## Índice general

Normas y Productos Internos

Normas 1

Producto interno 1

Formas Bilineales y Cuadráticas

Formas Bilineales 3

Formas Cuadráticas 3

Ejercicios 3

teorema de cauchy-hamilton

forma canónica de jordan

teorema de descomposición cíclica

### $\ Evaluaciones$

1er Parcial:	Semana 6	(40%)
2do Parcial:	Semana 11	(50%)
Problemarios:	Antes de parcial	(10%)

# 1 Normas y Productos Internos

#### §1.1 Normas

1.1.1 DEFINICIÓN (NORMA). Sea  $\mathcal V$  un espacio vectorial real o complejo. Una norma sobre  $\mathcal V$  es una función  $\|\ \|: \mathcal V \to \mathbb R$  tal que, para todo  $x,y \in \mathcal V$  y  $\lambda$  un escalar,

- A. ||x|| > 0 y ||x|| = 0 si, y solo si, x = 0.
- $B. \|\lambda x\| = |\lambda| \|x\|$
- C.  $||x + y|| \le ||x|| + ||y||$

En un espacio vectorial  $\mathcal{V}$  que posee una norma se puede definir la noción de distancia entre dos puntos  $x, y \in \mathcal{V}$  como ||x - y||. xx

1.1.1 Ejemplo. La norma canónica de  $\mathbb{R}^n$  esta dada, para todo  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ , por

$$||x_1, x_2, \dots, x_n|| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}.$$

El hecho de que esta norma cumple con las propiedades (1) y (2) de la definición anterior es inmediato debido a las propiedades de las raíces cuadradas reales. La propiedad (3) es menos evidente, la demostraremos mas adelante con ayuda del producto interno.

1.1.2 Ejemplo. En  $\mathbb{C}$  definimos:

$$||x_1, x_2, \dots, x_n|| = \sqrt{|x_1|^2 + \dots + |x_n|^2}.$$

Al igual que antes, las propiedades (1) y (2) son consecuencia de las propeidades de las raices reales.

1.1.3 Ejemplo. En  $\mathbb{R}^n$  definimos:

$$||x_1, x_2, \dots, x_n|| = \max(|x_1|, \dots, |x_n|).$$

Veamos que esta norma cumple con las tres propiedades:

- A. Dado que  $|x_1|, \ldots, |x_n|$  son todos positivos, el mayor de ellos también lo es. Si  $\max(|x_1|, \ldots, |x_n|) = 0$  es evidente que x = 0, el recíproco es igual de fácil.
- B. Sea  $|x_k|$   $(1 \le k \le n)$  el mayor de los  $|x_1|, \dots, |x_n|$ . Entonces

$$|cx_k| = |c||x_k| > |c||x_i|$$
 para todo  $1 \le k \le n$ .

C. Consideremos el vector SUMA:

$$x + y = (x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n).$$

Supongamos que máx $(x + y) = |x_k + y_j|$  con  $1 \le k, j \le n$ . Entonces

$$|x_k + y_i| \le |x_k| + |y_i| \le \max(x) + \max(y).$$

1.1.4 Ejemplo. En  $\mathbb{R}^n$  definimos

$$||x_1, x_2, \dots, x_n|| = \sum_{k=1}^{n} |x_k|.$$

§1.2 Producto interno

1.2.1 DEFINICIÓN (PRODUCTO INTERNO). Sea  $\mathcal V$  un espacio vectorial real o complejo. Un producto interno real sobre  $\mathcal V$  es una función  $\langle \ , \ \rangle \colon \mathcal V \times \mathcal V \to \mathbb R$  tal que, para todo  $x,y,z \in \mathcal V$  y  $\lambda$  un escalar,

- A.  $\langle x, x \rangle > 0$  y  $\langle x, x \rangle = 0$  si, y solo si, x = 0.
- B.  $\langle x, y \rangle = \overline{\langle y, x \rangle}$ .
- C.  $\langle \lambda x, y \rangle = \lambda \langle x, y \rangle$ .
- D.  $\langle x + \varkappa, y \rangle = \langle x, y \rangle + \langle \varkappa, y \rangle$ .

Si  $\mathcal V$  es de dimensión finita lo llamaremos espacio euclídeo.

