

Tarea 4

Objetivo

Deberá diseñar e implementar un sistema que permita representar ese flujo de trabajo, aplicando al menos dos patrones de diseño de la lista indicada.

Enunciado

Una cafetería ha decidido digitalizar su proceso de pedidos. Debe cumplir con las siguientes funcionalidades:

- Los clientes pueden ordenar bebidas (como café o té) y alimentos (como croissants, tostadas o muffins).
- Pueden personalizarlos con ingredientes o extras (leche, canela, crema, relleno, toppings, etc.).
- El sistema debe manejar los pedidos que se preparan, notifican y entregan.

A continuación se muestra un ejemplo de ejecución que el sistema debería poder representar:

```
=== Simulacion de Cafeteria ===

Cliente: Ana
Ordena un cafe con leche y canela
Ordena un croissant con relleno de chocolate

Cliente: Carlos
Ordena un te verde
Ordena un cafe doble espresso con crema

[Barista]: Preparo bebida: Cafe con leche y canela
[Pastelero]: Preparo alimento: Croissant con relleno de chocolate
[Barista]: Preparo bebida: Te verde
[Barista]: Preparo bebida: Cafe doble espresso con crema
[Sistema]: Se notifican los clientes cuando sus pedidos estan listos.
```

Instrucciones concretas

- Aplique al menos dos patrones de diseño de los siguientes:
 - Observer
 - Decorator
 - Chain of Responsibility
 - Command
 - Iterator
 - State
 - Adapter
 - Memento
 - Composite

- Puede utilizar el lenguaje de programación que desee.
- Su código debe cumplir con las buenas prácticas de ingeniería de software. Mencione de qué forma lo hace.

Entrega

- Debe utilizar un repositorio de su cuenta de Github. En Mediación adjunta el link.
- En el repositorio, además de la solución, debe haber un `README` que mencione la razón de uso de los patrones y las justificaciones necesarias sobre decisiones importantes en el código.