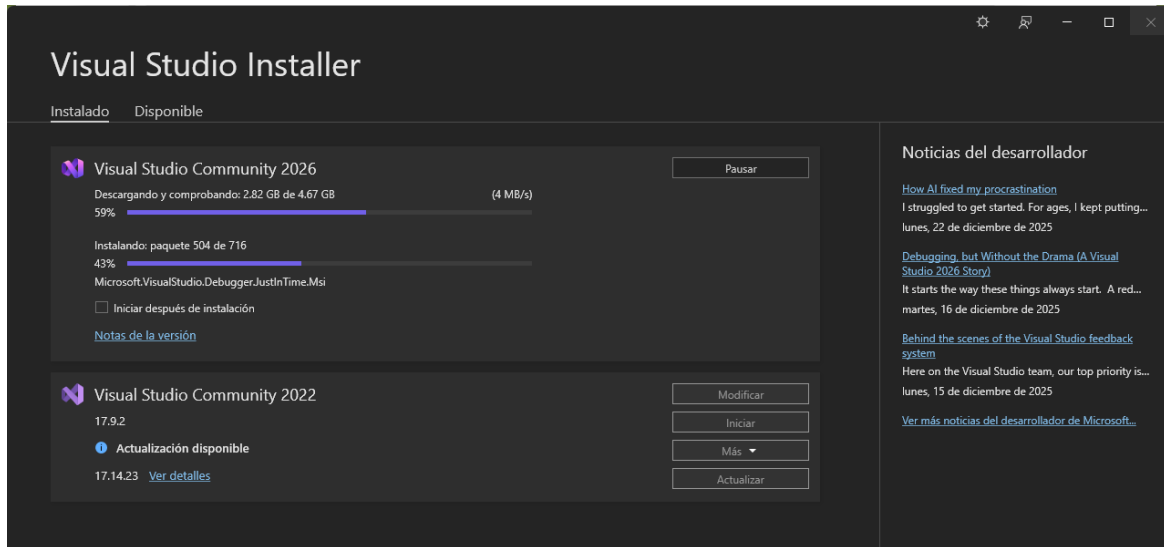


Tema 1 Herramientas

1. Visual Studio Community

Dirección Download:

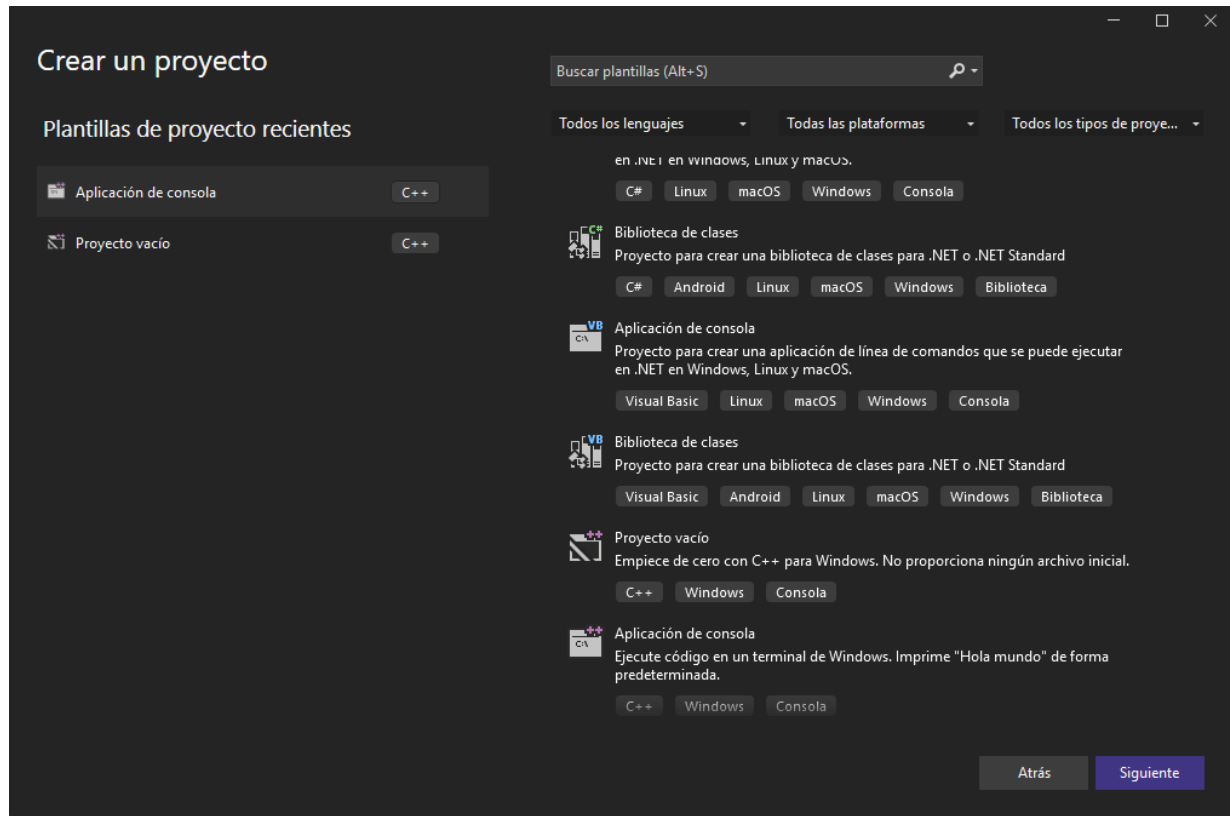
1. Bajar la herramienta de: <https://visualstudio.microsoft.com/es/vs/community/>



