

**Teme:****Ponovitev:**

- Metode razredov, objektov (get,set, konstruktorji, nvaadne metode
- Tabele(enorazsežne, večrazsežne
- Nizi znakov

Rekurzivni postopki :

- rekurzija,
- izvedba rekurzivnih postopkov,

Naslednje naloge naj vsebujejo zgolj rekurzivne rešitve

**Naloga 1**

Napišite rekurzivno metodo, ki izpiše vsa števila med podanima dvema številoma, od večjega podanega do manjšega podanega. Obe podani števili naj bosta parametra metode.

**Naloga 2**

Napišite rekurzivno metodo, ki ugotovi, ali je vsebina tabele `int a[41]`; palindromistična.

**Naloga 3**

Napišite rekurzivno metodo, ki ugotovi, na katerem mestu v tabeli celih števil se nahaja element z najmanjšo vrednostjo.

**Naloga 4\***

Napišite rekurzivno metodo, ki napolni vsebino tabele celih števil velikost 5x5 z vrednostjo 1.

**Naloga 5**

Napišite metode, ki vrnejo generiran palindrom izbrane dolžine. Pseudoprimeri metod:

- *(String) s1 = genPalindr(String niz, int dolzina);*
- *(int) i1 = genPalindr(int stevilo, int dolzina);*

**Naloga 6**

Napišite rekurzivno metodo, ki ugotovi, kolikokrat se v nizu pojavi izbrani podniz

(Skrajni rok za dokončanje in oddajo vaje je 14 dni. Dokumentacijo o izvedbi vaje in izvirne datoteke z javansko kodo oddate v obliki zip paketa v nabiralnik tečaja.)

**Naloga 7**

Napišite rekurzivni metodi, ki:

- Obrne podani niz znakov
- Obrne vrstni red števk v številu (ničlo na koncu zanemari: le zakaj?)

**Naloga 8**

Napišite rekurzivno metodo, za iskanje največjega skupnega delitelja dveh podanih števil.

**Naloga 9**

Napišite rekurzivno metodo, realizira računanje  $N!$  .

*Splošna opomba k izvajanju vaj:*

*Pričakujem dejansko objektne rešitve; pri tem uporabljajte objektne metode. V primeru, da ne kreirate knjižnic metod, naj metode ne bodo razredne (static).*