

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №7**  
**по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»**  
**Тема: Написание исключений**

Студентка гр. 8304

\_\_\_\_\_

Мельникова О.А.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Размочаева Н.В,

Санкт-Петербург

2020

## Цель работы.

Разработать и реализовать набор исключений.

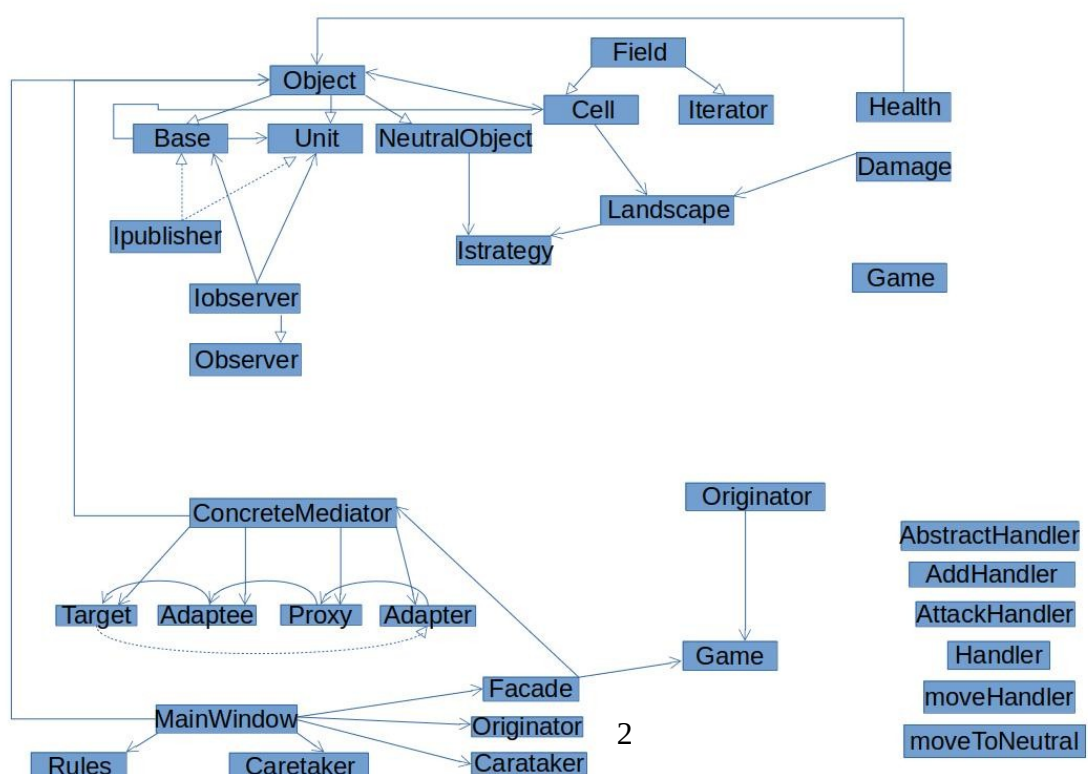
## Ход работы.

