

Anteproyecto: “Página Web de Videojuegos Indie”

De: Javier Martín Cruz, 2ºDAW Grupo X

Introducción

En la actualidad, los videojuegos indie han ganado una popularidad significativa debido a su originalidad y creatividad. La página web que quiero desarrollar como proyecto tiene como objetivo proporcionar un espacio dedicado a estos juegos, donde los usuarios puedan explorar, comprar y aprender más sobre ellos. La plataforma no solo ofrecerá información sobre la historia y definición de los videojuegos indie, sino que también incluirá herramientas interactivas que mejorarán la experiencia del usuario y otorgarán funcionalidades para que el usuario pueda explorar mejor el mundo de los videojuegos indie y pueda relacionarse mejor con estos.

Motivación

La motivación detrás de este proyecto radica en mi pasión por los videojuegos indie y el deseo de crear una comunidad en línea que celebre su diversidad. Los videojuegos indie a menudo ofrecen experiencias únicas que no se encuentran en los títulos de grandes estudios, pero son opacados por las grandes empresas para beneficio de estas mismas, y es fundamental darles visibilidad a los pequeños estudios que dedican mucho tiempo y recursos a cada una de sus pequeñas pero increíbles obras. Además, la interactividad de la página fomentará el compromiso de los usuarios y les permitirá descubrir nuevos juegos que podrían no conocer.

Objetivos

Objetivo General

Crear una página web informativa y funcional dedicada a los videojuegos indie que permita a los usuarios explorar, comprar y aprender sobre estos juegos de manera cómoda e intuitiva.

Objetivos Específicos

1. Desarrollar un menú principal que incluya la definición e historia de los videojuegos indie, desde sus orígenes como su estado actual.
 2. Implementar una funcionalidad de "Planeamiento de compras" que permita a los usuarios añadir juegos a una cesta y calcular el costo total (Según Steam).
 3. Crear un "Ranking" que muestre los mejores juegos según las reseñas de los jugadores en Steam.
 4. Desarrollar una sección de "Recomendaciones" que sugiera juegos similares basados en las preferencias del usuario.
 5. Implementar un "Quiz" interactivo que permita a los usuarios probar sus conocimientos sobre videojuegos indie.
-

Metodología

El desarrollo de la página web se llevará a cabo utilizando un enfoque ágil, permitiendo iteraciones rápidas y la incorporación de feedback de los usuarios. Las fases del proyecto incluirán:

1. **Investigación y planificación:** Recopilación de información sobre videojuegos indie y análisis de la posible competencia.
 2. **Diseño de la interfaz:** Creación de wireframes y prototipos de la página web.
 3. **Desarrollo:** Programación de la página utilizando HTML, CSS, PHP y JavaScript, con la posible inclusión de XML, DTD y XSL para la gestión de datos.
 4. **Pruebas:** Validación de la funcionalidad de la página y corrección de errores.
 5. **Lanzamiento:** Publicación de la página web y promoción en redes sociales y foros de videojuegos.
-

Tecnologías y Herramientas Utilizadas

- **HTML:** Para la estructura básica de la página.
 - **CSS:** Para el diseño y estilo visual.
 - **JavaScript:** Para la interactividad y funcionalidades dinámicas.
 - **PHP:** Para la gestión del servidor y la lógica de la aplicación.
 - **XML, DTD y XSL:** Para la manipulación y presentación de datos, si es necesario.
-

Estimación de Recursos y Planificación

Cronograma

Fase	Duración Estimada
Investigación y planificación	1-2 semanas
Diseño de la interfaz	2 semanas
Desarrollo	7-8 semanas
Pruebas	1 semanas
Lanzamiento	1 semana

Recursos Necesarios

- **Tiempo:** Aproximadamente 14 semanas en total.
 - **Herramientas:** Software de diseño (como Figma o Adobe XD), un servidor web para pruebas y un entorno de desarrollo local.
-

Análisis y Diseño del Proyecto

Modelos de Datos

- **Base de datos:** Se creará una base de datos para almacenar información sobre los juegos y las preguntas del quiz principalmente.
- **Diagramas de flujo:** Se desarrollarán diagramas que muestren cómo los usuarios interactúan con la página y cómo fluyen los datos.

Diseño de la Interfaz de Usuario

- **Menú Principal:** Incluirá enlaces a las sub-páginas: Planeamiento de compras, Ranking, Recomendaciones y Quiz.
 - **Sub-páginas:** Cada sub-página tendrá un diseño coherente y fácil de navegar.
-

Pruebas Planificadas

Se llevarán a cabo pruebas unitarias y pruebas de integración para asegurar que cada componente de la página funcione correctamente. Además, se realizarán pruebas de usuario para obtener feedback sobre la experiencia general. Lo más seguro es que los usuarios externos a mi que vayan a probar la página sean amigos o compañeros de clase debido a que no dispongo de personal ni relevancia suficiente como para tener un mercado y base de usuarios real y extensa como lo suelen tener las grandes empresas

Conclusiones Preliminares y Viabilidad

Este proyecto es viable y tiene el potencial de atraer a una comunidad de jugadores interesados en los videojuegos indie. La combinación de información, herramientas interactivas y un diseño atractivo puede resultar en una plataforma exitosa si se hace todo bien y si hay suerte de que la página resulte atractiva para muchos usuarios.

