



Nombre de la práctica	Ejercicios en Lenguaje C			No.	3
Asignatura:	Métodos Numéricos	Carrera:	ISIC	Duración de la práctica (Hrs)	

Nombre: Rodrigo Javier Martínez

**Grupo: 3041** 

## I. Competencia(s) específica(s):

### II. Lugar de realización de la práctica (laboratorio, taller, aula u otro):

Aula y casa

### III. Material empleado:

- Dev-C++
- Word

### IV. Desarrollo de la práctica:

Esta es la continuación del curso de Lenguaje C que llevamos a cabo en Métodos Numéricos, en donde estamos realizando ejercicios en este lenguaje.

Para continuar con estos ejercicios vamos a ver que es un ciclo while, el propósito de este ciclo es repetir un bloque de código mientras una condición se mantenga verdadera.

### ¿Cómo funciona?

Verifica si la condición se cumple si es verdadero, ejecuta una o varias instrucciones y nuevamente verifica la condición

Si es falsa, entonces el ciclo termina.

En el siguiente programa solo se mandó a imprimir un mensaje el cual se va a imprimir las veces que la condición del ciclo indica.

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdib.h>
3
4  int main(){
5    int contador = 0;
6    while(contador<3){
7     printf("Hola\n");
8     contador++;
9    printf("Fin\n");
11    system("pause");
}</pre>
```

```
C:\Users\Rodrigo\Documents\Ejercicios C\wh
Hola
Hola
Hola
Fin
Presione una tecla para continuar
```





Este programa es similar al anterior solo que se modificó el contador, en donde este es mayor que la condición del ciclo así que no podrá acceder a este ciclo.

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdib.h>
3
4  int main(){
5    int contador = 5;
   while(contador<3){
       printf("Hola\n");
       contador++;
    }
    printf("Fin\n");
    system("pause");
}</pre>
```

```
C:\Users\Rodrigo\Documents\Ejercicios C\whi

Fin

Presione una tecla para continuar
```

Para este programa se va imprimir los números del 1 al 1000 con un ciclo while.

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

#include <stdlib.h>

int main(){
    int numero = 1;

while(numero<=1000){
        printf("%d ", numero);
        numero++;
    }

system("pause");
return 0;
}</pre>
```

Para el siguiente programa se debe de imprimir los cuadrados y los cubos de los primeros quinientos números naturales con un ciclo while.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(){

int numeroCuadrado = 1;
   int numeroCubo = 1;
   puts("Numeros al cuadrado\n");
   while(numeroCuadrado<=500){
        printf("%d\t", numeroCuadrado*numeroCuadrado);
        numeroCuadrado++;
   }
   puts("\nNumeros al cubo\n");
   while(numeroCubo<=500){
        printf("%d\t", numeroCubo*numeroCubo*numeroCubo);
        numeroCubo++;
   }
   system("pause");
   return 0;
}</pre>
```





Con un ciclo while realizar lo siguiente:

Imprimir todos los números divisibles entre 3 mayores a 0 y menores a mil

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main(){
    int num = 1;
    int num1 = 1;
    int num2 = 1;
    puts("Numeros disvibles de 3\n");

while(num<1000){
    if(num %3 == 0){
        printf("%d\t",num);
    }
    num++;
}</pre>
```

Escribir todos los enteros positivos menores que 100 omitiendo aquellos que son divisibles por 7.

```
puts("\nNumeros que no sean disvibles de 7\n");
while(num2<100){
    if(num2%7 != 0){
        printf("%d\t",num2);
      }
      num2++;
}
system("pause");
return 0;</pre>
```





Imprimir todos los números que son divisibles entre 2 y entre 7, mayores a 0 y menores a mil.