Nótese que las propiedades (2) y (3) implican

$$egin{aligned} \langle x, \lambda y \rangle &= \overline{\langle \lambda y, x \rangle} \ &= \overline{\lambda} \overline{\langle y, x \rangle} \ &= \overline{\lambda} \langle x, y \rangle \,. \end{aligned}$$

De forma similar las propiedades (2) y (4) implican

$$egin{aligned} \langle x,y+z
angle &= \overline{\langle y+z,x
angle} \ &= \overline{\langle y,x
angle} + \overline{\langle z,x
angle} \ &= \langle x,y
angle + \langle x,z
angle \,. \end{aligned}$$

Por todo lo anterior los productos internos son transformaciones lineales.

1.2.1 Ejemplo. En  $\mathbb{R}^n$  el producto interno canónico esta dado por

$$\langle x, y \rangle = \langle (x_1, x_2, \dots, x_n), (y_1, y_2, \dots, y_n) \rangle = \sum_{k=1}^n x_k y_k.$$

Para este producto interno las propiedades (1)-(4) no son difíciles de verificar.

1.2.2 Ejemplo. En  $\mathbb{C}^n$  el producto interno canónico esta dado por

$$\langle x, y \rangle = \langle (x_1, x_2, \dots, x_n), (y_1, y_2, \dots, y_n) \rangle = \sum_{k=1}^n x_k \overline{y_k}.$$

al igual que el ejemplo anterior las propiedades (1)-(4) no son difíciles de verificar.

1.2.3 Ejemplo. En  $\mathcal{V}=M_{mn}(\mathbb{C})$  definimos un producto interno como

$$\langle A, B \rangle = \operatorname{tr}(AB^*)$$

donde  $A, B \in M_{mn}(\mathbb{C})$  y  $B^*$  es la *adjunta* (transpuesta de la conjugada) de B. Veamos que esta es en efecto un producto interno. Para la propiedad (1), notemos que

$$\langle A, A \rangle = \operatorname{tr}(AA^*)$$

$$= \sum_{i=1}^{m} AA^*_{(ii)}$$

$$= \sum_{i=1}^{m} \sum_{k=1}^{n} A_{(ik)}A^*_{(ki)}$$

$$= \sum_{i=1}^{m} \sum_{k=1}^{n} A_{(ik)}\overline{A}_{(ik)}$$

$$= \sum_{i=1}^{m} \sum_{k=1}^{n} A^2_{(ik)}$$

de donde es claro que  $\langle A,A\rangle>0$  y  $\langle A,A\rangle=0$  si, y solo si, la suma de los  $A_{(ik)}$  es cero, es decir, si A=0. Para (2), veamos que

$$\overline{\langle A, B \rangle} = \overline{\operatorname{tr}(AB^*)}$$

$$= \sum_{i=1}^{m} \sum_{k=1}^{n} \overline{A}_{(ik)} \overline{B^*}_{(ki)}$$

$$= \sum_{i=1}^{m} \sum_{k=1}^{n} \overline{A}_{(ik)}^{t} (B^{t})_{(ki)}^{t}$$

$$= \sum_{i=1}^{m} \sum_{k=1}^{n} B_{(ik)} A_{(ki)}^{*}$$

## 2 Formas Bilineales y Cuadráticas

El objeto central de esta capítulo, las formas bilineales, son una generalización natural del concepto de producto interno. La ventaja de aquellas bilineales sobre estos es que las formas bilineales se encuentran en el cáculo multivariable y la geometría diferencial en lugares donde no se tiene un producto interno.

#### §2.1 Formas Bilineales

2.1.1 DEFINICIÓN. Una función  $B: \mathcal{V} \times \mathcal{V} \to \mathcal{F}$ , donde  $\mathcal{V}$  es un espacio vectorial y  $\mathcal{F}$  un cuerpo de escalares, es una forma bilineal si B es lineal en cada componente cuando se deja la otra fija, es decir, si para todo  $x_i, y_i \in \mathcal{V}(i=1,2)$  y  $\lambda \in \mathcal{F}$  se tiene que

$$B(\lambda x_1 + x_2, y) = \lambda B(x_1, y) + B(x_2, y)$$
 y  
 $B(\lambda x, y_1 + y_2) = \lambda B(x, y_1) + B(x, y_2).$ 

Diremos además que la forma bilineal es SIMÉTRI-CA si B(x,y)=B(y,x).

