

# Fundamentos de Programação @ LEIC/LETI

## Aulas 07 e 08

Tuplos e Ciclos contados

Tuplos. Exemplos. Ciclos contados. Cadeias de caracteres revisitadas. Exemplos.

Alberto Abad, Tagus Park, IST, 2018

## Tuplos e ciclos contados

# Tuplos

- Um tuplo é uma sequência de elementos.
- Elementos são referenciados através do seu índice ou posição.
- Representação externa de um tuplo em Python (BNF):

```
<tuplo> ::= () | (<elemento>, <elementos>)  
<elementos> ::= <nada> | <elemento> | <elemento>, <elementos>  
<elemento> ::= <expressão> | <tuplo> | <lista> | <dicionário>  
<nada> ::=
```

## Tuplos e ciclos contados

### Exemplos de tuplos

```
>>> type(())  
<class 'tuple'>  
>>> type((2))  
<class 'int'>  
>>> type((2,))  
<class 'tuple'>  
>>> type((2,4,5))  
<class 'tuple'>  
  
>>> type((2,4,5,))  
<class 'tuple'>  
>>> type((2,4,5,'ola'))  
<class 'tuple'>  
>>> type((2,4,5,'ola',(8,9,)))  
<class 'tuple'>  
>>> type((2,4,(False,5),True,(8,9,)))  
<class 'tuple'>
```

```
In [ ]: type((2, 3*3, (2,3), 'str'))
```

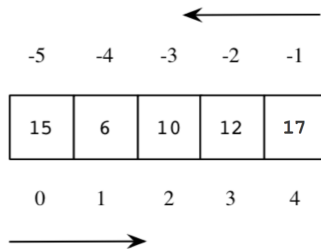
## Tuplos e ciclos contados

# Referir elementos de um tuplo

- Sintaxe BNF:

`<nome indexado> ::= <nome>[<expressão>]`

- Índices (inteiros):



## Tuplos e ciclos contados

### Exemplos indexação de tuplos

```
>>> notas = (15, 6, 10, 12, 17)
```

```
>>> notas[0]
```

```
15
```

```
>>> notas[2]
```

```
10
```

```
>>> notas[-1]
```

```
17
```

```
>>> notas[-2]
```

```
12
```

```
>>> notas[3+1]
```

```
17
```

```
>>> i = 5
```

```
>>> notas[i-4]
```

```
6
```

```
In [ ]: notas = (15, 6, 10, 12, 17)
```

## Tuplos e ciclos contados

### Exemplos indexação de tuplos

```
>>> notas[9]
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
IndexError: tuple index out of range

>>> v = (12, 10, (15, 11, 14), 18, 17)
>>> v[2]
(15, 11, 14)
>>> v[2][1]
11

>>> v[2] = 10
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
>>>
```

```
In [ ]: notas[9]
```

## Tuplos e ciclos contados

# Operações sobre tuplos

| <i>Operação</i>       | <i>Tipo dos argumentos</i>                  | <i>Valor</i>  |
|-----------------------|---|---|
| $t_1 + t_2$           | Tuplos                                      | A concatenação dos tuplos $t_1$ e $t_2$ .   |
| $t * i$               | Tuplo e inteiro                             | A repetição $i$ vezes do tuplo $t$ .  |
| $t[i_1:i_2]$          | Tuplo e inteiros                            | O sub-tuplo de $t$ entre os índices $i_1$ e $i_2 - 1$ .   |
| $e \text{ in } t$     | Universal e tuplo                           | <b>True</b> se o elemento $e$ pertence ao tuplo $t$ ;<br><b>False</b> em caso contrário.            |
| $e \text{ not in } t$ | Universal e tuplo                           | A negação do resultado da operação $e \text{ in } t$ .  |
| <code>tuple(a)</code> | Lista ou dicionário ou cadeia de caracteres | Transforma o seu argumento num tuplo.<br>Se não forem fornecidos argumentos, devolve o tuplo vazio. |
| <code>len(t)</code>   | Tuplo                                       | O número de elementos do tuplo $t$ .  |

