

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №5
по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»
Тема: Сериализация программы

Студент гр. 8304

Бутко А.М.

Преподаватель

Размочаева Н.В.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Реализовать сохранение и загрузку состояния программы.

Выполнение работы

| Требование к работе | Выполнение требования | |
|---|-----------------------|--|
| Возможность записать состояние программы в файл. | + | Загрузка и считывание из файла реализована с помощью классов Snapshot и File. |
| Возможность считать состояние из файла. | + | При загрузке в файл Snapshot считывает основные данные поля, затем базы (если она есть), затем юнитов на базе и юнитов в поле. При загрузке сохранения эти данные считываются, создаются элементы классов, идентичные оригинальным. |
| Выполнены основные требования к сохранению и загрузке. | + | Описаны выше |
| Загрузка и сохранение должно выполняться в любой момент программы. | + | Загрузка и сохранение доступны в любой момент времени благодаря цепочке команд, а так же из-за того, что при вызове одной из двух функций открывается файл, выполняется считывание или запись, файл снова закрывается. |
| Взаимодействие с файлами должны быть по идиоме RAII. | + | Класс файла содержится в File.h/.cpp. |
| <i>* Состояние и загрузка реализованф при помощи паттерна «Снимок».</i> | + | Snapshot.h/.cpp реализует паттерн «Снимок», класс делает считывание всех данных для последующей записи в файл. |
| <i>* Реализован контроль корректности файла с сохраненными данными.</i> | + | В файл помимо данных загружаются флаги, которые при загрузке сохранения считываются и не дают некорректно восстановить сохраненную игру. |

Выводы.

Были реализованы основные требования к данной лабораторной работе, а так же изучены паттерн «Снимок», а так же изучена идиома RAII.