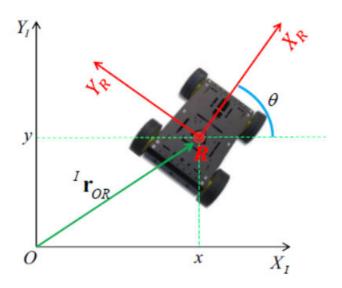
Mapeo de Codenadas para un robot movil.

Jhonatan Yael Martinez Vargas - A01734193

Dado la siguiente configuración para un robot movil:



se realiza un codigo que explica como es posible mapear las coordenadas de este robot dada cierta configuración inicial.

```
% Inicio limpio de MATLAB
clear all
close all
clc
```

Para poder hacer un mapeo con valores numericos lo que se debe de hacer es lo sigueinte:

Paso 01 - Definir el ζ inercial y la matriz de rotacion en "Z".

```
% --- Ejemplo ---
% Definiendo cordenadas iniciales y theta inicial
x = 1;
y = 1;
th = 45;

% Creacion del vector de posición
xi_inicial = [x; y; th]
```

```
xi_inicial = 3x1
1
1
45
```

```
% Creación de la matriz de rotación en "z"

Rotz = [cos(th) -sin(th) 0;

sin(th) cos(th) 0;

0 0 1]
```

```
Rotz = 3x3

0.5253 -0.8509 0

0.8509 0.5253 0

0 0 1.0000
```

Paso 02 - Transformar ζ inercial a ζ local.

```
% Transformación de marcos
xi_local = Rotz * xi_inicial

xi_local = 3x1
  -0.3256
  1.3762
  45.0000
```

Paso 03 - Magnitud de ζ local.

```
% Magnitud de xi_local
mgn = sqrt(xi_local(1) ^ 2 + xi_local(2) ^ 2)
```

mgn = 1.4142

Paso 04 - Transformar ζ local a ζ inercial.

```
% Inv(Rotz) * xi_local = Rotz '\' xi_local
xi_inercial = Rotz \ xi_local

xi_inercial = 3x1
1
1
```

Ejercicios:

45

a) (-5, 9, 2°)

```
x1 = -5;

y1 = 9;

th1 = -2;
```

```
Pos_1 = [x1; y1; th1]
 Pos_1 = 3x1
     -5
     9
     -2
 Rotz1 = [cos(th1) - sin(th1) 0;
          sin(th1) cos(th1) 0;
             0
                      0 1]
 Rotz1 = 3x3
    -0.4161 0.9093
    -0.9093 -0.4161
                0 1.0000
        0
 xi_local_1 = Rotz1 * Pos_1
 xi_local_1 = 3x1
    10.2644
    0.8012
    -2.0000
 magnitud1 = sqrt(xi_local_1(1) ^ 2 + xi_local_1(2) ^ 2)
 magnitud1 = 10.2956
 xi_inercial1 = Rotz1 \ xi_local_1
 xi_inercial1 = 3x1
    -5
     9
     -2
b) (-3, 8, 63°)
```

xi_local_2 = Rotz2 * Pos_2

```
xi_local_2 = 3x1
    -4.2965
    7.3851
    63.0000
 magnitud2 = sqrt(xi_local_2(1) ^ 2 + xi_local_2(2) ^ 2)
 magnitud2 = 8.5440
 xi_inercial2 = Rotz2 \ xi_local_2
 xi_i=3x1
    -3.0000
    8.0000
    63.0000
c) (5, -2, 90°)
 x3 = 5;
 y3 = -2;
 th3 = 90;
 Pos_3 = [x3; y3; th3];
 Rotz3 = [cos(th3) - sin(th3) 0;
          sin(th3) cos(th3) 0;
             0
                       0
                            3]
 Rotz3 = 3x3
    -0.4481 -0.8940
                         0
     0.8940 -0.4481
                          0
                 0 3.0000
         0
 xi_local_3 = Rotz3 * Pos_1
 xi_local_3 = 3x1
    -5.8056
    -8.5026
    -6.0000
 magnitud3 = sqrt(xi_local_3(1) ^ 2 + xi_local_3(2) ^ 2)
 magnitud3 = 10.2956
 xi_inercial3 = Rotz3 \ xi_local_3
```

4

xi_inercial3 = 3x1
 -5.0000
 9.0000
 -2.0000

d) (0, 0, 180°)

```
x4 = 0;
y4 = 0;
th4 = 180;
Pos_4 = [x4; y4; th4];
Rotz4 = [cos(th4) - sin(th4) 0;
        sin(th4) cos(th4) 0;
           0
                    0
                        1]
Rotz4 = 3x3
  -0.5985
         0.8012
                  0
  -0.8012 -0.5985
              0 1.0000
       0
xi_local_4 = Rotz4 * Pos_4
xi_local_4 = 3x1
    0
  180
magnitud4 = sqrt(xi_local_4(1) ^ 2 + xi_local_4(2) ^ 2)
magnitud4 = 0
xi_inercial4 = Rotz4 \ xi_local_4
xi_i=3x1
   0
    0
  180
```

e) (-6, 3, -55°)

xi_inercial5 = 3x1 -6 3 -55

Rotz5 = 3x3

0 0 1]

xi_inercial5 = Rotz5 \ xi_local_5