

Fundamentos da Programação Exame 1

Primeiro Semestre 8 de Janeiro de 2016 2015/2016 2 horas

Esta prova, individual e sem consulta, tem 11 perguntas. A cotação de cada pergunta está assinalada entre parêntesis.

Escreva o seu número em todas as folhas da prova. O tamanho das respostas deve ser limitado ao espaço fornecido para cada questão. O corpo docente reserva-se o direito de não considerar a parte das respostas que excedam o espaço indicado.

Pode responder utilizando lápis.

Em cima da mesa devem apenas estar o enunciado, caneta ou lápis e borracha e cartão de aluno. Não é permitida a utilização de folhas de rascunho, telemóveis, calculadoras, etc.

- 1. Indique se cada uma das seguintes afirmações é verdadeira ou falsa. No caso de ser falsa, justifique de forma sucinta.
- 1.1. (0.5) Um algoritmo é uma sequência finita de instruções bem definidas e não ambíguas, cada uma das quais pode ser executada mecanicamente utilizando eventualmente recursos ilimitados.

Solução: Falsa, as instruções de um algoritmo têm de ser executadas num período de tempo finito com uma quantidade de esforço finita.

1.2. (0.5) Um processo computacional é um ente imaterial que existe dentro de um computador durante a execução de um programa, e cuja evolução ao longo do tempo é ditada pelo programa.

Solução: Verdadeira.

1.3. (0.5) No uso de tipos abstractos de dados (TADs) é indispensável que o programador conheça a representação interna dos elementos do tipo.

Solução: Falsa, os tipos abstractos de dados (TADs) visam precisamente garantir a independência entre as funções básicas do tipo e a representação dos elementos do tipo.

2. (1.5) Escreva em Python a função digitos que, dado um número inteiro positivo n, e verificando a correcção do argumento, devolve um tuplo de inteiros com os dígitos de n pela ordem que aparecem no mesmo. Caso o argumento não seja um inteiro positivo, deverá ser emitido um erro.

Solução:

def digitos(n):	
Número:	1/6

```
if not isinstance(n, int) and n > 0:
    raise ValueError ('int2digitos: argumento invalido')
res = ()
while n != 0:
    res = (n % 10, ) + res
    n = n // 10
return res
```

- 3. Assuma que a função digitos descrita na questão anterior está definida.
- **3.1.** (1.0) Defina uma função que implemente o algoritmo que permite determinar o número inteiro que resulta de remover todos os dígitos pares de um outro número inteiro dado como parâmetro. Por exemplo, dado o número 340512, a função deverá retornar o número 351.

Solução:

```
def sem_pares(n):
    res = 0
    k = 0
    while n > 0:
        if n%2 == 1:
            res += n%10 * 10**k
            k += 1
            n = n//10
    return res
```

3.2. (1.0) Defina novamente uma função que implemente o algoritmo anterior usando funcionais sobre listas. Deverá incluir a definição dos funcionais que utilizar.

Solução:

4. (2.0) Usando recursão de cauda, escreva a função soma_divisores que recebe um número inteiro positivo n, e que devolve a soma de todos os divisores de n.

Solução:

```
def soma_divisores(n):
    def f_aux(d, r):
        if d > n:
            return r
    if n%d == 0:
            return f_aux(d+1, r + d)
    else:
            return f_aux(d+1, r)
    return f_aux(1, 0)
```

5. (1.5) Considere a passagem de argumentos em Python, que é por referência dos objectos, e a seguinte interacção.

Indique o resultado que deverá aparecer após a última instrução.

Solução: ([2,3,5],[2,3,5])

6. (1.5) Considere a seguinte interacção em Python:

Sabendo que o valor 165 corresponde à soma dos quadrados dos números ímpares entre 1 e 10, indique as expressões pelas quais devemos substituir A e B para produzir o resultado esperado.

Solução: Podemos substituir por lambda x:x*x e lambda x:x+2, respectivamente.