2. Ejecutar el instalador bajado de la dirección anterior

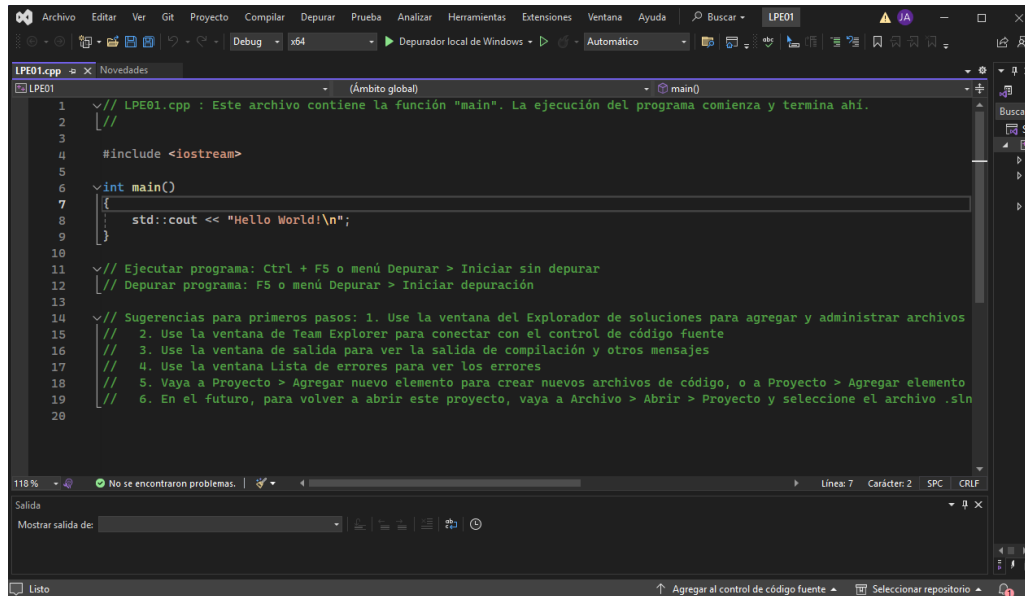
2. Primer Proyecto LPE01. Hello World

1. Aplicación Consola



2. Configurar Proyecto

3. Primera Ventana



#include<iostream>cabecera para entrada/salida. Reemplazar por stdio.h.
std::cout << "Hello World!\n"; Reemplazar por printf("Hello World!\n");

El Código:

```
// LPE01.cpp : Este archivo contiene la función "main". La ejecución del programa comienza y termina ahí.
//
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
    printf("Hello World!\n");
}
```

```
// Ejecutar programa: Ctrl + F5 o menú Depurar > Iniciar sin depurar
// Depurar programa: F5 o menú Depurar > Iniciar depuración
```

```
// Sugerencias para primeros pasos: 1. Use la ventana del Explorador de soluciones para agregar y administrar archivos
// 2. Use la ventana de Team Explorer para conectar con el control de código fuente
// 3. Use la ventana de salida para ver la salida de compilación y otros mensajes
// 4. Use la ventana Lista de errores para ver los errores
// 5. Vaya a Proyecto > Agregar nuevo elemento para crear nuevos archivos de código, o a Proyecto > Agregar elemento existente para agregar archivos de código existentes al proyecto
// 6. En el futuro, para volver a abrir este proyecto, vaya a Archivo > Abrir > Proyecto y seleccione el archivo .sln
```

La función printf(), salida a pantalla

<F5> para ejecutar en consola