NSTRUCTOR segundo acercamiento

Partiendo del primer acercamiento

Orden 1			4 D 1	
a[0,0]=1		n=1	n*2-1 1	0 a 0
Orden 2				
a[0,0]=1 a[1,0]=3	a[0,1]= 2 a[1,1]=4	n=2 1,2,1	3	0 a 2
Orden 3 a[0,0]=1 a[1,0]=3 a[2,0]=4 Orden 4	a[0,1]=2 a[0,2]=6 a[1,1]=5 a[1,2]=7 a[2,1]=8 a[2,2]=9	n=3 1,2,3,2,1	5	0 a 4
a[0,0]=1 $a[1,0]=3$ $a[2,0]=4$ $a[3,0]=10$	a[0,1]=2 a[0,2]=6 a[0,3]=7 a[1,1]=5 a[1,2]=8 a[1,3]=13 a[2,1]=9 a[2,2]=12 a[2,3]=14 a[3,1]=11 a[3,2]=15 a[3,3]=16	n=4 1,2,3,4,3,2		0 a 6
	a[0,1]=2 a[0,2]=6 a[0,3]=7 a[0,4]=15 a[1,1]=5 a[1,2]=8 a[1,3]=14 a[1,4]=16 a[2,1]=9 a[2,2]=13 a[2,3]=17 a[2,4]=22 a[3,1]=12 a[3,2]=18 a[3,3]=21 a[3,4]=23 a[4,1]=19 a[4,2]=20 a[4,3]=24 a[4,4]=25	n=5 1,2,3,4,5,4,3,		0 a 8
Orden 6 a[0,0]=1 a[1,0]=3 a[2,0]=4 a[3,0]=10 a[4,0]=11 a[5,0]=21	a[0,1]=2 a[0,2]=6 a[0,3]=7 a[0,4]=15 a[0,5]=16 a[1,1]=5 a[1,2]=8 a[1,3]=14 a[1,4]=17 a[1,5]=26 a[2,1]=9 a[2,2]=13 a[2,3]=18 a[2,4]=25 a[2,5]=27 a[3,1]=12 a[3,2]=19 a[3,3]=24 a[3,4]=28 a[3,5]=33 a[4,1]=20 a[4,2]=23 a[4,3]=29 a[4,4]=32 a[4,5]=34 a[5,1]=22 a[5,2]=30 a[5,3]=31 a[5,4]=35 a[5,5]=36	n=6 1, 2, 3, 4,	11 5,6,5,4,3	0 a 10 3,2,1

```
para n=1 Secuencia= 1

para n=2 Secuencia= 1,2,1

para n=3 Secuencia= 1,2,3,2,1

para n=4 Secuencia= 1,2,3,4,3,2,1

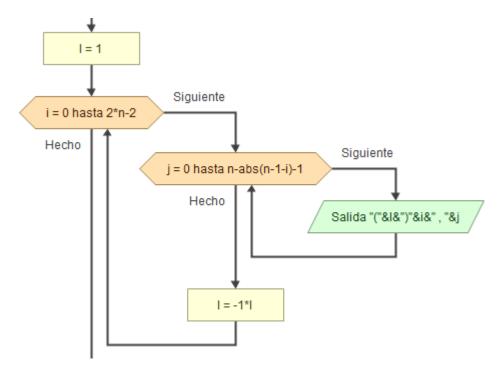
para n=5 Secuencia= 1,2,3,4,5,4,3,2,1

para n=6 Secuencia= 1,2,3,4,5,6,5,4,3,2,1
```

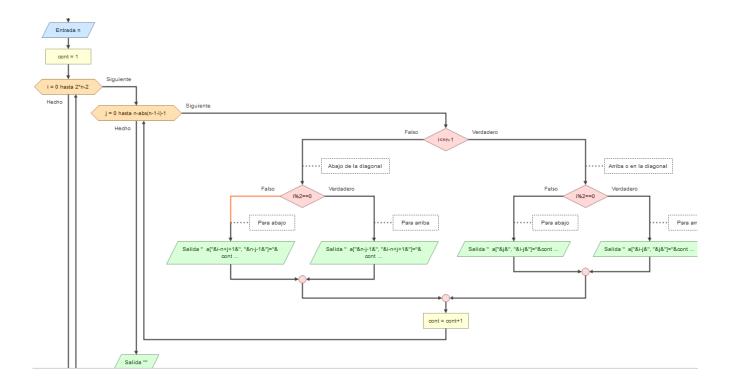
Y así sucesivamente para una n cualquiera. Utilizar únicamente un ciclo para generar las secuencias de números.



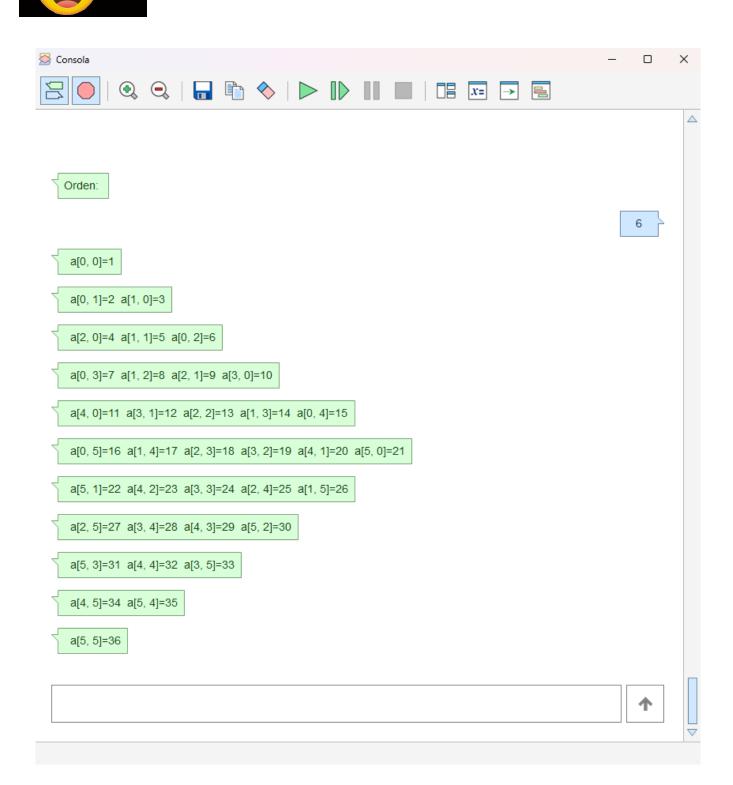
Teniendo la solución del primer acercamiento



Podemos lograr el siguiente código



INSTRUCTOR Ejecución para orden 6



INSTRUCTOR

Terminar este rompecabezas transpilando a Python y almacenando la información en LibreOffice Calc