Al conjunto de todas AABB las formas bilineales sobre V lo llamaremos B(V). Nótese que un producto interno es una forma bilineal si el cuerpo de escalares es real pero no si es complejo, debido a la conjugación necesaria en la linealidad de los productos internos complejos (en este caso se le llama bilineal conjugada).

Hay un ejemplo peculiar de una forma bilineal que conviene enunciar como un lema, pues nos será útil más adelante.

2.1.1 LEMA. Para cualquier matríz  $A\in \mathcal{M}_{n\times n}(\mathfrak{F}^n)$  la función  $B:\mathbb{F}^n\times\mathbb{F}^n\to F$  definida por

$$B(x,y) = x^t A y$$

es una forma bilineal.

Demostración. Notemos primero que como x es una matríz  $1 \times n$  y y es una matríz  $n \times 1$  el producto  $x^tAy$  es una matríz  $1 \times 1$  y por lo tanto tiene sentido asociarlo con un escalar en F.

§2.2 Formas Cuadráticas

§2.2.1 Ejercicios

2.2.1 Ejercicio. Encuentre un polinomio cuadrático diagonal isométrico a:

A. 
$$x^2 - xy + y^2 + xz - z^2$$
.

B. xy - xz - yz.

C. xz + yw.

Solución. CONSIDEREMOS PRIMERO el polinomio  $x^2 - xy + y^2 + xz - z^2$ . La matriz simétrica S asociada a el ha de cumplir que  $s_{ij} = 1/2(a_{ij} + a_{ji})$  donde los  $a_{ij}$  son los coeficientes de nuestro polinimio cuadrático. Se sigue entonces que

$$S = \begin{pmatrix} 1 & -1/2 & 1/2 \\ -1/2 & 1 & 0 \\ 1/2 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Por lo que la forma bilineal asociada  $(,)_S$  viene dada, para  $v = (a_1, a_2, a_3)$  y  $w = (b_1, b_2, b_3)$ , por

$$v^{t}Aw = (a_{1}, a_{2}, a_{3}) \begin{pmatrix} 1 & -1/2 & 1/2 \\ -1/2 & 1 & 0 \\ 1/2 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{1} \\ b_{2} \\ b_{3} \end{pmatrix}$$

$$= (a_{1}, a_{2}, a_{3}) \begin{pmatrix} b_{1} - b_{2}/2 + b_{3}/2 \\ -b_{1}/2 + b_{2} \\ b_{1}/2 - b_{3} \end{pmatrix}$$

$$= a_{1}(b_{1} - \frac{b_{2}}{2} + \frac{b_{3}}{2}) + a_{2}(-\frac{b_{1}}{2} + b_{2}) + a_{3}(\frac{b_{1}}{2} - b_{3}).$$

Ahora solo hace falta diagonalizar la matriz S para obtener el polinomio diagonal buscado. Sea  $v_1=(1,0,0)$  y notemos que  $(v_1,v_1)_S=1$ . El complemento ortogonal  $v_1^{\perp}$  viene dado por

$$b_1 - \frac{b_2}{2} + \frac{b_3}{2} = 0$$

que implica

$$v_1^{\perp} = \operatorname{gen} \left\{ b_2 \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + b_3 \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

Notemos que  $v_2 = (1/2, 1, 0)$  es tal que  $(v_2, v_2)_S = 3/4$ . Y su complemento ortogonal  $v_2^{\perp}$  viene dado por

$$\frac{3b_2}{4} + \frac{b_3}{4} = 0$$

y nuestro tercer vector  $v_3$  es cualquier solución no trivial del sistema

$$\begin{cases} b_1 - \frac{b_2}{2} + \frac{b_3}{2} = 0\\ \frac{3b_2}{4} + \frac{b_3}{4} = 0 \end{cases}$$

como por ejemplo  $v_3 = (2, 1, -3)$ . Entonces la matriz es tal que

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$

es tal que

$$P^t S P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3/4 & 0 \\ 0 & 0 & -12 \end{pmatrix}$$

Y finalmente nuestro polinomio  $x^2 - xy + y^2 + xz - z^2$  es isométrico a  $u^2 + \frac{3}{4}v^2 - 12w^2$ .

