

T1_Tarea2

3. Crea un programa que muestre cuál es el directorio por defecto de ejecución de un proceso, con el método **directory ()** de ProcessBuilder, y que ejecute el mismo comando (por ejemplo, ls) en distintos directorios, asignados con el método **directory (File directorio)** de ProcessBuilder.

Ejecutamos el **T1Ejercicio3** pasandole como argumento "ls -l" para mostrar el contenido del directorio y la ruta en la que se encuentra, si le pasamos una ruta como puede "ls -l /home" muestra el contenido del directorio y su ruta.

```
usuario@profesor:~/psp/pruebas$ java T1Ejercicio3 ls -l
total 32
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 1528 oct 14 12:43 Ejemplo2.class
-rw-r--r-- 1 usuario usuario  871 oct 14 12:42 Ejemplo2.java
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 1873 oct 17 14:12 LanzaProceso.class
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 1005 oct 17 14:12 LanzaProceso.java
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 1180 oct 17 14:43 T1Ejercicio2.class
-rw-r--r-- 1 usuario usuario  455 oct 17 14:43 T1Ejercicio2.java
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 2356 oct 21 12:21 T1Ejercicio3.class
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 2198 oct 21 12:21 T1Ejercicio3.java
/home/usuario/psp/pruebas/-l
La ejecución de [ls, -l] devuelve 0 (ejecución correcta)
Valor de Salida: 0
usuario@profesor:~/psp/pruebas$ java T1Ejercicio3 ls -l /home
total 4
drwx----- 4 usuario usuario 4096 oct 17 14:10 usuario
/home
La ejecución de [ls, -l, /home] devuelve 0 (ejecución correcta)
Valor de Salida: 0
usuario@profesor:~/psp/pruebas$ █
```

4. Muestra el entorno de ejecución de un proceso con **Map<String, String> environment ()** de ProcessBuilder. Hay que iterar sobre el Map<String, String> devuelto para mostrar cada entrada.

Ejecutamos el **T1Ejercicio4** que en este caso lo que ejecuta el proceso es el comando “ls -l” y leemos el **Map<String, String> environment** con un bucle para que nos muestre la variable de entorno.

```
usuario@profesor:~/psp/pruebas$ java T1Ejercicio4
total 40
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 1528 oct 14 12:43 Ejemplo2.class
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 871 oct 14 12:42 Ejemplo2.java
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 1873 oct 17 14:12 LanzaProceso.class
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 1005 oct 17 14:12 LanzaProceso.java
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 1180 oct 17 14:43 T1Ejercicio2.class
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 455 oct 17 14:43 T1Ejercicio2.java
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 2356 oct 21 12:21 T1Ejercicio3.class
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 2198 oct 21 12:21 T1Ejercicio3.java
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 2557 oct 21 12:35 T1Ejercicio4.class
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 1836 oct 21 2024 T1Ejercicio4.java
Clave: PATH - Valor: /usr/local/bin:/usr/bin:/bin:/usr/local/games:/usr/games
Clave: SHELL - Valor: /bin/bash
Clave: SSH_TTY - Valor: /dev/pts/1
Clave: SSH_CLIENT - Valor: 192.168.4.118 61468 22
Clave: OLDPWD - Valor: /home/usuario
Clave: TERM - Valor: xterm
Clave: MOTD_SHOWN - Valor: pam
Clave: USER - Valor: usuario
Clave: DBUS_SESSION_BUS_ADDRESS - Valor: unix:path=/run/user/1000/bus
Clave: LANG - Valor: es_ES.UTF-8
Clave: XDG_SESSION_ID - Valor: 8
Clave: XDG_SESSION_TYPE - Valor: tty
Clave: SSH_CONNECTION - Valor: 192.168.4.118 61468 192.168.4.111 22
Clave: LOGNAME - Valor: usuario
Clave: XDG_RUNTIME_DIR - Valor: /run/user/1000
Clave: LS_COLORS - Valor: rs=0:di=01;34:ln=01;36:mh=00:pi=40;33:so=01;35:do=01;3
5:bd=40;33;01:cd=40;33;01:or=40;31;01:mi=00:su=37;41:sg=30;43:ca=00:tw=30;42:ow=
34;42:st=37;44:ex=01;32:*.tar=01;31:*.tgz=01;31:*.arc=01;31:*.arj=01;31:*.taz=01
;31:*.lha=01;31:*.lz4=01;31:*.lzh=01;31:*.lzma=01;31:*.tlz=01;31:*.txz=01;31:*.t
zo=01;31:*.t7z=01;31:*.zip=01;31:*.z=01;31:*.dz=01;31:*.gz=01;31:*.lrz=01;31:*.l
z=01;31:*.lzo=01;31:*.xz=01;31:*.zst=01;31:*.tzst=01;31:*.bz2=01;31:*.bz=01;31:*.
tbz=01;31:*.tbz2=01;31:*.tz=01;31:*.deb=01;31:*.rpm=01;31:*.jar=01;31:*.war=01;
31:*.ear=01;31:*.sar=01;31:*.rar=01;31:*.alz=01;31:*.ace=01;31:*.zoo=01;31:*.cpi
o=01;31:*.7z=01;31:*.rz=01;31:*.cab=01;31:*.wim=01;31:*.swm=01;31:*.dwm=01;31:*.
esd=01;31:*.avif=01;35:*.jpg=01;35:*.jpeg=01;35:*.mjpg=01;35:*.mjpeg=01;35:*.gif
=01;35:*.bmp=01;35:*.pbm=01;35:*.pgm=01;35:*.ppm=01;35:*.tga=01;35:*.xbm=01;35:*.
xpm=01;35:*.tif=01;35:*.tiff=01;35:*.png=01;35:*.svg=01;35:*.svgz=01;35:*.mng=0
1;35:*.pcx=01;35:*.mov=01;35:*.mpg=01;35:*.mpeg=01;35:*.m2v=01;35:*.mkv=01;35:*.
webm=01;35:*.webp=01;35:*.ogm=01;35:*.mp4=01;35:*.m4v=01;35:*.mp4v=01;35:*.vob=0
1;35:*.qt=01;35:*.nuv=01;35:*.wmv=01;35:*.asf=01;35:*.rm=01;35:*.rmvb=01;35:*.fl
c=01;35:*.avi=01;35:*.fli=01;35:*.flv=01;35:*.gl=01;35:*.dl=01;35:*.xcf=01;35:*.
xwd=01;35:*.yuv=01;35:*.cgm=01;35:*.emf=01;35:*.ogv=01;35:*.ogx=01;35:*.aac=00;3
6:*.au=00;36:*.flac=00;36:*.m4a=00;36:*.mid=00;36:*.midi=00;36:*.mka=00;36:*.mp3
=00;36:*.mpc=00;36:*.ogg=00;36:*.ra=00;36:*.wav=00;36:*.oga=00;36:*.opus=00;36:*.
spx=00;36:*.xspf=00;36:*.~=00;90:*.#*=00;90:*.bak=00;90:*.old=00;90:*.orig=00;90:*
```