Para seguir un concepto de desarrollo, sea mobile-first o sea desktop-first, puedes seguir lo que prefieras porque no existe una regla que indique cual sea primero. Cada uno de ello tiene sus ventajas y desventajas que deben ser evaluadas de acuerdo con las necesidades del proyecto.

Para demostrar, aquí están algunas motivaciones de utilizar el desarrollo mobile-first:

* Gran parte de los accesos y ventas son de dispositivos móviles;
* El diseño es minimalista y simplificado;
* Enfoque en el contenido.

Las motivaciones para utilizar el desarrollo desktop-first:

* La interfaz tiene features más ricas;
* Mayor capacidad de ejecución de las instrucciones;
* El producto es optimizado para desktop (ejemplo: Google Docs).

Así que al desarrollar es importante analizar todos los puntos que influencian en el proyecto. Clientes, features, costo y lenguaje visual son algunos de los puntos que favorecen un abordaje sobre el otro.