## Fundamentos de Programação @ LEIC/LETI

#### Aula 05

#### **Funções**

Definição de funções. Aplicação de funções. Abstração procedimental. Erros. Módulos. Exemplos.

Alberto Abad, Tagus Park, IST, 2018

## **Funções**

```
f(x, y) = x + y
f(3,5) = 8
```

- Igual que na Matemática, a utilização de funções em programação compreende a **definição** da função (nome, argumentos e algoritmo) e **aplicação de função** (execução do algoritmo sobre valores passados como argumentos).
- Exemplo funções Python já conhecidas: print(...), input(...), eval(...)

## Definição de Funções (BNF)

# Aplicação Funções (BNF)

## Definição e Aplicação de Funções, Exemplo 1:

```
def soma(a,b):
    return a + b
```

#### **Exemplos:**

- Aplicação antes e após definição.
- Aplicação: soma(2), soma(2,5, soma(7,5), soma(3\*2, 6+4)

```
• a, b = 2, 5
print("soma(a,b) =", soma(a,b))
print("soma(b,a) = ", soma(b,a))
print("a =",a,"b =",b)
```

# Definição e Aplicação de Funções, Exemplo 1:

```
In []: def soma(a,b):
    return a + b

a = 5
b = 2
print(soma(1,1))
print(a,b)
```

## Definição de Aplicação Funções, Exemplo 2:

```
def soma_progressao_aritmetica(n):
    iter = 1
    soma = 0
    while iter <= n:
        soma = soma + iter
        iter = iter + 1
    return soma

soma = 4 + 6
print(soma_progressao_aritmetica(100), soma)</pre>
```

• Que acontece com a variável soma!?!?

## Definição e Aplicação de Funções, Exemplo 2:

```
In []: def soma(n):
    if n < 1:
        return 0
    return n*(n+1)//2

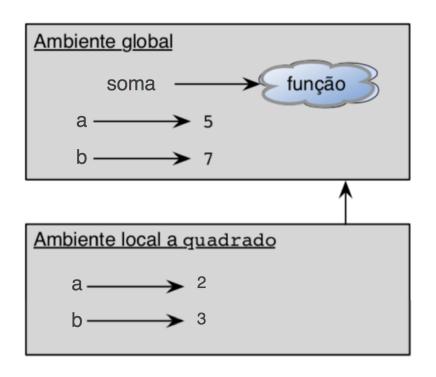
    soma(5)
    soma(7)</pre>
```

# Ambientes e quadros (frames)

- Ambientes: Global vs. Local
- Passos seguidos pelo Python quando uma função é invocada:
  - Os parâmetros concretos são avaliados (ordem arbitrária)
  - Os parâmetros formais da função são associados com os valores concretos no ambiente local (em ordem)
  - O corpo da função é executado no ambiente local (os ambientes locais existem só até a função terminar) e o valor de return é retornado ao ambiente global

**Funções** 

# Ambientes e quadros (frames)



## Abstração procedimental

• As funções permitem aos programadores pensar no **que** (faz a função) e não no **como** (a função é implementada).

### Exemplo

```
def soma(n):
    iter = 1
    soma = 0
    while iter <= n:
        soma = soma + iter
        iter = iter + 1
    return soma

def soma(n):
    if n < 1:
        return 0
    else:
        return n*(n+1)//2</pre>
```

## Erros/Excepções

- Nas semanas anteriores falamos dos tipos de erros: sintaxe, semântica e runtime
- As funções podem *lançar* erros quando os argumentos utilizados são de tipo inválido e/ou estão fora do dominio.
  - As excepções interrompen o fluxo de execução, o que não acontece se fizermos um simples print
- Para isso podemos utilizar a instrução *raise* que gera um erro de execução, em BNF:

```
<instrução raise> ::= raise <nome>(<mensagem>)
<mensagem> ::= <cadeia de caracteres>
```

# Erros/Excepções

Nome	Situação correspondente ao erro	
AttributeError	Referência a um atributo não existente num objeto.	
ImportError	Importação de uma biblioteca não existente.	
IndexError	Erro gerado pela referência a um índice fora da gama	
	de um tuplo ou de uma lista.	
KeyError	Referência a uma chave inexistente num dicionário.	
NameError	Referência a um nome que não existe.	
SyntaxError	Erro gerado quando uma das funções eval ou input	
	encontram uma expressão com a sintaxe incorreta.	
	Erro gerado quando uma função recebe um	
ValueError	argumento de tipo correto mas cujo valor não é	
	apropriado.	
ZeroDivisionError	Erro gerado pela divisão por zero.	