## Tuplos e ciclos contados

# Exemplos de operações sobre tuplos: +/\*

```
>>> a = (2, 1, 3, 7, 5)
>>> b = (8, 2, 4, 7)
>>> a + b
(2, 1, 3, 7, 5, 8, 2, 4, 7)
>>> c = a + b

>>> a * b
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: can't multiply sequence by non-int of type 'tuple'
>>> a * 2
(2, 1, 3, 7, 5, 2, 1, 3, 7, 5)
```

- Note-se a sobrecarga dos operadores + e \*
- Que acontece com a + (2)?

```
In [ ]: a = (2, 1, 3, 7, 5)
        b = (8, 2, 4, 7)
        a + b
```



## Tuplos e ciclos contados

### Exemplos de operações sobre tuplos: *slicing*

- Seleção dos elementos dum tuplo (sub-tuplo) des de posição inicial (*inclusive*) até posição final (*exclusive*) com passos ou incrementos fixos:

```
vector[inicio:fim:incremento] --> (vector[inicio], vector[inicio+1*incremento], ..., vector[inicio+i*incremento])
```

```
>>> a = (2, 1, 3, 7, 5)
```

```
>>> a[2:4]
```

```
(3, 7)
```

```
>>> c[2:5]
```

```
(3, 7, 5)
```

```
>>> a[:3]
```

```
(2, 1, 3)
```

```
>>> a[4:]
```

```
(5,)
```

```
>>> a[:]
```

```
(2, 1, 3, 7, 5)
```

```
>>> a[::2]
```

```
(2, 3, 5)
```

```
>>> a[-1::-1]
```

```
(5, 7, 3, 1, 2)
```

```
In [ ]: a = (2, 1, 3, 7, 5)
```

## Tuplos e ciclos contados

### Exemplos de operações sobre tuplos: *in*, *not in*, *len*, *tuple*

```
>>> a = (2, 1, 3, 7, 5)
>>> b = (8, 2, 4, 7)

>>> 1 in a
True
>>> 1 in b
False
>>> 'b' not in b
True

>>> len(a)
5

>>> tuple('hello world')
('h', 'e', 'l', 'l', 'o', ' ', 'w', 'o', 'r', 'l', 'd')
>>> tuple(8)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'int' object is not iterable
>>>
```

## Tuplos e ciclos contados

### Sobre a imutabilidade dos tuplos

```
>>> a = (3, 4, 5, 6)
>>> b = (7, 8)
>>> a = a + b
>>> a
(3, 4, 5, 6, 7, 8)
```

- O que esta a acontecer? Os tuplos não são imutáveis!?
- Num tuplo ser *imutável*:
  - Não podemos alterar um valor de um elemento de um tuplo.
  - Podemos criar tuplos (com mesmo nome) a partir de outros tuplos.
  - Para efectuarmos transformações sobre tuplos temos de aplicar as operações acima e construir novos tuplos.

```
In [ ]: a = (3, 4, 5, 6)
        b = (7, 8)
        a = a + b
        a
```

## Tuplos e ciclos contados

# Sobre a imutabilidade dos tuplos

Python 3.6

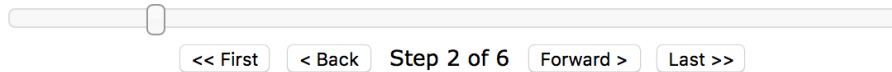
```
→ 1 a = ((1,2),('a','b','c')),(True, False))
→ 2 a0 = a[0]
  3 a1 = a[1]
  4 a2 = a[2]
  5 a = a[:1] + a[2:]
  6 a1 = ('d', 'e')
```

[Edit this code](#)

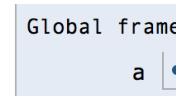
→ line that has just executed

→ next line to execute

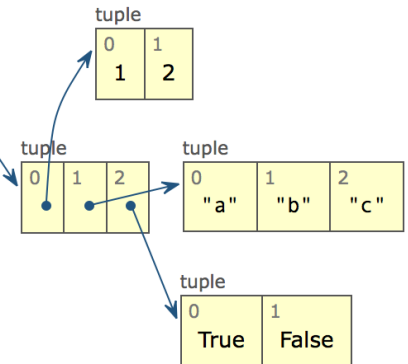
Click a line of code to set a breakpoint; use the Back and Forward buttons to jump there.



