

EjerciciosTema1Solucionados.pdf



UserExams



Autómatas y Lenguajes



3º Grado en Ingeniería Informática

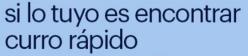


Escuela Politécnica Superior Universidad Autónoma de Madrid









entra aquí las ofertas vuelan.



Autómatas y Lenguajes.

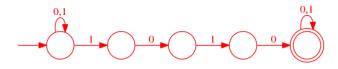
Ejercicios sobre autómatas finitos y lenguajes regulares.

- 1. Diseña expresiones regulares para los siguientes lenguajes:
 - a. $L = \{a^n b^m : n + m \text{ es impar}\}.$
 - b. Conjunto de números binarios que contienen la subcadena 1010.
 - c. Identificadores de un lenguaje de programación que empiezan con el símbolo @, seguido de una letra minúscula y cualquier combinación de letras minúsculas o números.

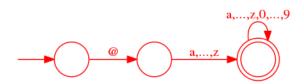
Solución:

- a. (aa)*(bb)*b + (aa)*a(bb)* = (aa)*(a+b)(bb)*
- b. (0+1)*1010(0+1)*
- c. @(a+b+...+z)(a+b+...+z+0+1+...+9)*
- 2. Diseña un autómata finito (determinista o no determinista) que reconozca cada uno de los siguientes lenguajes:
 - a. Conjunto de números binarios que contienen la subcadena 1010.
 - b. Identificadores de un lenguaje de programación que empiezan con el símbolo @, seguido de una letra minúscula y cualquier combinación de letras minúsculas o números.

Solucion

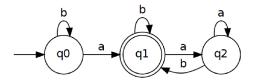


b.

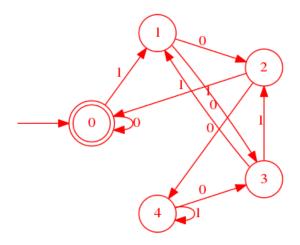


3. Indica cuál es el lenguaje aceptado por el siguiente autómata:

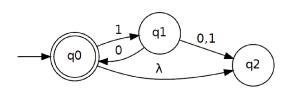




Solución: Cadenas formadas con los símbolos a y b que o bien son de la forma b*a o bien acaban en b y tienen al menos una a.



4. Para el autómata siguiente, encuentra $\delta^*(q_0, 1011)$ y $\delta^*(q_1, 01)$.



Solución: $\delta^*(q_0, 1011) = \{q_2\}, \delta^*(q_1, 01) = \{q_1\}$ Para $\delta^*(q_0, 1011)$

- 1. $\delta(q_0, 1) = \{q_1\}$ (a pesar de que hay que explorar las transiciones λ que llevarían a q_2 antes de procesar el 1 para luego morir la rama porque no puede transitar con 1
- 2. $\delta(q_1, 0) = \{q_0, q_2\}$
 - o ambos están claros por las transiciones con 0 desde q_1 .
 - o $a q_2$ también se llega tras llegar a q_0 por las transiciones λ desde él.
- 3. $\delta(\{q_0,q_2\}, 1)=\{q_1\}$
 - $\delta(q_0, 1) = \{q_1\}$ como hemos visto antes
 - $\delta(q_2, 1) = \{\}$ ya que no puede transitar



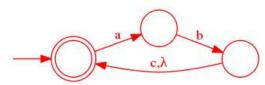
4. $\delta(q_1, 1) = \{q_2\}$ ya que es la única posible. Para $\delta^*(q_1, 01)$ basta con mirar el razonamiento anterior desde el paso 2 al 3

5. Construye un autómata finito no determinista con tres estados que acepte el lenguaje

$$L = \{ab, abc\}^*$$
.

¿Es posible hacerlo con menos de tres estados?

Solución:



No es posible hacerlo con menos de tres estados. ME FALTARÍA UN ARGUMENTO yo calcularía el mínimo determinista... para poder ponerlo con certeza.

6. Un nombre de variable válido en PHP empieza por el símbolo \$, seguido de una letra o un underscore, seguido de cualquier número de letras, números o underscores. Las letras mayúsculas y minúsculas son distintas. Da una expresión regular para el nombre de una variable en PHP.