Tabela 3.3: Alguns dos identificadores de erros em Python.

• Python (como outras linguagens) fornecem um *protocol* para tratar das excepções (*try/except*) que veremos nas próximas semanas

# Erros/Excepções, Exemplo:

```
In [16]: def inverte(n):
    if not (type(n) == int):
        raise ValueError("erro nao numero")
    elif n == 0:
        raise ValueError("erro igual a 0")
    return 1/n
```

Out[16]: 0.33333333333333333

## Módulos: Importar

- Não é preciso reiventar a roda, Python fornece um grande número de bibliotecas (*libraries*) ou módulos com funções que podemos importar:
- Lista de módulos disponíveis por omissão: <a href="https://docs.python.org/3/py-modindex.html">https://docs.python.org/3/py-modindex.html</a>)

  modindex.html (<a href="https://docs.python.org/3/py-modindex.html">https://docs.python.org/3/py-modindex.html</a>)

```
<instrução import> ::=
   import <módulo> {as <nome>} NEWLINE |
   from <módulo> import <nomes a importar> NEWLINE
<módulo> ::= <nome>
<nomes a importar> ::= * | <nomes>
<nomes> ::= <nome> | <nomes>
```

## Módulos: Aceder funções dum módulo

• Necessário no caso de import (sem from):

```
<composed name> ::= <simple name>.<simple name>
### Exemplos:

>>> import math
>>> math.pi
3.141592653589793
>>> math.sin(math.pi/2)
1.0

>>> from math import pi, sin
>>> pi
3.141592653589793
>>> sin(pi/2)
1.0
```

### Módulos: Construir módulos

- Colocar funções num ficheiro .py (ex: soma.py)
- Importar utilizando o nome do ficheiro/módulo (sem extensão):

```
>>> import soma
>>> soma.soma(100)
5050
```

# Funções e parâmetros em Python ++ (opcional)

- Python permite maior flexibilidade na definição e passagem dos parâmetros duma função:
  - Default parameters
  - Keyword arguments
  - Número variável de parâmetros posicionais e keyword (não neste curso)

```
In [ ]: def dividir(num, den = 1):
    return num/den
    print("Ex1:", dividir(10,2))
    print("Ex2:", dividir(10))
```

## Visualização e execução de programas

- <a href="http://pythontutor.com/visualize.html#mode=edit">http://pythontutor.com/visualize.html#mode=edit</a> <a href="http://pythontutor.com/visualize.html#mode=edit">(http://pythontutor.com/visualize.html#mode=edit</a>)
- IDEs como o PyCharm e WingIDE
- Demo?

A treinar!!!!

## Exemplo 1, Tabela conversão temperaturas

```
In []: def far_para_cent(F):
    return round(5 * (F - 32) / 9)

min = eval(input('Qual a temperatura minima?\n?'))
max = eval(input('Qual a temperatura maxima?\n?'))

while min <= max:
    print(min, '=', far_para_cent(min))
    min = min + 1</pre>
```

## Exemplo 2, Potência de dois números inteiros

```
In []: # Power of two numbers inteiros
def potencia(x, k):
    if k < 0:
        raise ValueError('potencia: exponente k negativo')
    elif type(k) != int:
        raise ValueError('potencia: exponente k nao inteiro')
    elif type(x) != int:
        raise ValueError('potencia: exponente x nao é um inteiro')

    product = 1

    while k > 0:
        product = product*x
        k = k - 1

    return product

print(potencia(3, 4))
```

## Exemplo 3, Factorial

```
In [ ]: # factorial
        def factorial(n):
            if type(n) != int:
                raise ValueError("Não inteiro!")
            elif n < 0:
                raise ValueError("Negativo!")
            f, i = 1, 1
            while i <= n:</pre>
               f = f * i
               i = i + 1
            return f
            # Alternativa
            \# f = 1
            # while n > 0:
            # f = f * n
            \# n = n - 1
            # return f
        x = eval(input("Inteiro: "))
        f = factorial(x)
        print(f)
```

