

## ***Jardín con Golpe y ancla***

*José Luis Carreño Arteaga*  
*jcarreno53@yahoo.com.mx*

## Código modificado

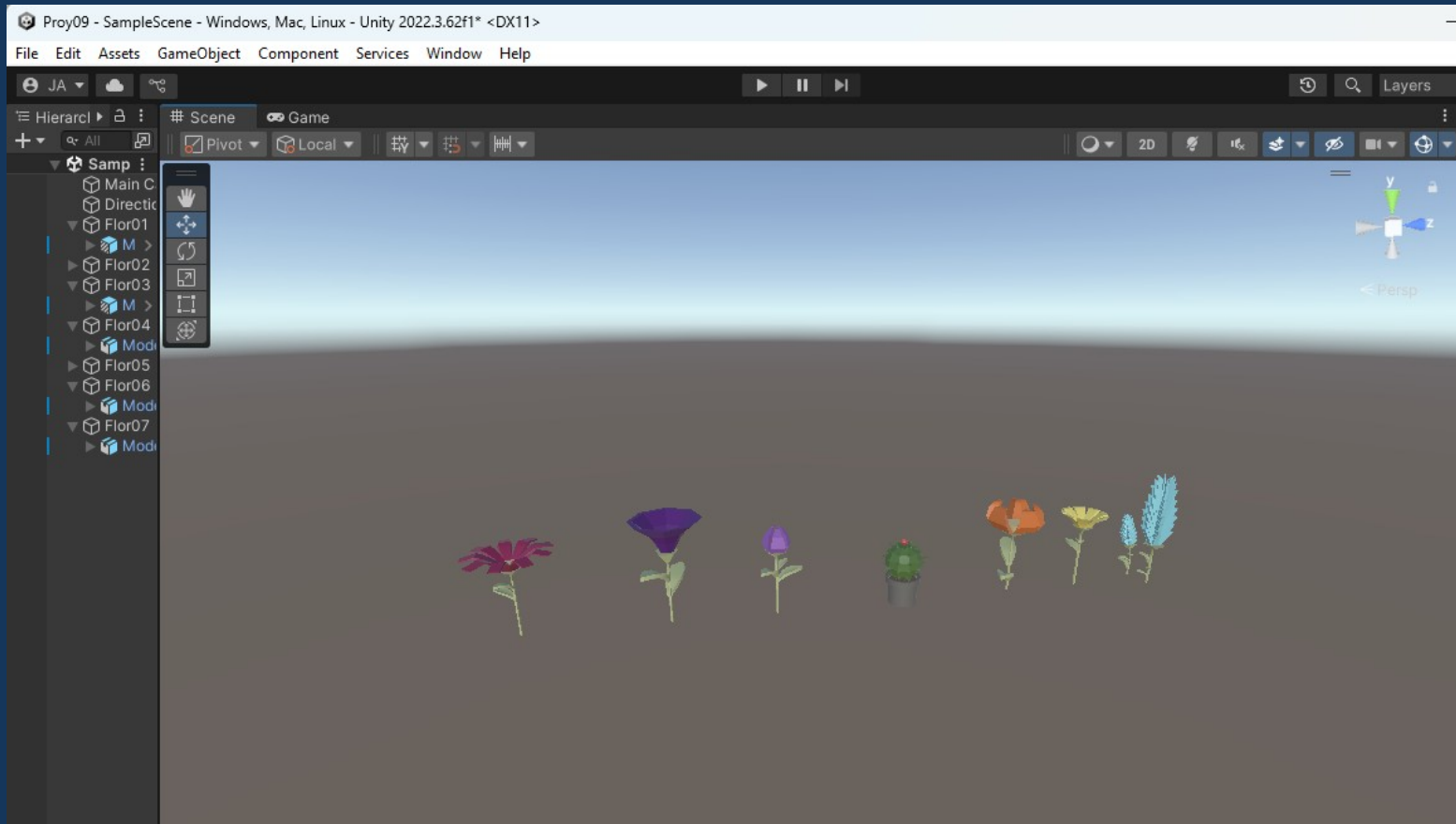
```
let arObject = new Node();
arObject.visible = false;
scene.addNode(arObject);
let actualFlor=0;
let flower = new Gltf2Node({url: 'media/gltf/sunflower/Flor01.gltf'});
arObject.addNode(flower);
let reticle = new Gltf2Node({url: 'media/gltf/reticle/reticle.gltf'});
reticle.visible = false;
scene.addNode(reticle);
let reticleHitTestResult = null;
```

## Código modificado

```
function addAnchoredObjectsToScene(anchor) {  
    if(actualFlor===0){  
        flower = new Gltf2Node({url: 'media/gltf/sunflower/Flor01.gltf'});  
    } else if(actualFlor===1){  
        flower = new Gltf2Node({url: 'media/gltf/sunflower/Flor02.gltf'});  
    } else if(actualFlor===2){  
        flower = new Gltf2Node({url: 'media/gltf/sunflower/Flor03.gltf'});  
    }else if(actualFlor===3){  
        flower = new Gltf2Node({url: 'media/gltf/sunflower/Flor04.gltf'});  
    }else if(actualFlor===4){  
        flower = new Gltf2Node({url: 'media/gltf/sunflower/Flor05.gltf'});  
    }else if(actualFlor===5){  
        flower = new Gltf2Node({url: 'media/gltf/sunflower/Flor06.gltf'});  
    }else if(actualFlor===6){  
        flower = new Gltf2Node({url: 'media/gltf/sunflower/Flor07.gltf'});  
    }  
  
    actualFlor=actualFlor+1;    // máximo tipo de flor  
    if(actualFlor>6){  
        actualFlor=0;  
    }  
}
```

# Assets propios

- Al realizar este Lab, los alumnos deberán crear sus propios Assets debido a los que utiliza al instructor tienen derechos de autor mencionados en Asset Store



## QR de la página



# Referencias Bibliográficas