

Normas para la realización del examen:

Duración: 2.0 horas

- Se realizará de manera online, debido al estado de alarma en el que se encuentra el país actualmente.
- Se recomienda al alumno/a activar la webcam de su ordenador o dispositivo móvil para ayudar al docente a reconocer la veracidad de la realización de su examen.
- Deberá de descargarse el examen mediante la plataforma online Prado, accediendo a través de su cuenta personal de la Universidad de Granada.
- Se recomienda tener activo el correo go.ugr.es, para posibles incidencias de conectividad en la plataforma de Prado.
- Una vez finalizado el examen deberá de entregarlo en la plataforma de Prado, como lo realizaría normalmente de manera presencial.
- Se recuerda que el trabajo en estos ejercicios debe ser personal. La copia de código no aporta nada al aprendizaje y será considerada como un incumplimiento de las normas de la asignatura con las consecuencias que ello implica, según la normativa de la Universidad de Granada.
- Cada uno de los ejercicios realizados por el alumnado será pasado por herramientas automáticas antiplagio.
- La puntuación de la prueba será ponderada sobre 1 punto.

### Problema a resolver

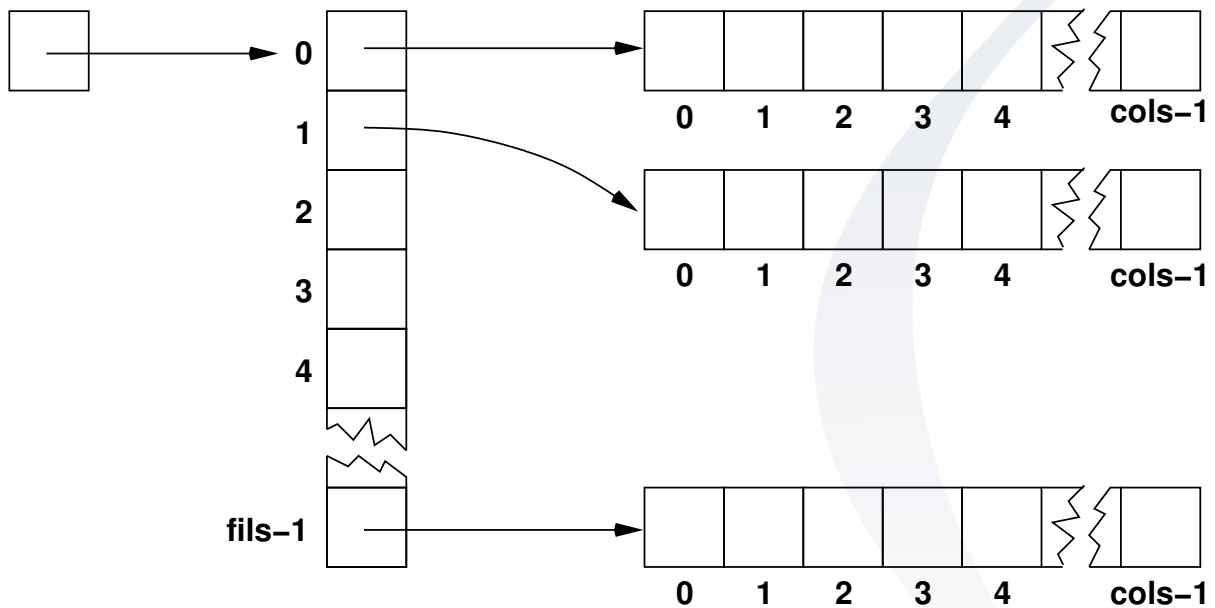
Se desea crear una clase **Menu** para simplificar el desarrollo de programas que usan menús en modo texto. Cada menú contendrá un título, un número de operaciones y una matriz dinámica donde almacenará las distintas opciones.

Ejemplo:

- titulo = "Menu Prueba"
- nopc = 1
- opc = "1. Seleccionar opción"

La forma de guardar las opciones del menú sería similar a la figura de abajo.

**matriz**



Se pide:

- Estructura de la clase. ( implementar .h , .cpp de la clase ) .
- Constructor por argumentos, que creará un objeto con un título para el menú y una opción (char\*).
- Constructor de copia.
- Destructor.
- Método **agregarOpcion** (que agrega una nueva opción al objeto en la última posición de este).

### Estructura de ficheros PRADO

Una vez descargado la carpeta de la prueba, el alumno tendrá la siguiente estructura de carpetas:

- include, donde se definirá la estructura de la clase y definición de métodos.
- bin, donde se almacenará el ejecutable
- src, donde se definirán los .cpp necesarios para la realización del ejercicio.
- obj, donde se almacenarán los objetos .o.
- makefile, makefile ya implementado, solo para ejecutar por parte del alumno.

### Compilación

Ejecución del archivo makefile ya proporcionado.

### Bateria de pruebas

Para probar el ejercicio puede lanzar el fichero make. Las pruebas ya están implementadas en el fichero main.cpp.

### Entrega

Sube una carpeta comprimida con su nombre, ejemplo, RobertoMorcilloJimenez.zip, (\*.zip) en la entrega dispuesta en PRADO para la prueba individual, hasta las 21:00h del Martes 05 de Mayo.