

Jérôme Loewenguth

Développeur multimédia et artiste 3D dans le Bas-Rhin, France. Tourné vers le développement web, la modélisation 3D et les arts numériques.

Flexible, appliqué, curieux et toujours prêt à apprendre de nouvelles choses et découvrir de nouvelles technologies.

PARCOURS PROFESSIONNEL

Intégrateur web, 2 mois, 2023

L'Atelier des Compétences, Phalsbourg – Stage
Wordpress, création d'une boutique en ligne, modernisation et entretien du site, préparation de cours en ligne

Porteur de presse, 1 an, 2021 – 2022

Alsacienne de portage, Haguenau – CDI

Artiste 3D, 2019 – 2021

Freelance, modélisation hardsurface/sculpt, animation et rigging, textures peintes et procédurales, intégration Unreal

FORMATION

Licence professionnelle **développeur web**

Elan Formation, Strasbourg 2023

Master **développeur multimédia**

Fédération Européenne des Ecoles - Ludus, Strasbourg 2018

Licence professionnelle, **développeur multimédia**

Fédération Européenne des Ecoles - Ludus, Strasbourg 2016

Baccalauréat STL **chimie de laboratoire**

Jean Rostand, Strasbourg 2008

LANGUES

Français

Langue maternelle

Allemand

Intermédiaire (B1)

Anglais

Expérimenté (C2)

Japonais

Débutant

Disponible immédiatement



Bas-Rhin en présentiel

Europe en distanciel



06 81 75 31 40



jerome.loewenguth@orange.fr



Français



Véhicule personnel

Compétences dev.

HTML, CSS
Wordpress
VScode
PHP, SQL
C++, C#, Pascal

Compétences 3D et CGI

Modélisation hardsurface
UV mapping et matériaux
Textures procédurales
Rigging et animation
Blender 4
Unreal Engine 4 / 5
Retouches d'image

Liens

linkedin.com/in/jlwnguth
github.com/JLoewenguth
artstation.com/j_loewenguth