# Exemplo 4, Máximo divisor comum (Algoritmo de Euclides)

- 1. O máximo divisor comum entre um número e zero é o próprio número: mdc (m, 0) = m
- 2. Quando dividimos um número m por um menor n, o máximo divisor comum entre o resto da divisão e o divisor é o mesmo que o máximo divisor comum entre o dividendo e o divisor: mdc(m, n) = mdc(n, m%n)
- Exemplo algorimo para mdc(24, 16):

$\boxed{m}$	n	m % n
24	16	8
16	8	0
8	0	8

# Exemplo 4, Máximo divisor comum (Algoritmo de Euclides)

```
In []: # Máximo divisor comum (mdc)
# Euclidian algorithm

def mdc(m, n):
    if n < 0 or m < 0:
        raise ValueError('euclides: argumentos negativos!')

while n > 0:
    m, n = n, m%n

return m

x = eval(input("Da-me valor x:"))
y = eval(input("Da-me valor y:"))
print(mdc(x, y))
```

# Exemplo 5, Raiz quadrada (Algoritmo da Babilónia)

• Em cada iteração, partindo do valor aproximado,  $p_i$ , para a raiz quadrada de x, podemos calcular uma aproximação ao melhor,  $p_{i+1}$ , através da seguinte fórmula:

$$p_{i+1} = \frac{p_i + \frac{x}{p_i}}{2}.$$

• Exemplo algoritmo para  $\sqrt{2}$ 

Número	Aproximação	Nova aproximação
da tentativa	para $\sqrt{2}$	
0	1	$\frac{1+\frac{2}{1}}{2} = 1.5$
1	1.5	$\frac{1.5 + \frac{2}{1.5}}{2} = 1.4167$
2	1.4167	$\frac{1.4167 + \frac{2}{1.4167}}{2} = 1.4142$
3	1.4142	

# Exemplo 5, Raiz quadrada (Algoritmo da Babilónia)

```
def calcula_raiz(x, palpite):
    while not bom_palpite(x, palpite):
        palpite = novo_palpite(x, palpite)
    return palpite

def raiz(x):
    if x < 0:
        raise ValueError("raiz definida só para números positivos")
    return calcula_raiz(x, 1)</pre>
```

• Exercício: Definir as funções bom\_palpite e novo\_palpite

## Exemplo 6, Séries de Taylor

• Definição:

$$f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{f^{(n)}(a)}{n!} (x-a)^n = f(a) + \frac{f'(a)}{1!} (x-a) + \frac{f''(a)}{2!} (x-a)^2 + \frac{f^{(3)}(a)}{3!} (x-a)^2$$

• Exemplos dalgumas aproximações:

$$e^{x} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{n}}{n!} = 1 + x + \frac{x^{2}}{2!} + \frac{x^{3}}{3!} + \cdots$$

$$\sin(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^{n}}{(2n+1)!} x^{2n+1} = x - \frac{x^{3}}{3!} + \frac{x^{5}}{5!} - \cdots$$

$$\cos(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^{n}}{(2n)!} x^{2n} = 1 - \frac{x^{2}}{2!} + \frac{x^{4}}{4!} - \cdots$$

## Exemplo 6, Séries de Taylor

```
def proximo_termo(x, n):
    pass #completar (diferente dependendo da função a aproximar)

def funcao_aproximada(x, delta):
    n = 0
    termo = proximo_termo(x, n)
    resultado = termo
    while termo > delta:
        n = n + 1
        termo = proximo_termo(x, n)
        resultado = resultado + termo
    return resultado
```

- Exercício: Definir a série de Taylor para as funçoes *e*(*x*), *sin*(*x*) e *cos*(*x*)
- Exercício: Alterar para que o cômputo de termo seja função do anterior termo, termo = proximo termo(x, n, termo)

# Exemplo 6, Séries de Taylor: Exponencial

```
In []: def exp_aproximada(x, delta):
    def proximo_termo(x, n):
        return x**n/factorial(n)

    n = 0
    termo = proximo_termo(x, n)
    resultado = termo

while termo > delta:
    n = n + 1
    termo = proximo_termo(x, n)
    resultado = resultado + termo

return resultado

print("Aprox", exp_aproximada(3,0.001))
from math import exp
print("Exacto", exp(3))
```