



JORGE SÁNCHEZ SARANGO

FULL STACK DEVELOPER



Sobre mí

Bachiller en Ingeniería Informática y Full Stack con experiencia en construcción de sitios web en WordPress y un sistema de gestión de pedidos para un restaurant. Especializado en HTML, CSS, JavaScript, ReactJS, NodeJS y Git, con enfoque en Front-End y diseño visual. Buscando incursionar en desarrollo móvil y unirme a una startup o empresa innovadora, para aportar habilidades técnicas sólidas.



Contacto

+51 916325058
jorgelss912345@gmail.com
Lima - Perú



Educación

FULL STACK DEVELOPER.

SoyHenry Bootcamp,
05/2023 - 01/2024

BACHILLER EN INGENIERÍA INFORMÁTICA.

Universidad
Nacional de Piura, 2015 - 2021.



Skills

CONOCIMIENTOS

- JavaScript
- HTML5
- CSS3
- React.js
- Redux
- Node.js
- PostgreSQL
- MySQL
- Git / Github
- Wordpress
- SO / Ofimática

HABILIDADES

- Comunicación virtual
- Adaptabilidad
- Cooperación



Idiomas

Español: Nativo
Inglés: A2 Elementary



Experiencia

2023

SOY HENRY BOOTCAMP (Remoto):

Desarrollador Full Stack | Mayo 2023 - Enero 2023

- **Sistema Food Express:** Proyecto colaborativo donde se creó un sistema de gestión de pedidos para un restaurant. Con plataforma de registro y compra para usuarios, con panel administrativo completo para la gestión de menús, clientes y pedidos.
- **Proyecto con PokeAPI:** Muestra, filtra busca detalles y crea su propia lista personalizada de Pokémon.
- **Rick and Morty:** Realizado durante la cursada de Henry, empezando en el 2do módulo y finalizándolo en el 4to.

2020

-

ACT.

HEALTHY23 PERÚ (Remoto):

Administrador Web | Octubre 2020 - actualidad

- Brindar soluciones con WordPress según las necesidades del cliente, utilizando plugins, complementos, herramientas o código básico.
- Brindar soporte técnico a la aplicación web
- Gestionar el inventario
- Gestionar promociones y descuentos en el sitio

2020

ALOHA STORE SAC (Remoto):

Administrador Web | Febrero 2020 - Octubre 2020

- Brindar soporte técnico a la aplicación web
- Gestionar el inventario
- Actualización de componentes visuales