Frames



Objects



## Tuplos e ciclos contados

### Exemplo 1: Substituir um elemento de um tuplo

```
def substitui(t, p, e):  
    if not (0 <= p < len(t)):  
        raise IndexError('substitui: no tuplo dado como primeiro argumento')  
    return t[:p] + (e,) + t[p+1:]
```

#### Exemplos:

```
>>> a = (2, 1, 3, 3, 5)  
>>> substitui(a, 2, 'a')  
(2, 1, 'a', 3, 5)  
>>> substitui(a, 4, 'a')  
(2, 1, 3, 3, 'a')  
>>> a = substitui(a, 0, 'a')  
  
>>> a = substitui(a, 5, 'a')  
Traceback (most recent call last):  
  File "<stdin>", line 1, in <module>  
  File "<stdin>", line 3, in substitui  
IndexError: substitui: no tuplo dado como primeiro argumento  
>>> a  
( 'a', 1, 3, 3, 5)  
>>>
```

```
In [ ]: def substitui(t, p, e):  
        if not (0 <= p < len(t)):  
            raise IndexError('substitui: no tuplo dado como primeiro argumento')  
        return t[:p] + (e,) + t[p+1:]
```

## Tuplos e ciclos contados

### Exemplo 2: Percorrer elementos tuplo, *soma\_elementos*

```
def soma_elementos(t):  
    soma = 0  
    i = 0  
    while i < len(t):  
        soma = soma + t[i]  
        i = i + 1  
    return soma
```

In [ ]: **def** soma\_elementos(t):

```
    soma = 0  
    i = 0  
    while i < len(t):  
        soma = soma + t[i]  
        i = i + 1  
  
    return soma
```

```
print(soma_elementos((1,2,3)))
```

*#question1: como otimizar a condição?*

*#question2: alterações para obter tuplo de quadrados*

*#question3: como verificar tipos?*

## Tuplos e ciclos contados

### Exemplo 3: Percorrer elementos tuplo, *soma\_vetores*

```
In [ ]: def soma_vetores(v1, v2):  
  
    if len(v1) != len(v2):  
        raise ValueError("Dimensão vetores diferente")  
  
    tamanho = len(v1)  
    soma = ()  
    i = 0  
    while i < tamanho:  
        soma = soma + (v1[i] + v2[i],)  
        i = i + 1  
  
    return soma  
  
print(soma_vetores((1,2,3),(0,7,2)))
```

## Tuplos e ciclos contados

### Exemplo 4: Função *alisa*

```
>>> alisa((2, 4, (8, (9, (7, ), 3, 4), 7), 6, (5, (7, (8, )))))  
(2, 4, 8, 9, 7, 3, 4, 7, 6, 5, 7, 8)
```

| t                     | i | t[:i]     | t[i]   | t[i+1:]     |
|-----------------------|---|-----------|--------|-------------|
| ((1, 2), 3, (4, (5))) | 0 | ()        | (1, 2) | (3, (4, 5)) |
| (1, 2, 3, (4, 5))     | 1 |           |        |             |
| (1, 2, 3, (4, 5))     | 2 |           |        |             |
| (1, 2, 3, (4, 5))     | 3 | (1, 2, 3) | (4, 5) | ()          |
| (1, 2, 3, 4, 5)       | 4 |           |        |             |



## Tuplos e ciclos contados

### Exemplo 4: Função *alisa*, *isinstance*

- Para escrever a função *alisa*, iremos utilizar a função embedida *isinstance*, em BNF:

```
<isinstance> ::= isinstance(<expressão>, <designação de tipo>)  
<designação de tipo> ::= <expressão> | <tuplo>
```

