Fachhochschule der Wirtschaft

-FHDW-

Mettmann

**Ausarbeitung**

Thema:

**Food4Life**

Prüfer:

Prof. Dr. Thomas Seifert

Verfasser(in):

Benedikt Burczek

Hammerfeldweg 3

42655 Solingen

Matrikelnummer: 9515561

Jannik Maes

Schumannstraße 15

40237 Düsseldorf

Matrikelnummer: 9515462

Henryk Schaffrath

Meertal 54

41464 Neuss

Matrikelnummer: 9515506

Sven Kuczera

Robert-Frese-Straße 31

58332 Schwelm

Matrikelnummer: 9515627

Wirtschaftsinformatik

Ausgewählte Gebiete der Informatik

Abgabetermin:

13.04.2018

# Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis II

Abbildungsverzeichnis IV

Das Team V

1 Ziel des Projekts 1

2 Benutzerhandbuch 2

3 Projektplanung 3

3.1 Pflichtenheft 3

3.2 Projektablaufplan 3

3.3 Planung der Software 3

3.3.1 Planung der Mockups 3

3.3.2 Planung der Datenstrukturen und Schnittstellen 3

3.3.3 Planung der Activities und Layouts 3

3.3.4 Planung der Navigation und des Datenaustausches zwischen den Activities 3

3.4 Geplante Aufgabenverteilung im Team 3

4 Beschreibung des Projektverlaufs 4

4.1 Tatsächliche Aufgabenverteilungen im Team 4

4.2 Teammeetingprotokolle 4

4.3 Projekttagebücher aller Teammitglieder 4

4.4 Beschreibung von Problemen 4

5 Dokumentation der Software 5

5.1 Dokumentation der Paketstruktur des Android-Projektes 5

5.2 Dokumentation der Activities 5

5.2.1 Activity 1 5

5.2.2 Activity 2 5

5.2.3 Activity 3 5

5.2.4 Activity 4 6

5.3 Dokumentation der Navigation und des Datenaustauschs zwischen Activities 6

5.4 Dokumentation der Activity-übergreifenden, persistenten Datenhaltung 6

5.5 Dokumentation der Activity-übergreifenden Klassen 6

6 Fazits aller Teammitgliedern 7

Quellenverzeichnis 8

Anhang mit allen Quelltexten 9

Anhang mit einem Verzeichnis der verwendeten Tools und Hilfsprogramme 10

Ehrenwörtliche Erklärung 11

# Abbildungsverzeichnis

**Es konnten keine Einträge für ein Abbildungsverzeichnis gefunden werden.**  
Dies ist ein automatisches Inhaltsverzeichnis. Um es zu verwenden, wenden Sie Überschriftenformate (auf der Registerkarte "Start") auf den Text an, der in Ihrem Inhaltsverzeichnis erscheinen soll, und aktualisieren dann diese Tabelle. Wenn Sie Ihre eigenen Einträge eingeben möchten, verwenden Sie ein manuelles Inhaltsverzeichnis (im gleichen Menü wie das automatische).

# Das Team

# Ziel des Projekts

Das Ziel des Projektes *Food4Life* ist es ein neuartiges Kalorientagebuch als Android Applikation zu entwickeln. Die App hilft dem Benutzer die konsumierten Lebensmittel und deren enthaltende Kalorien in einem Tagebuch zu erfassen. Außerdem wird dem Benutzer ein auf ihn persönlich zugeschnittenes Tagespensum angezeigt. Mit der einfacheren und übersichtlichen Oberfläche und dem äußerst angenehmen Layout und dem intuitiven Interaktionsverhalten bietet die App von *Food4Life* eine überraschend andere Erfahrung bei der Verwendung eines „Calorie Trackers“. Zur Vereinfachung der Benutzung ist es außerdem möglich verschiedene Lebensmittel zu einem Menü hinzuzufügen und diese dann mit einem Klick in das Tagebuch einzutragen. Die App bietet zudem die Möglichkeit der statistischen Auswertung des durchschnittlichen Kalorienverbrauchs der letzten 7, 14 und 30 Tage.

# Benutzerhandbuch

# Projektplanung

## Pflichtenheft

**Allgemeines**

Dieses Pflichtenheft beschreibt die Anforderungen für die Erstellung einer mobilen Applikation zur Verwaltung der Kalorienzunahme und die Bereitstellung von statistischen Übersichten von einem gewählten Zeitraum.

**Ziele der Aufgabenstellung**

*Food4Life* möchte mit der Applikation eine Kalorientracker-App in Form eines Tagebuchs ermöglichen. Verschiedene Übersichten über Monate, Tage etc. bieten eine simple und angenehme Oberfläche, zur Verwaltung und Verwendung der einzelnen Lebensmittel und Menüs.

**Zielgruppe**

Die Zielgruppe der Applikation sind Menschen, die ihre Kalorien verwalten wollen.

**Systemvorrausetzungen**

Für die Benutzung der App ist ein Smartphone oder Tablet mit einer Android Version 4.0 oder höher erforderlich. Ein Internetzugang ist nicht erforderlich.