CONSIDEREMOS EN SEGUNDO LUGAR el polinomio xy-xz-yz. La matriz simétrica S asociada a el es

$$S = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

y la forma bilineal ( , ) $_S$  viene dada, para  $v=(a_1,a_2,a_3)$  y  $w=(b_1,b_2,b_3)$ , por

$$v^{t}Aw = (a_{1}, a_{2}, a_{3}) \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{1} \\ b_{2} \\ b_{3} \end{pmatrix}$$
$$= (a_{1}, a_{2}, a_{3}) \begin{pmatrix} b_{2} - b_{3} \\ b_{1} - b_{3} \\ -b_{1} - b_{2} \end{pmatrix}$$
$$= a_{1}(b_{2} - b_{3}) + a_{2}(b_{1} - b_{3}) + a_{3}(-b_{1} - b_{2}).$$

Ahora solo hace falta diagonalizar la matriz S para obtener el polinomio diagonal buscado. Sea  $v_1=(1,1,0)$  notemos que  $(v_1,v_1)_S=1$ , y su complemento ortogonal  $v_1^{\perp}$  esta dado por

$$b_1 + b_2 - 2b_3 = 0$$

que implica

$$v_1^{\perp} = \operatorname{gen} \left\{ b_2 \begin{pmatrix} -1\\1\\0 \end{pmatrix} + b_3 \begin{pmatrix} 2\\0\\1 \end{pmatrix} \right\}.$$

Tomemos ahora  $v_2=(-1,1,0)$  y notemos que  $(v_2,v_2)_S=-1$ . Su complemento ortogonal  $v_2^{\perp}$  esta dado por

$$b_1 - b_2 = 0$$

Nuestro último vector  $v_3$  es cualquier solución no trivial al sistema

$$\begin{cases} b_1 + b_2 - 2b_3 = 0 \\ b_1 - b_2 = 0 \end{cases}$$

como por ejemplo  $v_3 = (1, 1, 1)$ . Y la matriz P dada por

$$P = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$P^t S P = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

y finalmente nuestro polinomio xy - xz - yz es isométrico a  $2v^2 - 2u^2 - 2w^2$ .

CONSIDEREMOS EN TERCER LUGAR el polinomio xz+yw. La matriz simétrica S asociada a el es

$$S = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

y la forma bilineal ( , ) $_S$  viene dada, para  $v=(a_1,a_2,a_3,a_4)$  y  $w=(b_1,b_2,b_3,b_4)$ , por

$$v^{t}Aw = (a_{1}, a_{2}, a_{3}, a_{4}) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{1} \\ b_{2} \\ b_{3} \\ b_{4} \end{pmatrix}$$
$$= (a_{1}, a_{2}, a_{3}, a_{4}) \begin{pmatrix} b_{3} \\ b_{4} \\ b_{1} \\ b_{2} \end{pmatrix}$$
$$= a_{1}b_{3} + a_{2}b_{4} + a_{3}b_{1} + a_{4}b_{2}.$$

Ahora solo hace falta diagonalizar la matriz S para obtener el polinomio diagonal buscado. Sea  $v_1 = (1,0,1,0)$  notemos que  $(v_1,v_1)_S = 1$ , y su complemento ortogonal  $v_1^{\perp}$  esta dado por

$$b_3 + b_1 = 0$$

que implica

$$v_1^{\perp} = \operatorname{gen} \left\{ b_3 \begin{pmatrix} -1\\0\\1\\0 \end{pmatrix} + b_2 \begin{pmatrix} 0\\1\\0\\0 \end{pmatrix} + b_4 \begin{pmatrix} 0\\0\\0\\1 \end{pmatrix} \right\}.$$

Tomemos ahora  $v_2 = (-1, 0, 1, 0)$  y notemos que  $(v_2, v_2)_S = -1$ . Su complemento ortogonal  $v_2^{\perp}$  esta dado por

$$b_1 - b_3 = 0.$$

Ahora nuestor vector  $v_3$  es cualqueir solución al sistema

$$\begin{cases} b_3 + b_1 = 0 \\ b_1 - b_3 = 0 \end{cases}$$

como por ejemplo  $v_3 = (0, 1, 0, 1)$ . Su complemento ortogonal  $v_3^{\perp}$  esta dado por

$$b_4 + b_2 = 0.$$

El último vector  $v_4$  es cualquier solución al sistema

$$\begin{cases} b_3 + b_1 = 0 \\ b_1 - b_3 = 0 \\ b_4 + b_2 = 0 \end{cases}$$

como  $v_4 = (0, 1, 0, -1)$ . Y la matriz P dada por

$$P = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

es tal que

$$P^t A P = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

y nuestro polinomio xz + yw es isométrico a  $2t^2 - 2u^2 + 2v^2 - 2w^2$ .

