Projet Diététique – Automne 2016

# Standards de programmation – Planification des Sprints – Spécifications

## Jonathan Lafrenière

## Jonathan Villeneuve

## Francis Audet

# Standards de programmation

* Les variables comprendront l’abréviation du type qu’elles représentent en lettre minuscule, puis une lettre majuscule au début de chaque mot suivant *e.g. txtTextBox*
* La répétition inutile de code sera évitée grâce à l’utilisation efficace d’objets et de méthodes
* Chaque fonction et classe comportera un bref commentaire expliquant son utilité et indiquant le nom du programmeur responsable
* Les noms de la variable en paramètre d’une méthode commenceront obligatoirement par ”\_”  e.g \_strParametre
* Les compteurs de boucle seront imbriqués dans l’ordre i,j,k,l…

# Standards d’interface

* La police utilisée sera Segoe UI
  + Le texte important sera en caractère 15
  + Le texte général sera en caractère 12
* La couleur utilisée dans l’application est (0,176,240)
* La taille par défaut d’un bouton sera 90 par 35 pixels
* La taille par défaut d’un formulaire est de 1100 x 660 pixels
* Les fenêtres apparaissent au centre de l’écran
* Chaque formulaire porte le nom de l’onglet qui l’ouvre ou un nom significatif

# Contenu des sprints

### Sprint 1 – Maintenance

* Maintenance sur l’application existante
  + Passage vers la modélisation objet des entités dans l’application
* Adaptation produits / inventaire vers la vision des clients
* Modification de la page d’accueil
* Ajout de la possibilité de changer la semaine sur l’écran d’accueil
* Relier la semaine à la base de données
* Refonte quantité / format
* Mode Fahrenheit / Celsius
* Modifier l’apparence des boutons disabled
* Unifier le style de l’application selon les standards

### Sprint 2 – No name

* Gestion des transactions avec l’inventaire à l’aide de codes UPC
* Améliorations sur l’agenda
* Ajout de la possibilité de changer la semaine sur l’écran d’accueil
* Relier la semaine à la base de données
* Refonte quantité / format
* Mode Fahrenheit / Celsius
* Modifier l’apparence des boutons disabled
* Unifier le style de l’application selon les standards