# Sistema de Hotel - Interface Gráfica

Este projeto implementa uma interface gráfica completa usando Tkinter para o sistema de gerenciamento de hotel.

# Arquivos do Projeto

- gui\_hotel.py Interface gráfica principal
- main.py Sistema original em linha de comando
- models.py Classes do modelo (Pessoa, Funcionário, Gerente, Hóspede)
- services.py Serviços (Sistema, CheckIn, CheckOut)
- util.py Funções utilitárias
- teste\_gui.py Script de teste da aplicação

## Requisitos

- Python 3.x
- Tkinter (python3-tk no Ubuntu)

## Instalação do Tkinter no Ubuntu/Debian:

```
Sudo apt update
sudo apt install python3-tk
```

### **Como Executar**

## Interface Gráfica (Recomendado):

Bash

python3 gui\_hotel.py

# Interface de Linha de Comando (Original):

Bash

python3 main.py

### Funcionalidades da Interface Gráfica

### Tela de Login

- Seleção entre Gerente e Funcionário
- Campo de CPF (apenas para funcionário)
- Campo de senha
- Validação de entrada

#### Menu do Gerente

- Adicionar Funcionário: Cadastra novos funcionários.
- Remover Funcionário: Remove funcionários pelo CPF
- Listar Funcionários: Exibe todos os funcionários cadastrados
- Imprimir Histórico: Mostra histórico de ações do gerente
- Logout: Retorna à tela de login

#### Menu do Funcionário

- Registrar Hóspede (Check-in): Cadastra novos hóspedes
- Listar Hóspedes: Exibe todos os hóspedes registrados

- Listar Quartos Disponíveis: Mostra quartos livres
- Remover Hóspede (Check-out): Remove hóspedes pelo CPF
- Imprimir Histórico: Mostra histórico de ações do funcionário
- Logout: Retorna à tela de login

## Credenciais Padrão

#### Gerente:

• Senha: 321

#### Funcionários Pré-cadastrados:

- **FUNCIONARIO P** CPF: 1111111111 Senha: 123
- LUIS CPF: 222222222 Senha: 123
- MARIA CPF: 3333333333 Senha: 123
- ANA CPF: 4444444444 Senha: 123
- **SEU ZÉ** CPF: 5555555555 Senha: 123

## Características da Interface

### Design

- Interface limpa e intuitiva
- Cores organizadas por função:
  - Verde: Ações de funcionário
  - Azul: Ações gerais
  - Vermelho: Logout/Cancelar

- Validação de entrada em tempo real
- Mensagens de erro e sucesso

### Validações

- CPF deve ter exatamente 11 dígitos
- Senha deve ter pelo menos 3 caracteres
- Nome não pode estar vazio
- Número do quarto deve estar entre 1 e 10
- Verificação de CPF duplicado

## Funcionalidades Avançadas

- Histórico de ações para gerente e funcionários
- Listagem organizada com Treeview
- Campos de entrada com validação
- Dialogs modais para entrada de dados
- Scrollbars para conteúdo extenso

# Estrutura do Código

### Classe Principal: HotelGUI

- Gerencia todas as janelas e dialogs
- Integra com as classes existentes do sistema
- Mantém estado do usuário logado
- Controla navegação entre telas

### Métodos Principais:

- criar\_tela\_login() Tela inicial de autenticação
- criar\_menu\_gerente() Interface do gerente
- criar\_menu\_funcionario() Interface do funcionário
- fazer\_login() Processo de autenticação
- fazer\_logout() Retorno à tela de login

# Integração com Sistema Existente

A interface gráfica utiliza completamente as classes e métodos do sistema original:

- Mantém compatibilidade total
- Não modifica a lógica de negócio
- Reutiliza validações existentes
- Preserva funcionalidades do sistema original

# Melhorias Implementadas

- 1. Interface Intuitiva: Substituição do menu textual por interface gráfica
- 2. Validação Visual: Feedback imediato para entradas inválidas
- 3. **Organização**: Separação clara entre funcionalidades
- 4. **Usabilidade**: Navegação simplificada entre telas
- 5. **Apresentação**: Listagens organizadas em tabelas
- 6. **Histórico**: Visualização melhorada do histórico de ações

# Teste da Aplicação

Execute o script de teste para verificar se tudo está funcionando:

Bash

python3 teste\_gui.py

#### Este script verifica:

- Importação de módulos
- Instanciação de classes
- Criação da interface (quando há display disponível)

# Observações

- A aplicação requer um ambiente gráfico (X11, Wayland, etc.)
- Em ambientes sem display, use a versão de linha de comando
- Todos os dados são mantidos em memória durante a execução
- O sistema é reinicializado a cada execução da aplicação