Solución:
$$(a + ... + z + A + ... + Z +)(0 + ... + 9 + a + ... + z + A + ... + Z +)*$$

7. Encuentra todas las cadenas en L((a + b)*b(a + ab)*) de longitud menor que 4. Solución: b, ab, bb, ba, aab, abb, bab, bbb, aba, bba, baa

Una explicación sistemática

Hay una b obligatoria

- Como prefijo y sufijo son opcionales, lo mínimo es que esté la b sola b
- Lo que le precede es opcional pero considerando que lo que le sigue también tienen que pertenecer los prefijos que den cadenas de hasta 3 letras
 - Con 1 letra de (a+b)*a, b Que origina ab y bb
 - Con 2 letras de (a+b)*
 aa, ab, ba, bb Que origina aab abb bab bbb
- Ahora vemos que los sufijos son combinaciones de a y ab, como debe haber una b nos quedan a lo más dos letras más.
 - Añadiría los casos según lo que ya hayamos usado
 - Si no hay prefijo
 - Tenemos una b





Tienes 7 días, ¿por qué conformarte con disfrutar solo dos? Entra en Randstad App y te ayudaremos a encontrar ese trabajo en el que te sientas bien.



mola que estés así el sábado

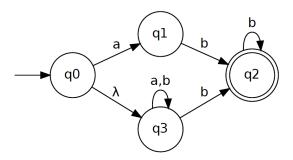
> pero mola más que estés así el lunes.



- Con una letra sería a daría ba
- Con dos letras sería
 - ab (la otra posible cadena) lo que daría bab que ya está
 - aa (dos letras tomadas del conjunto sin coger ab) lo que daría baa
- Si hay prefijo de longitud 1 en todos los casos sólo podemos añadir una leta más que sólo puede ser la a (la otra opción ab supera el número de letra)
 - o ab, daría **aba**
 - o ba, aría baa
- Si hay prefijo de longitud 2 no puede haber sufijo... pasaríamos de tres.
- Recontando las resaltadas tenemos las once cadenas
- 8. Encuentra una expresión regular para el lenguaje de las cadenas que contienen al menos una a y exactamente dos bs (sobre el alfabeto $\Sigma = \{a, b\}$).

Solución: a*aba*ba* + a*ba*aba* + a*ba*ba*a

O. Indica cuál es el lenguaje reconocido por el siguiente autómata finito. Es suficiente con dar la expresión regular correspondiente.

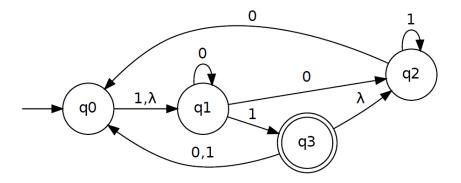


Solución: abb* + (a+b)*bb*

10. Para el autómata siguiente, encuentra $\delta^*(q_0, 1011)$, $\delta^*(q_0, 000)$ y $\delta^*(q_0, 010)$.



WUOLAH



Solución:

$$\delta*(q_0, 1011) = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}$$

$$\delta*(q_0, 000) = \{q_0, q_1, q_2\}$$

$$\delta*(q_0, 010) = \{q_0, q_1\}$$

11. Construye autómatas finitos para cada uno de los siguientes lenguajes.

a.
$$L = \{0101011\}.$$

a.
$$L = \{0101011\}$$
.
b. $L = \{0^{2n}I^{2m+1}: n \ge 1, m \ge 0\}$.

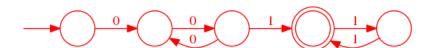
c. Lenguaje formado por los números en sistema decimal que son múltiplos de 2.

Solución:

a.



b.



c. Versión determinista:





cada día hay nuevas ofertas esperándote en randstad app.

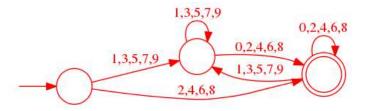
idescárgala ya!



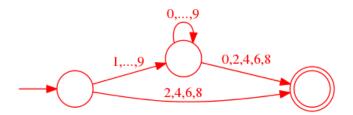








c. Versión no determinista:



12. Responde a las siguientes cuestiones:

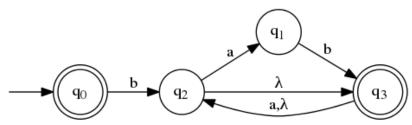
a. Encuentra todas las cadenas en $L((a^* + b)(b + ab^*))$ de longitud menor que 4 (2 puntos).

Solución: a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, aab, abb, bab

b. Encuentra una expresión regular para el lenguaje de las cadenas que contienen al menos dos bs (sobre el alfabeto $\sum = \{a, b\}$) (1 punto).

Solución: (a+b)*b(a+b)*b(a+b)*

13. Indica cuáles de las siguientes cadenas son aceptadas por el autómata del dibujo: λ , baaa, baababaa, babbaa.



Solución: Las cadenas λ , baaa, baaab y baababaa son aceptadas, la cadena babbaa es rechazada. Una expresión regular para el lenguaje del autómata es $\lambda + b(ab + a)^*$





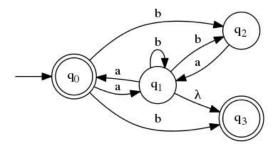
randstad



cada día hay nuevas ofertas esperándote en randstad app.