- Alternativa a *type* que retorna True ou False is *isinstance*  
(<https://docs.python.org/3/library/functions.html#isinstance>):

```
>>> isinstance(3, int)  
True  
>>> isinstance(3, (int, bool))  
True  
>>> isinstance(True, (int, bool))  
True  
>>> isinstance(5.6, (int, bool))  
False  
  
>>> isinstance('a', (int, bool))  
False  
>>> isinstance('a', (int, bool, str))  
True  
>>> isinstance((8,), tuple)  
True  
>>>
```

## Tuplos e ciclos contados

### Exemplo 4: Função *alisa*, proposta de solução

```
In [ ]: def alisa(t):  
        i = 0  
        while i < len(t):  
            if isinstance(t[i], tuple):  
                t = t[:i] + t[i] + t[i+1:]  
            else:  
                i = i + 1  
  
        return t  
  
alisa((2, 4, (8, (9, (7, ), 3, 4), 7), 6, (5, (7, (8, )))))
```

## Tuplos e ciclos contados

### Ciclos contados (com `while`)

- Para percorrer tuplos (Exemplos 2 e 3), temos utilizado a instrução `while` com um *contador*:
  - O *contador* é inicializado antes do início do *while* (`i = 0`)
  - O *contador* é atualizado no corpo do ciclo (`i = i + 1`)
  - É definida uma condição de paragem (`i < tamanho`)

```
vector = (1, 2, 3)
i = 0
tamanho = len(vector)
while i < tamanho:
    print(vector[i])
    i = i + 1
```

```
In [ ]: vector = (1, 2, 3)
        i = 0
        tamanho = len(vector)
        while i < tamanho:
            print(vector[i])
            i = i + 1
```

## Tuplos e ciclos contados

### Ciclos contados (com **for**)

- Python fornece um mecanismo para *iterar* sobre uma sequência de valores chamado instrução **for**.
- Sintaxe BNF:

```
<instrução for> ::= for <nome simples> in <iterável>: NEWLINE <bloco de instruções>
```

- <iterável> em Python corresponde a várias entidades, como por exemplo as sequências e os tuplos.
- A instrução **break** permite interromper ciclos (tal como no **while**)

```
In [ ]: vector = (1, 2, 3)

for e in vector:
    print(e)

# Exemplo break: sair se um elemento é maior que 2
```

## Tuplos e ciclos contados

### Exemplo 5: *soma\_elementos* com **for**

```
In [ ]: def soma_elementos2(t):  
  
    soma = 0  
    for e in t: # e é um elemento do tuplo  
        soma = soma + e  
  
    return soma  
  
print(soma_elementos2((1,2,3)))
```

## Tuplos e ciclos contados

# Sequências de inteiros com **range**

- A função *built-in* `range` retorna um objeto iterável correspondente a uma sequência de inteiros:
  - Útil para indexar sequências
- Sintaxe BNF:

```
<range> ::= range(<argumentos>)  
<argumentos> ::= <expressão> | <expressão>, <expressão> | <expressão>, <expressão>  
>, <expressão>
```

- Os valores de <expressão> são do tipo inteiro:
  - O primeiro argumento define o início da sequência (inclusive)
  - O segundo argumento define o fim da sequência (exclusive)
  - O terceiro argumento define o passo ou incremento

## Tuplos e ciclos contados

# Sequências de inteiros com range, Exemplos:

```
>>> tuple(range(10))
(0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)
>>> tuple(range(5,10))
(5, 6, 7, 8, 9)
>>> tuple(range(-5,10))
(-5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)
>>> tuple(range(-5,10,2))
(-5, -3, -1, 1, 3, 5, 7, 9)

>>> tuple(range(-5,10,-2))
()
>>> tuple(range(10,-5,-2))
(10, 8, 6, 4, 2, 0, -2, -4)
>>> tuple(range(10,-5,-1))
(10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0, -1, -2, -3, -4)
>>>

>>> vector = ('a', 'b', 'c', 'd', 'e')
>>> tuple(range(len(vector)))
(0, 1, 2, 3, 4)
```

```
In [ ]: tuple(range(-5, 10))
```