```
puts("\nNumeros disvibles de 2\n");
while(num1<1000){
    if(num1%2 == 0){
        printf("%d\t",num1);
    }
    num1++;
}</pre>
```

El ciclo do-while es muy parecido al whle pero esta estructura primero ejecuta el conjunto de instrucciones y después verifica que la condición se cumpla.

¿Cómo funciona? Realiza es bloque de código que se encuentra en DO Después verifica si la condición se cumple Si es verdadera, repite el ciclo Si es falsa, entonces el ciclo termina.

Un ejemplo es el siguiente en donde se van a imprimir los valores de i, esto se realizará hasta que la condición ya no se cumpla.

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int main(){
5    int i = 0;
6    do{
7    printf("Valor de i = %d \n", i);
8    i++;
9
10  }while(i<3);
printf("Fin\n");
system("pause");
11</pre>
```

```
C:\Users\Rodrigo\Documents\Ejercicios C\doWhi

Valor de i = 0

Valor de i = 1

Valor de i = 2

Fin

Presione una tecla para continuar .
```

## GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

### MANUAL DE PRÁCTICAS



Los arreglos son variables que hace referencia a varias posiciones de memoria. Cada posición se identifica con un índice, el índice comienza en 0.

El siguiente programa es un ejemplo de cómo declarar un arreglo y asignarle un valor en alguna posición y sumar estas dos posiciones.

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main(){
    int miArreglo[8];

miArreglo[0]=5;
    miArreglo[1]=10;
    miArreglo[2]= miArreglo[0]+miArreglo[1];
    printf("En la posicion 2 el arreglo es de: %d \n", miArreglo[2]);
    system("pause");
    return 0;
```

```
C:\Users\Rodrigo\Documents\Ejercicios C\arregloEje
En la posicion 2 el arreglo es de: 15
Presione una tecla para continuar . .
```

Crear un programa que declare un arreglo llamado "vector" de 10 posiciones. Asignar el valor de 10 a cada posición del arreglo e imprimir todas las posiciones del arreglo.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

int main(){
    int vector[10];
    vector[0]= 10;
    vector[1]= 10;
    vector[2]= 10;
    vector[3]= 10;
    vector[5]= 10;
    vector[6]= 10;
    vector[6]= 10;
    vector[7]= 10;
    vector[8]= 10;
    vector[9]= 10;

printf("El vector [0] vale %d\n", vector[0]);
    printf("El vector [1] vale %d\n", vector[1]);
    printf("El vector [2] vale %d\n", vector[2]);
    printf("El vector [3] vale %d\n", vector[3]);
    printf("El vector [4] vale %d\n", vector[5]);
    printf("El vector [6] vale %d\n", vector[6]);
    printf("El vector [7] vale %d\n", vector[6]);
    printf("El vector [8] vale %d\n", vector[8]);
    printf("El vector [9] vale %d\n", vector[9]);
    system("pause");
    return 0;
```

```
C:\Users\Rodrigo\Documents\Ejercicios C\arr
El vector [0] vale 10
El vector [1] vale 10
El vector
          [2] vale 10
El vector
          [3] vale 10
El vector
          [4] vale 10
El vector
          [5]
              vale 10
El vector
          [6] vale 10
El vector [7] vale 10
El vector [8] vale 10
El vector [9] vale 10
Presione una tecla para continuar
```

El programa anterior se puede hacer con while y quedaria de la siguiente manera:

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main(){
    int vector[10];
    int i=0;
    while(i<10){
        vector[i]=10;
        i++;
    }
    i=0;
    while(i<10){
        printf("El Vector[%d] vale %d\n",i,vector[i]);
    i++;
}

