

Mando Utilizado

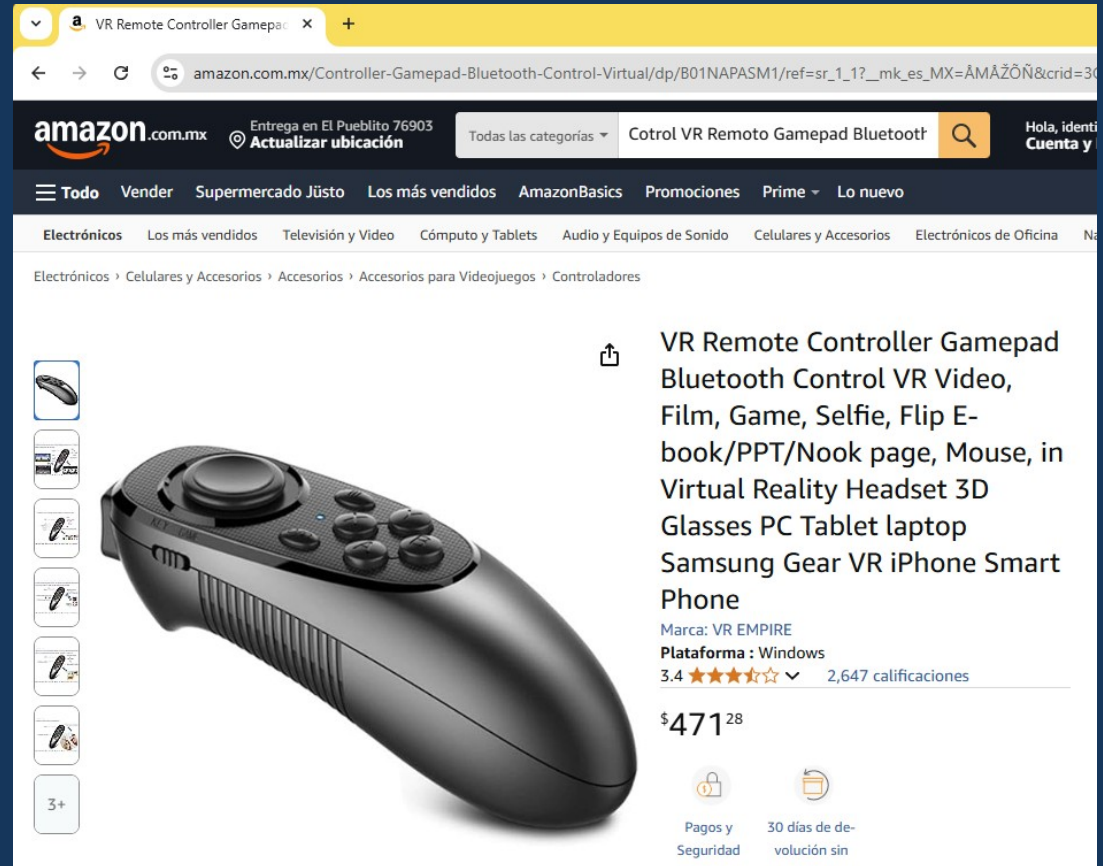
José Luis Carreño Arteaga
jcarreno53@yahoo.com.mx

Masificando la realidad virtual según IA

- Existen ventajas en hacer accesible la realidad virtual (VR) utilizando controladores y cascos antiguos, principalmente relacionadas con la reducción de costos y la posibilidad de reutilizar equipos existentes. Sin embargo, también hay desventajas, como una menor inmersión y posibles problemas de compatibilidad con contenido más reciente.
- Costo reducido:
La reutilización de cascos y controladores antiguos puede reducir significativamente el costo inicial de la implementación de VR, especialmente para aplicaciones donde no se requiere la última tecnología.
Permite que más personas tengan acceso a la experiencia VR, especialmente aquellas con presupuestos limitados o que no pueden permitirse equipos de última generación.
- Educación y capacitación:
La VR antigua puede ser una herramienta valiosa para la educación y capacitación en entornos donde la inmersión completa no es esencial, como la visualización de modelos 3D o la exploración de entornos virtuales simples.

Mando Utilizado en algunos lab

Mando: <https://www.amazon.com/dp/B01NAPASM1>



Referencias Bibliográficas