**Beschreibung der Anforderungen**

Die Benutzer der App sollen folgende Funktionen haben:

* Kalorientageshöchstwert festlegen und verändern
* Anzeige der Summe der konsumierten Kalorien an einem Tag und des Kalorientageshöchstwert
* Anzeige der durchschnittlichen konsumierten Kalorien der letzten 7, 14 und 30 Tage
* Anzeige aller Einträge des Tagebuches zeitlich aufsteigend sortiert und tageweise untergliedert
* Beliebige Navigation durch den Kalender
* Navigation zum aktuellen Tag im Kalender
* Hinzufügen, Bearbeiten, Kopieren, Verschieben und Löschen eines Eintrags
* Anlegen, Bearbeiten und Löschen von benutzerdefinierten Menüs
* Hinzufügen, Bearbeiten und Löschen eines Lebensmittels
* Hinzufügen und Löschen einer Einheit

## Projektablaufplan

## Planung der Software

### Planung der Mockups

### Planung der Datenstrukturen und Schnittstellen

### Planung der Activities und Layouts

### Planung der Navigation und des Datenaustausches zwischen den Activities

## Geplante Aufgabenverteilung im Team

|  |  |
| --- | --- |
| **Aufgabe** | **Teammitglied** |
| Zusammenführung der Einzelteile | Benedikt Burczek |
| Gruppenweite Koordination | Jannik Maes |
| Spezifikation und Datenmodell | Benedikt Burczek |
| Activities | Alle |
| Navigation zwischen Activities | Sven Kuczera |
| Studienarbeit | Henryk Schaffrath |

# Beschreibung des Projektverlaufs

## Tatsächliche Aufgabenverteilungen im Team

|  |  |
| --- | --- |
| **Aufgabe** | **Teammitglied** |
| Zusammenführung der Einzelteile | Benedikt Burczek |
| Gruppenweite Koordination | Jannik Maes |
| Spezifikation und Datenmodell | Benedikt Burczek |
| Activities | Alle |
| Navigation zwischen Activities | Sven Kuczera |
| Studienarbeit | Henryk Schaffrath |

## Teammeetingprotokolle

## Projekttagebücher aller Teammitglieder

## Beschreibung von Problemen

# Dokumentation der Software

## Dokumentation der Paketstruktur des Android-Projektes

## Dokumentation der Activities

### Activity 1 (Main)

#### Aufgabe und Funktion

Die Main-Activity umfasst die Startseite der Applikation. Im Header sichtbar ist ein Fortschrittsbalken, der die konsumierten Kalorien mit dem Tagesbedarf an Kalorien gegenüberstellt. Diese Auskunft ist nicht nur visuell, sondern auch textuell hinterlegt mit exakten Werten. In der Fußleiste der Activity findet sich eine Navigationsleiste wieder. In dieser sind vier Knöpfe zu sehen. Das linke Icon zeigt einen Kalender, der Sie beim Klicken in die Kalender-Übersicht bringt. Der Knopf rechts daneben ist betitelt mit „Lebensmittel“. Bei Klick darauf gelangt man in die Lebensmittelübersicht. Der nächste Knopf mit dem Namen „Menüs“ lässt Sie in die Übersicht der Menüs gelangen. Der letzte Knopf der Navigationsleiste zeigt ein Profilicon. Bei Klick auf das Icon gelangen Sie in Ihre persönliche Profilübersicht, bei der Sie die Daten bezüglich ihres Gewichtes, der Größe und den Tagesbedarf an Kalorien ändern können.

In der Mitte befinden sich die

#### Layout, Screenshots

#### Use-Case

#### Datenverwaltung innerhalb der Activity

#### Datenschnittstellen zu anderen Activities

#### Dokumentation des Quelltextes der Activity

### Activity 2

#### Aufgabe und Funktion

#### Layout, Screenshots

#### Use-Case

#### Datenverwaltung innerhalb der Activity

#### Datenschnittstellen zu anderen Activities

#### Dokumentation des Quelltextes der Activity

### Activity 3

#### Aufgabe und Funktion

#### Layout, Screenshots

#### Use-Case

#### Datenverwaltung innerhalb der Activity

#### Datenschnittstellen zu anderen Activities

#### Dokumentation des Quelltextes der Activity

### Activity 4

#### Aufgabe und Funktion

#### Layout, Screenshots

#### Use-Case

#### Datenverwaltung innerhalb der Activity

#### Datenschnittstellen zu anderen Activities

#### Dokumentation des Quelltextes der Activity

## Dokumentation der Navigation und des Datenaustauschs zwischen Activities

## Dokumentation der Activity-übergreifenden, persistenten Datenhaltung

## Dokumentation der Activity-übergreifenden Klassen

# Fazits aller Teammitgliedern

# Quellenverzeichnis

**Internetquellen**

# Anhang mit allen Quelltexten

# Anhang mit einem Verzeichnis der verwendeten Tools und Hilfsprogramme

# Ehrenwörtliche Erklärung

Hiermit erklären wir, dass die vorliegende Ausarbeitung selbständig angefertigt worden ist. Es wurden nur die in der Arbeit ausdrücklich benannten Quellen und Hilfsmittel benutzt. Wörtlich oder sinngemäß übernommenes Gedankengut haben wir als solches kenntlich gemacht.Diese Arbeit hat in gleicher oder ähnlicher Form ganz oder teilweise noch keiner Prüfungsbehörde vorgelegen.

Ort, Datum Unterschrift

Ort, Datum Unterschrift

Ort, Datum Unterschrift

Ort, Datum Unterschrift