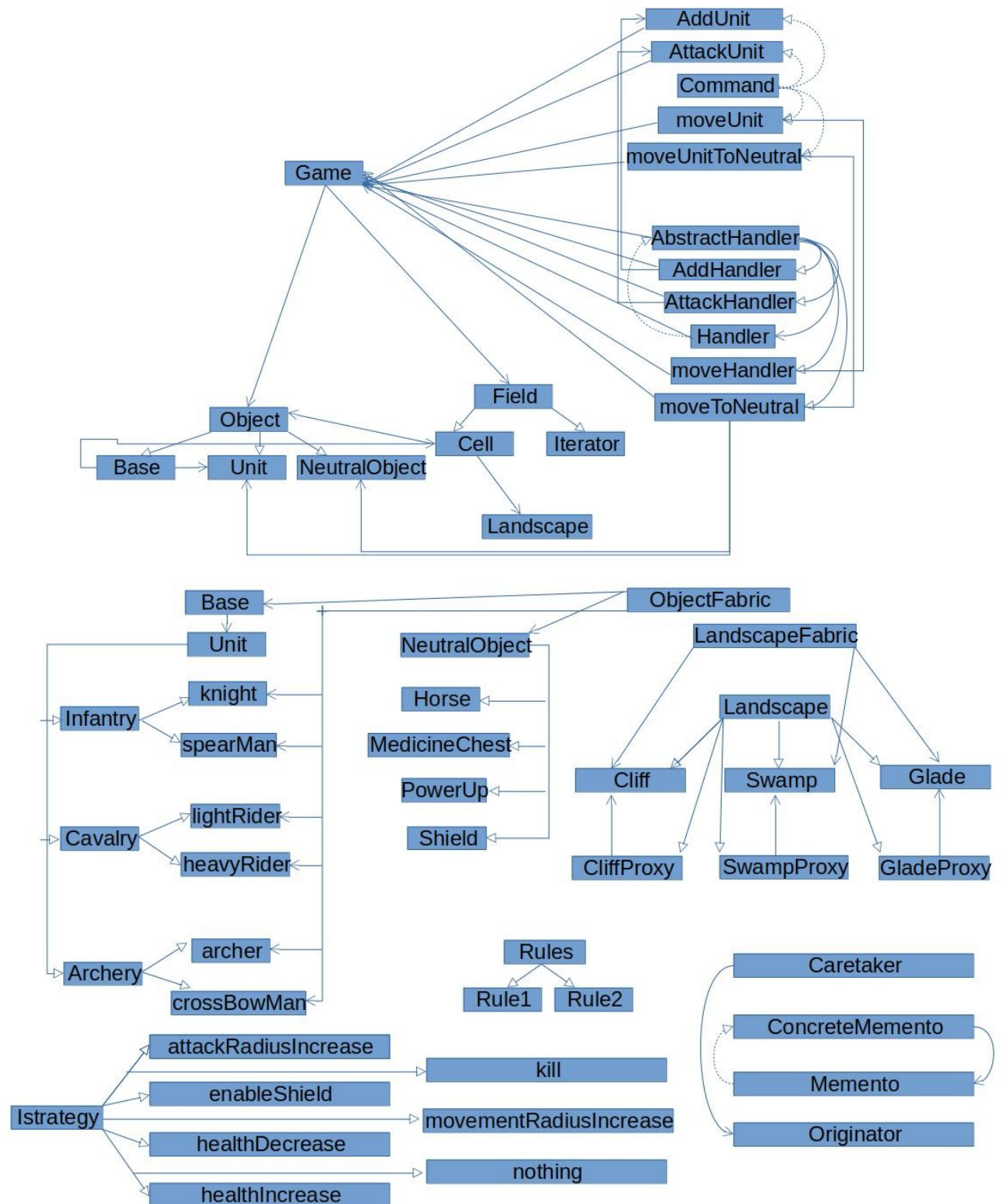
В ходе лабораторной были обработаны все случаи, где потенциально могла возникнуть ошибка. Поскольку в предыдущих лабораторных работах условиями были учтены все варианты, ошибки возможны только при вводе. Именно это было обработано в данной лабораторной работе. Окно создания игры не закроется до тех пор, пока не будут введены верные данные.

Для того чтобы убедиться в отсутствии других ошибок было проведено юнит-тестирование. Специально для этого был написан класс `class TestsMediator` с обработкой ошибок. Методы этого класса вызывались для каждого действия возможного в программе.

Выполнены дополнительные пункты:

- Разработан GUI
- Логичное использование паттернов, помимо пунктов в лаб. Работах (Фабрики)
- Построена UML-диаграмма проекта





- Соблюдены все принципы SOLID
- В программе используются умные указатели

**Выводы.**

В ходе лабораторной работы был разработан и реализован набор исключений с помощью функции `assert` и написания дополнительных условий.