

Propuesta Proyecto Fin de Grado

2ºCFGS - DAM - IES Pablo Picasso

Nombre y apellidos	José Martín Bellido
¿Tienes algún módulo pendiente de 1º o del 1er trimestre?	No
Título del proyecto	PetCare
Tecnologías propuestas	<i>Lenguajes de programación → Python IDEs → Visual Studio Code Frameworks → FastAPI, Reflex Sistemas de información → Base de datos Postgres Servidores y tipos → Supabase (DB), Vercel (Backend), Servidor de Reflex (Frontend)</i>
Descripción funcional del proyecto. (máx. 500 palabras)	<p><i>Se trata de una aplicación web de gestión veterinaria. Podrán acceder a ella tanto los veterinarios (tanto personas físicas como clínicas) como los usuarios que tienen mascotas.</i></p> <p><i>El fin de la aplicación es tener unificada toda la información relacionada con las mascotas de cada persona, teniendo un sistema de login basado en roles.</i></p> <p><i>Permitiría a un veterinario acceder al historial de la mascota, ver últimos problemas, diagnósticos y tratamientos (en cualquier veterinario que haya visitado), de forma que podrá tener una referencia completa del animal. Ofrecería, además, un sistema de citas.</i></p> <p><i>Por otra parte, los dueños de clínicas podrán asociar a sus veterinarios y ver las citas tratadas y futuras para poder gestionar el negocio.</i></p> <p><i>Por último, los usuarios podrán ver tanto citas futuras como últimos diagnósticos de los animales asociados.</i></p> <p><i>La asociación mascota – persona será llevada a cabo por veterinarios adjuntando la documentación necesaria (Cartilla o pasaporte del animal + permiso del dueño), de forma que sólo personas permitidas por el dueño puedan ver el historial de dichas mascotas.</i></p> <p><i>El registro de usuarios será web, mientras que los veterinarios y clínicas deberán enviar un correo al administrador de la aplicación para obtener su cuenta, adjuntando documentación necesaria.</i></p>

	<p><i>Como persona con animales a cargo durante años, puedo confirmar que es un problema tanto cambiar de clínica veterinaria por falta de historial como el dejar un animal a cargo de otra persona, expresamente cuando es mayor y/o necesita medicación.</i></p> <p><i>Esta aplicación pretende solucionar este problema, teniendo una base de datos (en un principio a nivel nacional) y teniendo un sistema de personas asociadas a mascotas que puedan ver su historial, tratamientos y medicación.</i></p>
Recursos necesarios	<p><i>Al ser una aplicación web, el único recurso necesario a nivel de usuario será acceso a internet.</i></p> <p><i>En cuanto al desarrollo se refiere, será necesario un entorno de desarrollo python con las dependencias instaladas de fastapi y reflex y Visual Studio Code como IDE.</i></p>

NO TOCAR

El equipo educativo de 2º CFGS DAM determina que el proyecto está:

Aprobado

Pendiente de mejora

Rechazado