [ALSU06] A. Aho, M. Lam, R. Sethi, and J. Ullman. *Compilers: Principles, Techniques, and Tools*. Addison Wesley, 2 edition, 2006.
- [Fou] Free Software Foundation. GNU Bison - The Yacc-compatible Parser Generator. <https://www.gnu.org/software/bison/manual/>. Acessado por último em 1 Set 2021.
- [Jon] D. Jones. The New C Standard. http://www.coding-guidelines.com/cbook/cbook1_1.pdf. Acessado por último em 18 Ago 2021.
- [Nac] V. Nachiappan. USING LEX. <https://silcnitc.github.io/lex.html>. Acessado por último em 10 Ago 2021.
- [Pol] B. Pollack. BNF Grammar for C-Minus. <http://www.csci-snc.com/ExamplesX/C-Syntax.pdf>. Acessado por último em 10 Ago 2021.
- [PWJ] V. Paxson, Estes W., and Millaway J. Flex Manual. <https://www.cs.virginia.edu/~cr4bd/flex-manual/index.html>. Acessado por último em 7 Out 2021.
- [SK] K. Slonneger and B Kurtz. Formal Syntax and Semantics of Programming Languages: A Laboratory-Based Approach. <https://homepage.divms.uiowa.edu/~slonnegr/plf/Book/Chapter1.pdf>. Acessado por último em 2 Set 2021.

A Gramática

A Gramática a seguir foi gerada utilizando como base a gramática C-Minus [Pol]. Os rótulos em letras todas maiúsculas são equivalentes aos apresentados na tabela B.

1. *program* \rightarrow *declarationList*
2. *declarationList* \rightarrow *declarationList declaration* | *declaration*
3. *declaration* \rightarrow *variableDeclaration* | *functionDeclaration*
4. *variableDeclaration* \rightarrow **TYPE ID ;**

5. $functionDeclaration \rightarrow \mathbf{TYPE\ ID\ (params)}$
 $compoundStmt$
6. $params \rightarrow paramList \mid \epsilon$
7. $paramList \rightarrow paramList, param \mid param$
8. $param \rightarrow \mathbf{TYPE\ ID}$
9. $compoundStmt \rightarrow \{ statementList \}$
10. $statementList \rightarrow statementList statement \mid \epsilon$
11. $statement \rightarrow expressionStmt \mid compoundStmt \mid conditionalStmt \mid$
 $loopStmt \mid returnStmt \mid variableDeclaration \mid inOutStmt$
12. $expressionStmt \rightarrow expression ; ;$
13. $conditionalStmt \rightarrow \mathbf{if\ (expression) conditionalBody \mid}$
 $\mathbf{if\ (expression) conditionalBody\ else\ conditionalBody}$
14. $conditionalBody \rightarrow expressionStmt \mid compoundStmt \mid conditionalStmt \mid$
 $loopStmt \mid returnStmt \mid inOutStmt$
15. $loopStmt \rightarrow \mathbf{for\ (expression ; logicExpression ; expression) statement}$
16. $returnStmt \rightarrow \mathbf{return\ expression ;}$
17. $inOutStmt \rightarrow \mathbf{INPUT\ (ID) ; \mid OUTPUT\ (outputArgs) ;}$
18. $expression \rightarrow \mathbf{ID = expression \mid logicExpression}$
19. $logicExpression \rightarrow logicExpression\ \mathbf{OP_LOGIC}\ relatExpression$
 $\mid relatExpression$
20. $relatExpression \rightarrow relatExpression\ \mathbf{OP_RELAT}\ listExpression$
 $\mid listExpression$
21. $listExpression \rightarrow addExpression\ \mathbf{OP_LIST}\ listExpression$
 $\mid addExpression$
22. $addExpression \rightarrow addExpression\ \mathbf{OP_ADD}\ mulExpression$
 $\mid mulExpression$
23. $mulExpression \rightarrow mulExpression\ \mathbf{OP_MUL}\ factor$
 $\mid factor$
24. $factor \rightarrow (expression) \mid unaryExpression \mid call \mid \mathbf{ID \mid}$
 $\mathbf{FLOAT \mid INT \mid NIL}$
25. $unaryExpression \rightarrow \mathbf{UN_OP}\ factor \mid \mathbf{OP_ADD}\ factor$
26. $call \rightarrow \mathbf{ID\ (args)}$
27. $outputArgs \rightarrow \mathbf{STRING \mid expression}$
28. $args \rightarrow argList \mid \epsilon$
29. $argList \rightarrow argList, expression \mid expression$

B Tokens e Lexemas

Rótulo do Token	Padrão do Lexema (RegEx)	Lexema de Exemplo
ID	<code>[_a-zA-Z][_a-zA-Z0-9]*</code>	num
DIGIT	<code>[0-9]</code>	88
FLOAT	<code>(-)?{DIGIT}*.{DIGIT}+</code>	-402.3
INT	<code>(-)?{DIGIT}+</code>	25
OP_ADD	<code>[+-]</code>	+
OP_MUL	<code>[*/]</code>	/
OP_LOGIC	<code>(&&) ()</code>	&&
OP_RELAT	<code>(<) ((<=) ((>) ((>=) (==) (!=)</code>	>=
OP_ASSIG	<code>(=)</code>	=
UN_OP	<code>(!) (%) (?)</code>	!
OP_LIST	<code>(>>) ((<<) ((:)</code>	>>
TYPE	<code>(int) (float) (int{WSPACE}+list) (float{WSPACE}+list)</code>	int list
NIL	<code>(NIL)</code>	NIL
IF	<code>(if)</code>	if
ELSE	<code>(else)</code>	else
FOR	<code>(for)</code>	for
RETURN	<code>(return)</code>	return
INPUT	<code>(read)</code>	read
OUTPUT	<code>(write) (writeln)</code>	writeln
SEMICOLON	<code>(;)</code>	;
COMMA	<code>(,)</code>	,
CURLYB	<code>[{ }]</code>	{
PARENTHESIS	<code>[()]</code>	(
STRING	<code>(".*") ('.*')</code>	"string"

Tabela 1. Tokens e lexemas de exemplo