## Tuplos e ciclos contados

### Exemplo 6: *soma\_elementos* com **for** e **range**

```
In [ ]: def soma_elementos3(t):  
  
    soma = 0  
    for i in range(len(t)): # i é um índice  
        soma = soma + t[i]  
  
    return soma  
  
print(soma_elementos3((1,2,3)))
```



## Tuplos e ciclos contados

### Exemplo 7: Ciclos aninhados (*Nested loops*)

```
In [ ]: def tabelas():  
        for x in range(1,11):  
            for y in range(1,11):  
                print(x,"x",y,"=",x*y)  
            print("")  
        return  
  
# tabelas()
```

## Tuplos e ciclos contados

### Ciclos contados - Notas finais

- Tudo o que faz o `for`, pode ser feito com `while`
- O `for` é mais eficiente e normalmente preferível
- Nem sempre o `for` é adequado, em particular, quando iteramos sobre um objeto que pode ser alterado em cada ciclo. Exemplo: a função `alisa`
- **Exercícios** com `for` e `range`:
  - Ex.1: Defina uma função que calcula a soma dos primeiros `n` números naturais (progressão aritmética)
  - Ex.2: Defina uma função que permite verificar se um tuplo com valores numéricos está ordenado.
- **(Opcional avançado)** A função *built-in* `enumerate` nos permite iterar sobre os valores duma sequência e obter um índice ao mesmo tempo:

```
In [ ]: vector = ('a','b','c')
        for i, v in enumerate(vector):
            print (i, v)
```

## Tuplos e ciclos contados

# Cadeias de caracteres revisitadas

- Em Python, as cadeias de caracteres (`str`) são um tipo estruturado **imutável** correspondente a uma **sequência** de caracteres individuais.
- São definidas de acordo com a sintaxe BNF:

`<cadeia de caracteres> ::= '<caráter>*' | "<caráter>*" | """<caráter>*"""`

- A sequência de caracteres com 0 caracteres, ou vazia, é representada por `' '` ou `""`.
- Nota-se que a triple `"""` em Python é também utilizada para documentação:

## Tuplos e ciclos contados

# Cadeias de caracteres revisitadas - Operações e funções *built-in*

| <i>Operação</i>       | <i>Tipo dos argumentos</i>      | <i>Valor</i>   |
|-----------------------|---------------------------------|--|
| $s_1 + s_2$           | Cadeias de caracteres           | A concatenação das cadeias de caracteres $s_1$ e $s_2$ .                                 |
| $s * i$               | Cadeia de caracteres e inteiro  | A repetição $i$ vezes da cadeia de caracteres $s$ .                                      |
| $s[i_1:i_2]$          | Cadeia de caracteres e inteiros | A sub-cadeia de caracteres de $s$ entre os índices $i_1$ e $i_2 - 1$ .                   |
| $e \text{ in } s$     | Cadeias de caracteres           | <b>True</b> se $e$ pertence à cadeia de caracteres $s$ ; <b>False</b> em caso contrário. |
| $e \text{ not in } s$ | Cadeias de caracteres           | A negação do resultado da operação $e \text{ in } s$ .                                   |
| $\text{len}(s)$       | Cadeia de caracteres            | O número de elementos da cadeia de caracteres $s$ .                                      |
| $\text{str}(a)$       | Universal                       | Transforma o seu argumento numa cadeia de caracteres.                                    |

## Tuplos e ciclos contados

# Cadeias de caracteres revisitadas - Indexação e *slicing*

- Tal como os tuplos, as *strings* são sequências e podemos aceder aos seus elementos de forma idêntica:

```
>>> fp='Fundamentos da Programacao'
```

```
>>> fp[0]
```

```
'F'
```

```
>>> fp[15:]
```

```
'Programacao'
```

```
>>> fp[:11]
```

```
'Fundamentos'
```

```
>>> fp[-3:]
```

```
'cao'
```

```
>>> fp[::-2]
```

```
'Fnaetsd rgaaa'
```

```
In [ ]: fp='Fundamentos da Programacao'
```

