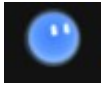


Se podría decir que XBOxVRidge Rifcat, Driver4VR, Skybox Creator y VR Panorama 360 PRO Renderer V5 son software de interfaz necesario para XR. Explica de cada uno sus características, funcionalidad y precio aproximado.



Sí, todos ellos actúan como **software de interfaz** dentro del ecosistema XR (realidad extendida), aunque con enfoques distintos: conectan dispositivos, renderizan entornos o permiten la interacción con el mundo virtual. A continuación te detallo sus **características, funcionalidad y precio aproximado** en 2025:

1. XboxVRidge (también conocido como Riftcat)

Tipo: *Software de streaming VR y emulación de headset*

Funcionalidad:

Permite usar un móvil o visor de bajo costo (como Google Cardboard o Oculus Go) como si fuera un casco VR de alta gama compatible con SteamVR. Emula un headset VR y transmite la imagen desde el PC al dispositivo móvil vía Wi-Fi o USB.

Características clave:

- Compatible con SteamVR.
- Streaming de juegos VR desde PC a móvil.
- Ajuste de calidad, latencia y resolución.
- Utilizado comúnmente con Riftcat VR.

Precio aproximado:

Entre **15€ y 20€** (Riftcat VR, que incluye VRidge).

2. Driver4VR

Tipo: *Software de tracking corporal y emulación de controles*

Funcionalidad:

Añade **full-body tracking, emulación de mandos y posicionamiento corporal** a entornos VR, incluso si el hardware no lo soporta de forma nativa. Muy usado en **VRChat** y similares.

Características clave:

- Tracking corporal con Kinect, cámara web, móvil, PS Move, etc.
- Emulación de controladores VR.

- Modo “Puppeteer” para controlar pies y cuerpo con mandos.
- Compatible con SteamVR.
- Versión para Android que permite FBT sin PC .

Precio aproximado:

\$17.99 USD en Steam (aproximadamente **17€**)

3. Skybox Creator

Tipo: *Plugin de Unity para crear skyboxes personalizados*

Funcionalidad:

Permite crear **cielos 360° estáticos o animados** directamente en Unity, con control sobre nubes, iluminación, hora del día, etc. Ideal para entornos VR o XR donde el cielo debe ser inmersivo y optimizado.

Características clave:

- Compatible con URP y HDRP.
 - Genera skyboxes en formato de cubemap o video.
 - Control artístico sobre nubes, colores, animaciones.
 - Ideal para VR por su bajo consumo de recursos
-

Precio aproximado:

Entre **\$25 y \$40 USD** en la Unity Asset Store (según versiones y ofertas).

4. VR Panorama 360 PRO Renderer V5

Tipo: *Renderizador profesional de escenas 360°*

Funcionalidad:

Renderiza escenas 3D en formato panorámico 360° para ser usadas en aplicaciones VR. Muy usado en arquitectura, simulación y visualización inmersiva.

Características clave:

- Renderizado de alta calidad en 360°.
- Exportación para VR, web y móviles.
- Compatible con Unity y otros motores.
- Ideal para recorridos virtuales y entornos fotorrealistas.

Precio aproximado:

Alrededor de **\$49 a \$99 USD**, dependiendo de la licencia y plataforma.

✓ Resumen como software de interfaz XR

表格
复制

Software	Función XR principal	Rol como interfaz XR	Precio aprox.
XboxVRidge / Riftcat	Emular headset VR y transmitir imagen	Interfaz de conexión entre PC y visor móvil	~15–20€
Driver4VR	Tracking corporal y emulación de controles	Interfaz de entrada y seguimiento para VR	~17€
Skybox Creator	Crear cielos 360° estáticos o animados	Interfaz visual para entornos inmersivos en Unity	~25–40\$
VR Panorama 360 PRO Renderer	Renderizar escenas 360° fotorrealistas	Interfaz de salida visual para contenido XR	~49–99\$

Todos estos programas **no son motores XR completos**, pero **actúan como interfaces esenciales** para **conectar, renderizar o interactuar** dentro de entornos de realidad virtual o extendida. Son herramientas clave para creadores, desarrolladores y usuarios que quieren aprovechar al máximo el hardware disponible sin grandes inversiones.

¿Quieres que te recomiende una combinación de estos para un proyecto específico (por ejemplo, VRChat, arquitectura o simulación)?