2.2.2 Ejercicio. Encontrar la forma cuadrática (expresada como un polinomio) asociada a cada una de las siguientes matrices simétricas:

$$S_1 = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 4 & 1 \end{pmatrix} \quad S_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \quad S_3 = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 3 & 0 & 1 \\ 4 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Soluci'on. Para cada una de las matrices  $S_i$  el polinomio cuadrático asociado a ellas se calcula como:

$$q_1 = v^t S_1 v \quad q_2 = v^t S_2 v \quad q_3 = v^t S_3 v,$$

donde v es un vector de  $\mathbb{R}^2$  en el caso de  $q_1$  y un vector de  $\mathbb{R}^3$  en el caso de  $q_2$  y  $q_3$ .

Entonces,

$$q_{1} = v^{t}S_{1}v$$

$$= (x, y) \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 4 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$= (x, y) \begin{pmatrix} 2x + 4y \\ 4x + y \end{pmatrix}$$

$$= x(2x + 4y) + y(4x + y)$$

$$= 2x^{2} + 4xy + 4yx + y^{2}$$

$$= 2x^{2} + 8xy + y^{2}.$$

Similarmente,

$$q_{2} = v^{t}S_{2}v$$

$$= (x, y, z) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$= (x, y, z) \begin{pmatrix} x + 2y + z \\ x + 3z \\ x + 3y + 2z \end{pmatrix}$$

$$= x(x + 2y + z) + y(x + 3z) + z(x + 3y + 2z)$$

$$= x^{2} + 2xy + xz + yx + 3yz + zx + 3yz + 2z^{2}$$

$$= x^{2} + 3xy + 2xz + 6yz + 2z^{2}.$$

Y finalmente,

$$q_{3} = v^{t}S_{3}v$$

$$= (x, y, z) \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 3 & 0 & 1 \\ 4 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$= (x, y, z) \begin{pmatrix} x + 3y + 4z \\ 3x + z \\ 4x + y + 2z \end{pmatrix}$$

$$= x(x + 3y + 4z) + y(3x + z) + z(4x + y + 2z)$$

$$= x^{2} + 3xy + 4xz + 3xy + yz + 4xz + yz + 2z^{2}$$

$$= x^{2} + 6xy + 8xz + 2yz + 2z^{2}.$$

2.2.3 Ejercicio. Sea q la forma cuadrática en  $\mathcal{F}^2$  dada por XY. Encuentre una transformación lineal invertible  $T:\mathcal{F}^2\to\mathcal{F}^2$  tal que

$$q(T(a,b)) = a^2 - b^2.$$

Solución. Consideremos la transformación  $T: \mathcal{F}^2 \to \mathcal{F}^2$  dada, para todo  $(a,b) \in \mathcal{F}^2$ , por T(a,b) = (a-b,a+b). Para esta T se tiene que

$$q(T(a,b)) = (a-b)(a+b) = a^2 - b^2.$$

Además la transformación T es inyectiva, pues  $\ker(T)=\{0\}$ , y sobreyectiva, puesto que para cualquier vector v en  $\mathcal{F}^2$  se pueden hallar elementos  $a,b\in\mathcal{F}$  tales que v=(a-b,a+b). La biyectividad implica entonces que T es invertible (más aún, su inversa  $T^{-1}:\mathcal{F}^2\to\mathcal{F}^2$  esta dada por  $T^{-1}(x,y)=1/2(x+y,y-x)$ ).

Luego la T dada satisface las condiciones del problema.

3 Teorema de Cauchy-Hamilton

4 Forma Canónica de Jordan

# 5 Teorema de Descomposición Cíclica