## Tuplos e ciclos contados

# Cadeias de caracteres revisitadas - Operações e funções *built-in*

```
>>> f = 'Fundamentos'
>>> p = 'Programacao'

>>> f + ' de ' + p
'Fundamentos de Programacao'
>>> f*3
'FundamentosFundamentosFundamentos'

>>> 'c' in p
True
>>> 'c' in f
False

>>> len(p)
11
>>> str(9+8)
'17'
>>> str((9,8,20))
'(9, 8, 20)'
>>> eval('f + p')
'FundamentosProgramacao'
>>>
```

```
In [ ]: f = 'Fundamentos'
        p = 'Programacao'
```

## Tuplos e ciclos contados

# Cadeias de caracteres revisitadas - Exemplo *simbolos\_comum*

```
In [ ]: def simbolos_comum(s1, s2):  
        res = ''  
        for e in s1:  
            if e in s2:  
                res += e  
        return res  
  
f1 = 'Fundamentos da programação'  
f2 = 'Algebra linear'  
simbolos_comum(f1, f2)  
  
#question: alterar para não mostrar repetidos
```

## Tuplos e ciclos contados

# Cadeias de caracteres revisitadas - Representação interna caracteres

- Os caracteres são representados dentro do computador associados a um código numérico.
- O Python utiliza o **Unicode** (o código ASCII está contido no Unicode)
- Funções built-in relacionadas:
  - `ord`: devolve o código numérico (unicode) de um carácter
  - `chr`: devolve o string correspondente a um código numérico (unicode)

```
>>> ord('A')  
65  
>>> ord('a')  
97  
>>> chr(97)  
'a'
```



## Tuplos e ciclos contados

# Cadeias de caracteres revisitadas - Exemplo *toupper*

```
In [ ]: def toupper(s):
        i = 0
        while i < len(s):
            if ord('a') <= ord(s[i]) <= ord('z'):
                s = s[:i] + chr(ord(s[i]) - ord('a')
                                + ord('A')) + s[i+1:]

            i = i + 1

        return s

def toupper2(s):
    ns = ''
    for c in s:
        if ord('a') <= ord(c) <= ord('z'):
            ns = ns + chr(ord(c) + ord('A') - ord('a'))
        else:
            ns = ns + c
    return ns

print(toupper('aBceF'))
print(toupper2('aBceF'))
```

## Tuplos e ciclos contados

# Cadeias de caracteres revisitadas - Mais operações

- Como as strings correspondem a sequências de códigos numéricos (Unicode), as seguintes operações são possíveis:

```
>>> 'a' < 'z'
True
>>> 'a' < 'Z'
False
>>> 'a' > 'Z'
True

>>> 'Fundamentos' > 'Programacao'
False
>>> 'fundamentos' > 'Programacao'
True
>>> 'fundamentos' > 'fundao'
False
>>> 'fundamentos' < 'fundao'
True
>>>
```

In [ ]: 'a' < 'z'

## Tuplos e ciclos contados

# Cadeias de caracteres revisitadas - Exemplo verifica ISBN

- O International Standard Book Number (ISBN) é um sistema de identificação de livros e softwares que utiliza números únicos para classificá-los por título, autor, país, editora e edição:

- **ISBN-10** (antes de 2007): O último dígito ( $x_9$ ) é de controlo e varia de 0 a 10 (o símbolo 'X' é usado em vez de 10) e deve ser tal que:

$$(1 * x_0 + 2 * x_1 + 3 * x_2 + 4 * x_3 + 5 * x_4 + 6 * x_5 + 7 * x_6 + 8 * x_7 + 9 * x_8 + 10 * x_9) \bmod 11 = 0$$

- **ISBN-13** (desde 2007): O último dígito ( $x_{12}$ ) é de controlo e varia de 0 a 9 e deve ser tal que:

$$(x_0 + 3 * x_1 + x_2 + 3 * x_3 + x_4 + 3 * x_5 + x_6 + 3 * x_7 + x_8 + 3 * x_9 + x_{10} + 3 * x_{11} + x_{12}) \bmod 10 = 0$$