7. (2.0) Escreva a função conta_linhas que dada uma cadeia de caracteres com o nome de um ficheiro, retorna o número de linhas que ocorrem no ficheiro e que não estão em branco, ou seja, apenas com o caractere fim de linha.

Solução:

8. (2.0) Considere a função

```
1  def desconhecido(lst):
2    for i in range(len(lst)):
3         k = i
4         for j in range(i + 1, len(lst)):
5            if lst[j] < lst[k]:
6             k = j
7         lst[i], lst[k] = lst[k], lst[i]</pre>
```

e a seguinte interacção:

```
>>> lst = [8, 9, 10, 2, 3, 1, 11, 6]
>>> desconhecido(lst)
```

Indique o conteúdo da lista 1st após a segunda iteração do ciclo for na linha 2.

Solução: [1,2,10,9,3,8,11,6].

9. (2.0) Implemente a função agrupa_por_chave que dada uma lista de pares chave valor (k, v) (representados por tuplos de dois elementos), retorna um dicionário que a cada chave k associa uma lista com os valores v para essa chave encontrados na lista passada como argumento. Exemplo:

```
>>> agrupa_por_chave([('a', 8), ('b', 9), ('a', 3)]) {'a': [8, 3], 'b': [9]}
```

Solução:

```
def agrupa_por_chave(pares):
    res = {}
    for par in pares:
        if par[0] not in res:
```

```
res[par[0]] = []
res[par[0]].append(par[1])
return res
```

10. (2.0) Considere a seguinte assinatura para o TAD pilha (mutável) com comportamento LIFO:

```
pilha_nova: {} --> pilha
e_pilha: universal --> booleano
pilha_vazia: pilha --> booleano
pilha_topo: pilha --> universal
pilha_retira: pilha --> pilha
pilha_empurra: pilha x universal --> pilha
pilha_igual: pilha x pilha --> booleano
```

Proponha uma representação interna para este TAD e implemente as operações básicas descritas na assinatura. As operações pilha_retira e pilha_empurra devem modificar e retornar a pilha modificada.

Solução: Vamos utilizar uma lista como representação interna da pilha, em que o topo da pilha é a última posição da lista.

```
def pilha_nova():
    return []
def e_pilha(x):
    return isinstance(x, list)
def pilha_vazia(p):
    return p == []
def pilha_topo(p):
    if not pilha_vazia(p):
        return p[-1]
def pilha_retira(p):
    if not pilha_vazia(p):
        del(p[-1])
    return p
def pilha_empurra(p, x):
    p.append(x)
    return p
def pilha_igual(p, q):
    return p == q
```

11. (2.0) Considere ainda a assinatura para o TAD pilha descrita na questão 10 e implemente a função calculadora que deve simular o comportamento de uma calculadora de pilha,

```
calculadora: pilha x int|float|str --> {}
```

em que a memória da calculadora é representada por uma pilha de números (inteiros ou reais) e que aceita as operações aritméticas binárias +, -, *, / e a instrução = para mostrar/imprimir o resultado. A ideia é colocar na pilha os operandos, e substitui-los pelo resultado da aplicação das operações introduzidas na calculadora. Esta função deve produzir interacções idênticas à seguinte:

Note que deve respeitar as barreiras de abstracção.

Solução:

```
def calculadora(memoria, x):
    if isinstance(x, (int, float)):
        pilha_empurra(memoria, x)
    elif x in ('+', '-', '*', '/'):
        if pilha_vazia(memoria):
            print('Erro: Argumentos em falta!')
            return memoria
        u = pilha_topo(memoria)
        memoria = pilha_retira(memoria)
        if pilha_vazia(memoria):
            print('Erro: Argumentos em falta!')
            pilha_empurra(memoria, u)
            return
        v = pilha_topo(memoria)
        pilha_retira(memoria)
        pilha_empurra(memoria, eval(str(u) + x + str(v)))
    elif x == '=':
        if pilha_vazia(memoria):
            print('Erro: Argumentos em falta!')
        else:
            print(pilha_topo(memoria))
```