Vías Futuras de Desarrollo

Una vez completada la página, en caso de querer continuar con el desarrollo de la página web, se podrían considerar las siguientes mejoras:

- Posible añadido de usuarios y gestión de estos que no se planea originalmente por su complejidad y porque la página principal no necesita tener usuarios registrados
 - Integración de un foro para que los usuarios discutan sobre videojuegos indie.
 - Sección de noticias para mantener a los usuarios informados sobre lanzamientos y eventos.
 - Funcionalidad de reseñas donde los usuarios puedan dejar sus opiniones sobre los juegos.
-

Bibliografía

https://www.reddit.com/r/indiegames/comments/1kuxpxq/any_indie_gaming_sites/?tl=es-419

<https://store.steampowered.com/about/?l=spanish>

<https://store.steampowered.com/tags/id/Indie/?l=spanish>

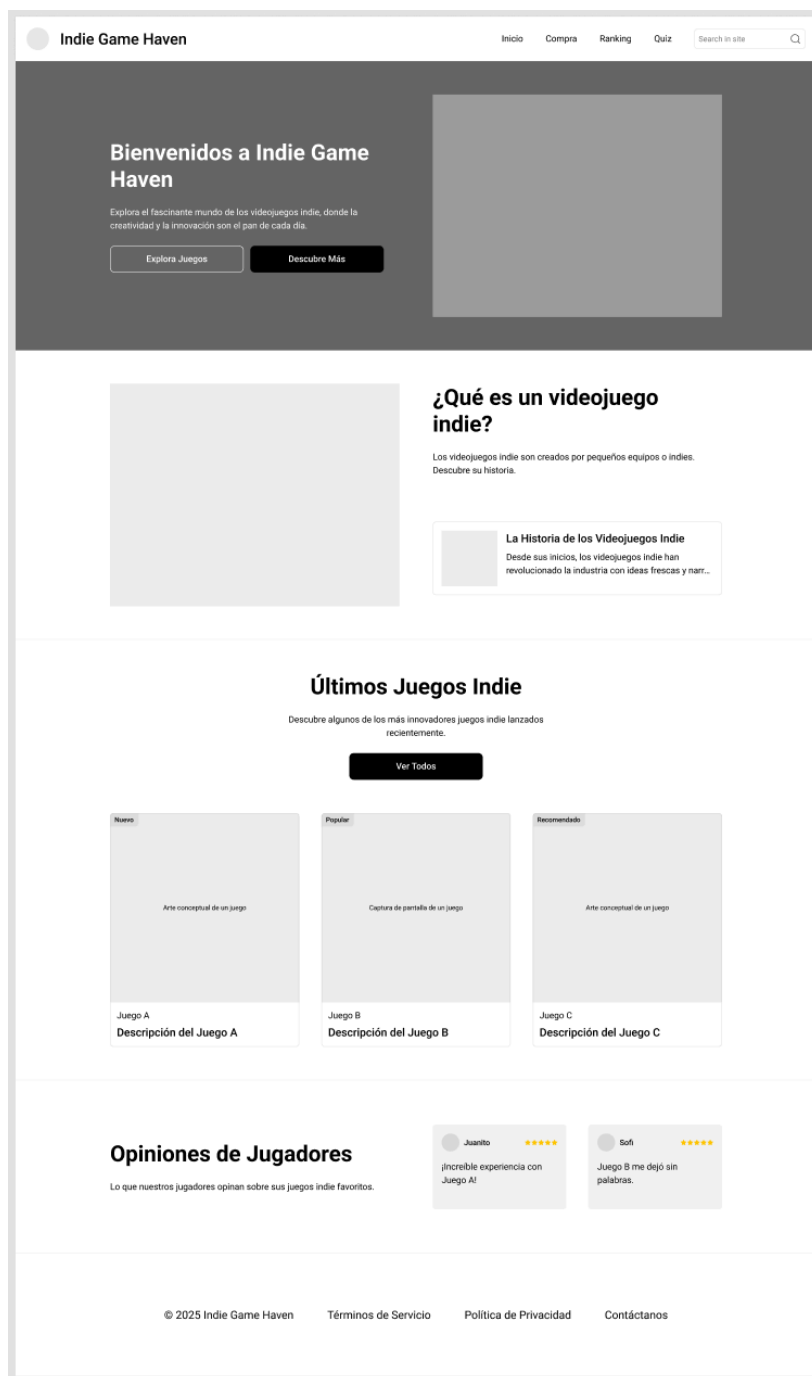
Wireframes hechos con Figma:

<https://www.figma.com>

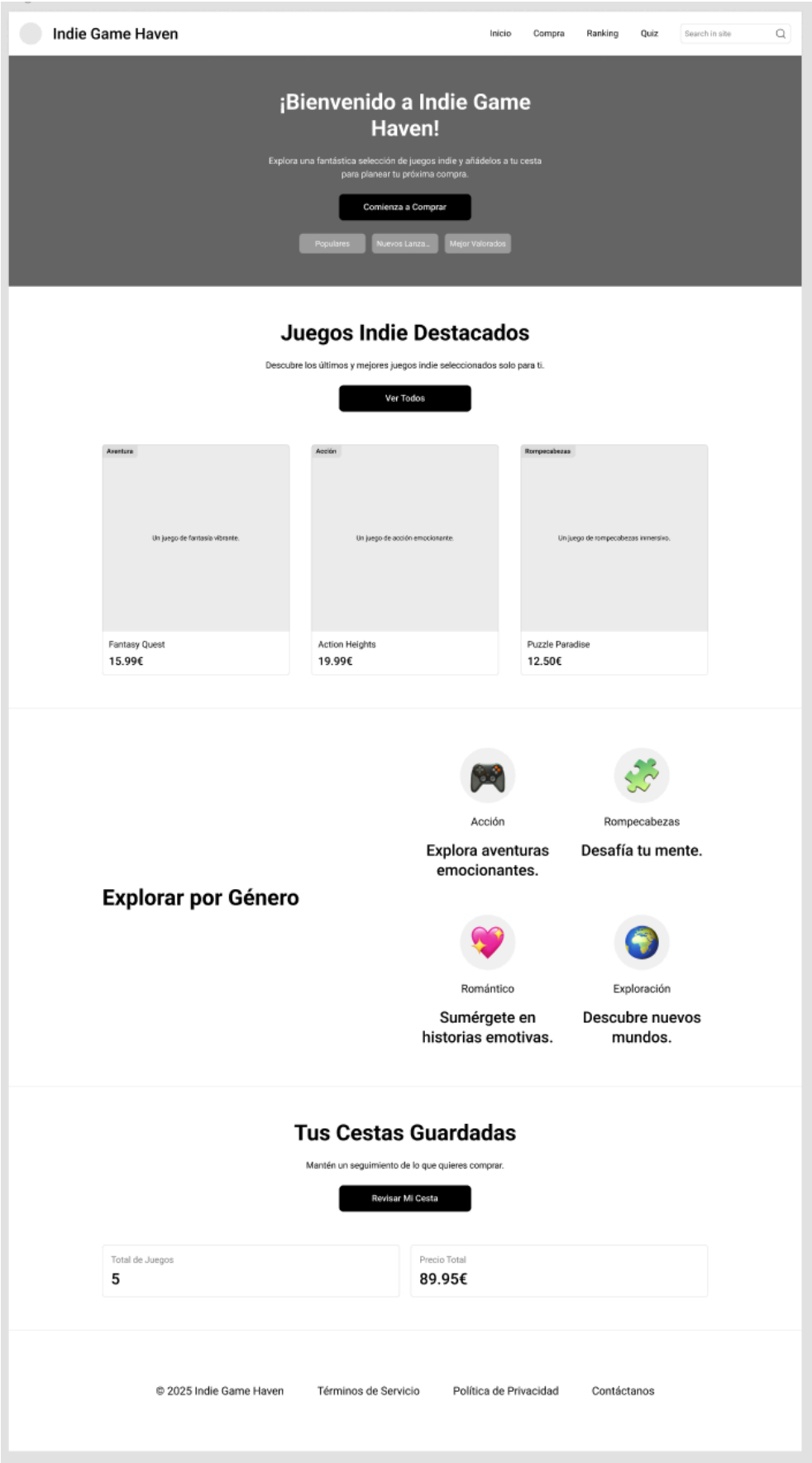
Wireframes

Aquí se verá un concepto de la web con sus distintas páginas, puede que el diseño cambie en un futuro pero ahora mismo he optado por darle un diseño simple pero cómodo que se podrá ajustar y mejorar según sea necesario más adelante:

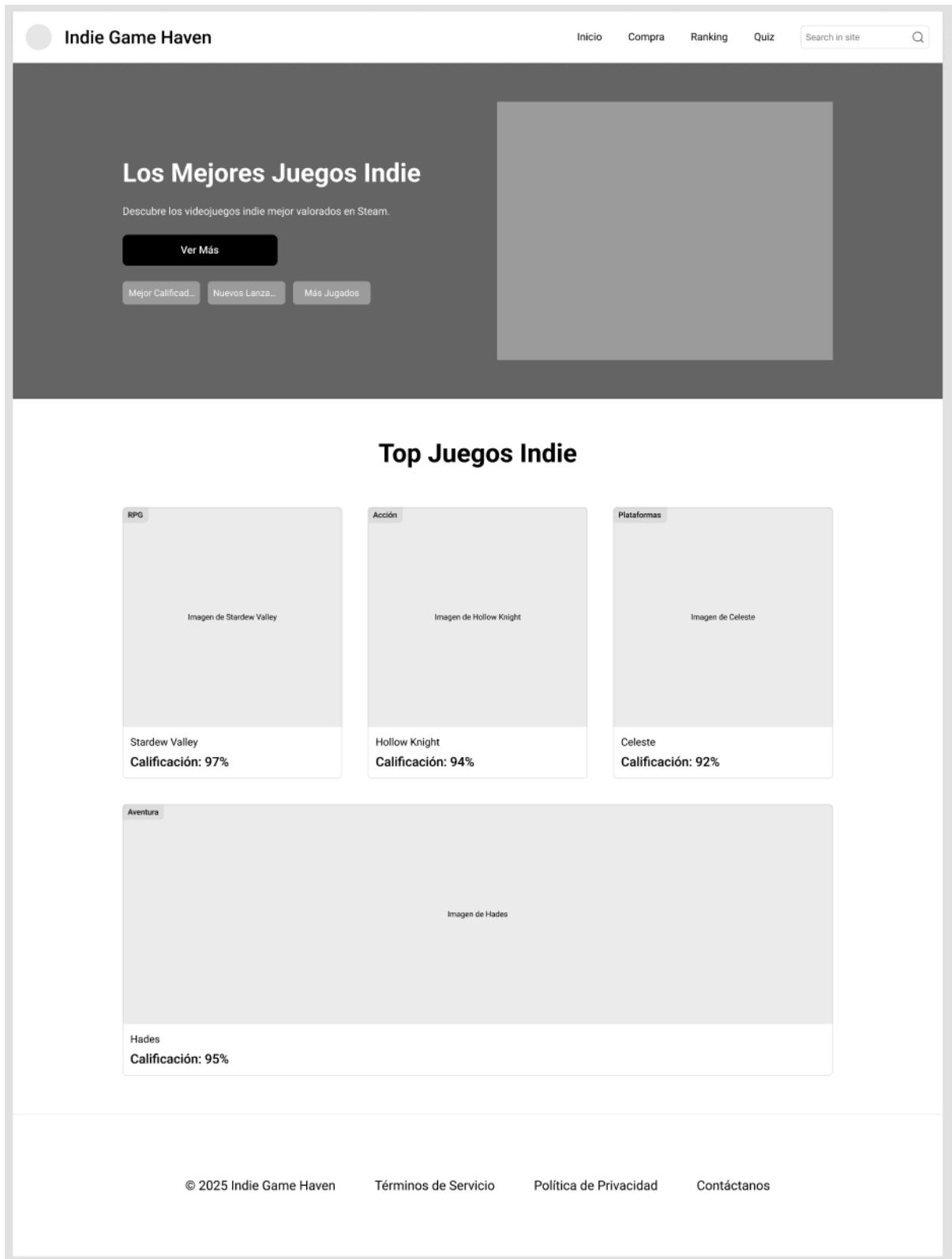
Página principal



Planeamiento de compras



Ranking



Quiz

Indie Game Haven

[Inicio](#) [Compra](#) [Ranking](#) [Quiz](#)

¡Pon a prueba tus conocimientos sobre videojuegos indie!

Responde las preguntas y descubre cuánto sabes sobre tus juegos favoritos. ¡Buena suerte!

Comenzar Quiz

Instrucciones

Este es un quiz de opción múltiple donde responderás preguntas sobre videojuegos indie. ¡Solo se te permitirá responder una vez cada pregunta!

¿Cómo jugar?

Selecciona la respuesta correcta para cada pregunta. Si fallas, perderás el juego.

[Quiz](#) [Indie Games](#)

Pregunta 1

¿Cuál de los siguientes juegos es un videojuego indie popular?

Selecciona una opción

[Hollow Knight](#) [Super Mario Odyssey](#) [The Legend of Zelda](#) [Call of Duty](#)

Enviar Respuesta

Resultados

Aquí verás tus estadísticas de respuestas.

Volver a Jugar

Respuestas Correctas

0

Total de Preguntas

10

© 2025 Indie Game Haven

[Términos de Servicio](#)

[Política de Privacidad](#)

[Contáctanos](#)