## Tuplos e ciclos contados

# Cadeias de caracteres revisitadas - Exemplo verifica ISBN-10

```
In [1]: def verifica_isbn10(isbn):  
        def codigo_control(isbn):  
            if isbn[-1] == 'X':  
                return 10  
            else:  
                return int(isbn[-1])  
            ## advanced (ternary operator)  
            ## return 10 if (isbn[-1] == 'X') else int(isbn[-1])  
  
        soma = 0  
        for i in range(len(isbn)-1):  
            soma += (i+1)*int(isbn[i])  
        soma += 10*codigo_control(isbn)  
  
        return soma%11 == 0  
  
verifica_isbn10('054792822X') # https://isbnsearch.org/isbn/054792822X
```

```
Out[1]: True
```

## Tuplos e ciclos contados

# Cadeias de caracteres revisitadas - Exemplo verifica ISBN-13

```
In [ ]: def verifica_isbn13(isbn):  
        soma = 0  
        for i in range(len(isbn)-1):  
            soma += ((2*i + 1)%4)*int(isbn[i])  
        soma += int(isbn[-1])  
  
        return soma%10 == 0  
  
verifica_isbn13('9789898481474') # https://isbnsearch.org/isbn/9789898481474
```

## Tuplos e ciclos contados

# Cadeias de caracteres revisitadas - Exemplo verifica ISBN, valida argumentos

```
In [ ]: def allValidChars(isbn):  
        if len(isbn) == 10:  
            for i in range(len(isbn) - 1):  
                if not '0' <= isbn[i] <= '9':  
                    return False  
            if not ('0' <= isbn[-1] <= '9' or isbn[-1] == 'X'):  
                return False  
        elif len(isbn) == 13:  
            for i in range(len(isbn)):  
                if not '0' <= isbn[i] <= '9':  
                    return False  
        else:  
            return False  
        return True
```

*#NOTA: Quando aprendamos funcionais e/ou PO, podemos fazer esta função numa linha de código*

## Tuplos e ciclos contados

# Cadeias de caracteres revisitadas - Exemplo verifica ISBN

```
In [ ]: def verifica_isbn(isbn):  
        if not (type(isbn) == str and allValidChars(isbn)):  
            raise ValueError("Invalid ISBN string")  
        elif len(isbn) == 10:  
            return verifica_isbn10(isbn)  
        else:  
            return verifica_isbn13(isbn)  
  
verifica_isbn('054792822X') # https://isbnsearch.org/isbn/054792822X  
verifica_isbn('9789898481474') # https://isbnsearch.org/isbn/9789898481474
```

## Tuplos e ciclos contados

# Cadeias de caracteres revisitadas - Formatação

- Como formatar *strings* com ' '.format( ) (novo estilo)
- Mais informação neste [link](https://pyformat.info) (<https://pyformat.info>).

```
In [ ]: print('Inteiros: {} e {:d}'.format(1, 2))
        print('Floats: {} e {:.f}'.format(1.456, 2.3007))
        print('Strings: {} e {:s}'.format('um', 'dois'))
        print('Primeiro é {} e Segundo é {}'.format(1, 2))
        print('Segundo é {1} e Primeiro é {0}'.format(1, 2))
        print('Primeiro é {first} e Segundo é {second}'.format(first=1, second='dois'))
        print('Primeiro é {first} e Segundo é {second}'.format(second='dois', first=1))
        print('{:<20}'.format('FP'))
        print('{:>20}'.format('FP'))
        print('{:^20}'.format('FP'))
        from math import pi
        print('{:.2f}'.format(pi))
        print('{:.6f}'.format(pi))
        print('{:0>20.6f}'.format(pi))
```



## Tuplos e ciclos contados

# Cadeias de caracteres revisitadas - Exemplo de formatação, horário

```
In [ ]: slot = 0
        for h in range (0,24):
            for m in range(0,60,30):
                print("Time slot {:03d} --> {:02d}:{:02d}".format(slot, h, m))
                slot += 1
```