14. Para el autómata siguiente, encuentra $\delta^*(q_0$, aaba) y $\delta^*(q_0$, baab), e indica razonadamente si el lenguaje aceptado por el autómata es {a+b}*.



Solución:

 $\delta^*(q_0, aaba) = \{q_1, q_3\}$

 $\delta^*(q_0, baab) = \{q_2, q_3\}$

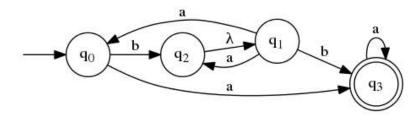
El lenguaje no puede ser {a+b}* porque, por ejemplo, el autómata no acepta la cadena aabb.

- 15. Responde a las siguientes cuestiones:
 - a. Encuentra todas las cadenas en $L((ab + a)^* + aa^*)$ de longitud menor que 4 (2 puntos). Solución: λ , a, aa, ab, aaa, aba, aab
 - Encuentra una expresión regular para el lenguaje de las cadenas formadas con los símbolos {a, b} que tienen longitud impar (1 punto).

Solución: (a+b)((a+b)(a+b))*



16. Indica cuáles de las siguientes cadenas son aceptadas por el autómata del dibujo: λ , aaaa, aaab, baaabaaa, baabbaaa.



Solución: Las cadenas aaaa, baaabaaa y baabbaaa son aceptadas, las cadena λ y aaab son rechazadas. Una expresión regular para el lenguaje del autómata es aa* + b(ab + a)*ba*. Informalmente podemos ver que el lenguaje contiene palabras que son de una de estas dos formas:

- O bien palabras formadas sólo por aes, con al menos una a.
- O bien palabras de la forma bvⁿba^m, donde:
 - o ves a o ab y n puede ser 0
 - o m puede ser 0
- 17. Encuentra expresiones regulares para los siguientes lenguajes sobre el alfabeto {a, b}.
 - a. Cadenas que empiezan por *ab* y acaban por *b*.

Solución: ab(a+b)*b + ab

b. Cadenas que empiezan por ab ó acaban por b.

Solución: ab(a+b)* + (a+b)*b

c. Cadenas que tienen un número impar de letras.

Solución: (a+b)(aa+ab+ba+bb)* ó (a+b)((a+b)(a+b))*

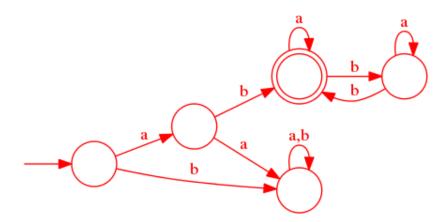
d. Cadenas que empiezan por ab y tienen un número impar de b's.

Solución: aba*(ba*ba*)* ó ab(a+ba*b)*



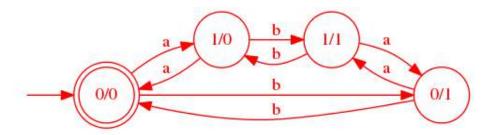
18. Diseña un autómata finito para el lenguaje de las cadenas con {a, b} que empiezan por *ab* y tienen un número impar de *b*'s.

Solución:



19. Diseña un autómata finito para el lenguaje de las cadenas formadas con los símbolos a y b que tienen un número par de a's y un número par de b's.

Solución:



- 20. Encuentra expresiones regulares para los siguientes lenguajes sobre el alfabeto {a, b}.
 - a. Cadenas que empiezan o acaban por b.

Solución: b(a+b)* + (a+b)*b

b. Cadenas que empiezan por b y tienen un número par de letras.

Solución: b(a+b)((a+b)(a+b))*

c. Cadenas que tienen como mucho tres bs.

Solución: a* + a*ba* + a*ba*ba* + a*ba*ba*ba*

d. Cadenas que no tienen dos bs seguidas.

Solución: a*ba*(aa*ba*)* + a*





Tienes 7 días, ¿por qué conformarte con disfrutar solo dos? Entra en Randstad App y te ayudaremos a encontrar ese trabajo en el que te sientas bien.

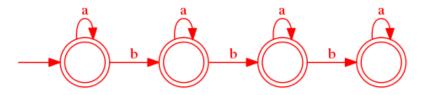


mola que estés así el sábado

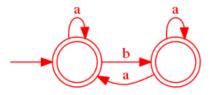
> pero mola más que estés así el lunes.



21. Diseña un autómata finito (puede ser no determinista) para el lenguaje de las cadenas con $\{a,b\}$ que tienen como mucho tres bs.



22. Diseña un autómata finito (puede ser no determinista) para el lenguaje de las cadenas con {a, b} que no tienen dos *b*s seguidas.



Es equivalente a quitar el ciclo (a) del estado de la derecha.



WUOLAH