system("pause");
    return 0;
}</pre>
```

```
C:\Users\Rodrigo\Documents\Ejercicios C\vec
El Vector[0] vale 10
El Vector[1] vale 10
El Vector[2] vale 10
El Vector[3] vale 10
El Vector[4] vale 10
El Vector[5] vale 10
El Vector[6] vale 10
El Vector[7] vale 10
El Vector[8] vale 10
El Vector[9] vale 10
El Vector[9] vale 10
Presione una tecla para continuar
```





Crear un arreglo de 100 posiciones, llenar el arreglo con la tabla del 2 e imprimir el arreglo en pantalla.

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int main(){
5    int vector[100];
6    int oper;
7    int i=1;
8
9  while(i<100){
10    vector[i]=2;
11    oper = i*2;
12    i++;
13    printf("%d\t",oper);
14  }
15  system("pause");
16  return 0;
}</pre>
```

```
C:\Users\Rodrigo\Documents\Ejercicios C\arregloTabla2.exe
                                                             16
                                  10
                                                                               20
                                                                                        22
                                                                                                         26
                                                             44
                                                                                        50
                                  38
                                           40
                                                                              48
                                                                                                                           58
       60
       88
                90
                                                    98
                                                             100
                                                                      102
                                                                              104
                                                                                        106
                                                                                                         110
       116
                         120
                                           124
                                                    126
                                                                      130
                                                                                        134
                                                                                                                  140
                                                                                                                           142
                                  150
                                                                               160
                                                                      186
                                                                              188
                                                                                        190
                                                                                                         194
                                                                                                                           198
```

Crear un arreglo de 100 posiciones, que se llene en orden inverso al índice e imprima el arreglo en pantalla.

```
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(){
    int vector[100];
    int i;
    for(i=1;i<=100;i++){
        vector[i]=i;
    }
    for(i=100;i>=1;i--){
        printf("%d\t", i,vector[i]);
    }
    system("pause");
    return 0;
}
```

```
□ C\Users\Rodrigo\Pricture\Camera\camera\camera\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg\chinareg
```

En el siguiente programa se realizarán operaciones con dos arreglos establecidos:

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main(){

int A[]={3,5,6,8,4,7,8,5,3,1};
    int B[]={3,4,6,8,9,1,2,3,0,9};

printf("%d\n", A[3]%(B[2]/2));
    printf("%d\n",A[0]+A[1+2]);
    printf("%d\n",A[0]+B[5]);
    printf("%d\n",(A[3]/B[2]/2));

system("pause");
    return 0;
}
```

```
C:\Users\Rodrigo\Documents\Ejercicios C\arre

C:\Users\Rodrigo\Documents\Ejercicios C\arre

11

8

0

Presione una tecla para continuar
```





Crea un arreglo de 20 posiciones, asígnale a cada elemento un valor, calcula el promedio de todos los elementos y calcula la multiplicación de todos los elementos.

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

#int main(){

int a[]={3,5,6,8,4,7,8,5,3,1,9,7,2,8,15,5,1,4,10,2};

double prom;
long mult;

prom = (a[0]+a[1]+a[2]+a[3]+a[4]+a[5]+a[6]+a[7]+a[8]
+a[9]+a[10]+a[11]+a[12]+a[13]+a[14]+a[15]+a[16]+a[17]+a[18]+a[19])/20;

printf("El promedio es: %f\n", prom);

mult = (a[0]*a[1]*a[2]*a[3]*a[4]*a[5]*a[6]*a[7]*a[8]
*a[9]*a[10]*a[11]*a[12]*a[13]*a[14]*a[15]*a[16]*a[17]*a[18]*a[19]);

printf("El resultado de la multiplicacion es: %d\n", mult);
system("pause");
return 0;
}
```

```
C:\Users\Rodrigo\Documents\Ejercicios C\arreglo20.exe

El promedio es: 5.000000

El resultado de la multiplicacion es: 1631977472

Presione una tecla para continuar . . . _
```

Un cliclo For inicializa el valor del contador, verifica si la condición se cumple y en tal caso ejecuta las instrucciones, posteriormente incrementa o decrementa la variable contador.

Este es un ejemplo de como implementar un ciclo for, en este program lo rea lizamos con una serie del numero 2 y quedo de la siguiente manera.

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main(){
    int longitudSerie=50;
    int i;

for(i = 1;i<(longitudSerie/2);i++){
    printf("%d\t", 2*i);
    printf("%d\t", 3*i);
}

system("pause");
return 0;
}</pre>
```

Escribe un programa que reciba un número N del usuario y haga la suma de todos los números desde 1 hasta N

```
C:\Users\Rodrigo\Documents\Ejercicios C\cicloFor.exe

Ingresa la cantidad de numeros que desea

5

El resultado es: 15

Presione una tecla para continuar . . . _
```





Escriba un programa en C que utilice un ciclo para producir una tabla la cual valla incrementando su valor.

```
#include <stdio.h>
4 = int main(){
         for(i=2;i<9;i++){
6
             i=i+1;
             printf("%d\t",i);
         printf("\n");
12 🗀
         for(j=5;j<12;j++){
             j=j+1;
             printf("%d\t",j);
         printf("\n");
         int k;
18 🗀
         for(k=8;k<15;k++){
             k=k+1;
             printf("%d\t",k);
         printf("\n");
24
         for(1=11;1<18;1++){
             1=1+1;
             printf("%d\t",1);
         printf("\n");
         system("pause");
         return 0;
```

```
C:\Users\Rodrigo\Documents\Ejercicios C\for
          5
                    7
                              9
3
6
          8
                    10
                              12
9
                              15
          11
                    13
          14
                    16
                              18
Presione una tecla para continuar
```

Un for anidado es un ciclo dentro de otro, el primer ciclo esperara a que el segundo ciclo acabe su función y se ejecutara el primer ciclo hasta que la condición establecida ya no se cumpla.

Un ejemplo es el siguiente programa en donde se empleó un ciclo anidado.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main (){
    int i;
    int j;

for(i=0;i<5;i++){

printf("Para i: %d \t", i);
    for(j=0;j<3;j++){
        printf("j%d,", j);
    }
    printf("\n\n");
}

system("pause");
return 0;
}</pre>
```





Escribe un programa que reciba un número entero N del usuario e imprima una escalinata de N pisos de asteriscos.

#include <stdio.h>  $4 = int main(){$ int j; int m; puts("Ingresa un numero"); scanf("%d",&m); L0 🗀 for(i=0;i<m;i++){</pre> 11 🗀 for(j=0;j<=i;j++){ printf("\*"); printf("\n"); printf("\n\n"); for(i=m;i>0;i--){ 7 🗖 .8 for(j=0;j<i;j++){ printf("\*"); printf("\n"); puts("fin"); system("pause");

Haz un programa que muestre las tablas de multiplicar en una tabla en donde M y N son ingresadas por el usuario

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main (){
    int i;
    int j;
    int m;
    int a;
    puts("Ingresa a M");
    scanf("%d", %m);
    puts("Ingresa a N");
    scanf("%d", %n);
    for(i=1;i<=m;i++){
        for(j=1;j<=n;j++){
            a=i*j;
            printf("%d\t",a);
        }
        printf("\n\n");

}

system("pause");
    return 0;
}</pre>
```

```
■ C:\Users\Rodrigo\Documents\Ejercicios C\tablasDeMultiplicar.exe
Ingresa a M
Ingresa a N
                                      10
                                                                            18
                                      20
                                                         28
                                                                                      40
         10
                            20
                                                30
                                                                                      50
                                      30
                                                                                      60
                                                         49
                                                                   64
                                                                                      80
                                               54
                                                                                      90
         20
                  30
                            40
                                     50
                                               60
                                                         70
                                                                   80
                                                                            90
                                                                                      100
```

# GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

### MANUAL DE PRÁCTICAS



### V. Conclusiones:

Para concluir podemos decir que el lenguaje de programación C es uno de los más completos y complejos de utilizar ya que cuenta con muchas funciones las cuales nos pueden ayudar a resolver distintos problemas ya que los puedes implementar en la programación y sacarle provecho a esta. También agregar que el lenguaje C es la base casi toda la programación que su estructura es muy similar a las de los demás lenguajes.