Manual de Usuario MyAnimeList

<u>INTRODUCCIÓN</u>

RESUMEN

MyMangaList es una aplicación diseñada con el fin de listar mangas, autores y revistas.

FUNCIONALIDADES

- 1. Gestionar datos de listas de mangas, autores y revistas.
- 2. Creación de relaciones entre objetos de las listas.
- 3. Creación de graficas e informes.
- 4. Guardado y Carga de datos.

IDIOMAS

Aplicación completamente traducida al inglés y español.

MANUAL DE USO

INICIO DE LA APLICACIÓN

Al iniciar la aplicación se mostrará una pantalla de carga la cual es meramente estética.



Cuando termina la pantalla de carga entrara directamente a la aplicacion la cual nos mostrara un tabbed pane de autores, mangas y revistas ademas de varios botones.



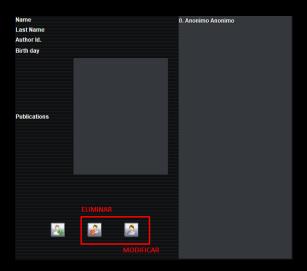
Como se puede observar hay un autor llamado Anonimo creado automaticamente, el cual no se puede ni eliminar ni modificar.

MANUAL DE USO

(Autor)

AUTOR

La aplicación muestra un listado con los autores creados y nos permite seleccionarlos para modificarlos o eliminarlos habiendo seleccionado un autor previamente.



De no haber seleccionado autor antes de realizar cualquiera de las opciones mencionadas en el párrafo anterior se mostrará el siguiente mensaje de error.



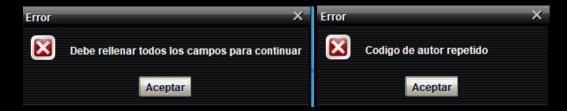
Para añadir autores será simplemente el presionar el botón anteriormente no mencionado.



Al presionar el botón de añadir se abrirá un cuadro de dialogo para crear un nuevo autor.



El numero del autor no puede ser repetido asique si intentáramos introducir dos autores con el mismo numero se mostraría por pantalla un cuadro de dialogo de error, así como si dejáramos algún campo vacio.



Como último punto de la vista de autores, explicare el modificar el cual al pulsarlo mostrara campos a modificar.



Solo hay un único autor que no pueda modifica sus datos y ese es el de anónimo ya que no se le puede cambiar ningún atributo salvo los mangas, pero el resto de autores si pueden modificar todos sus campos(Si el numero ya está guardado no se cambiara).

Has de pulsar el botón con el mas de abajo para aceptar las modificaciones.

Y al pulsar sobre el mas al lado de la lista de los mangas se desplegará una lista con los mangas que no tenga almacenados y al añadirse estos no podrán volver a añadirse a menos que los quitemos de la lista.



Y el botón del menos borrara el manga de nuestro autor.

MANUAL DE USO

(Manga)

MANGA

La aplicación muestra un listado con los manga creados y nos permite seleccionarlos para modificarlos o eliminarlos habiendo seleccionado uno previamente.



Aquí a diferencia de en los autores no tendremos un manga predeterminado, así que para mostrar el funcionamiento crearemos uno pulsando el primer botón que abrirá un cuadro de dialogo.



manga predeterminado, así que para mostrar el funcionamiento crearemos uno pulsando el primer botón que abrirá un cuadro de dialogo.



Para añadir un manga tendremos que ponerle un nombre(No repetido), elegir el numero de capítulos, decir si se sigue publicando y poner una foto, aunque el únicamente estrictamente necesario de completar es el nombre(Ya que los otros se autocompletan), si no ponemos fotos pondrá una predeterminada y de primeras nos agregara al autor anónimo predeterminadamente.



Ahora con un manga creado se podrá modificar y eliminar.

Para modificar tendremos que haberlo seleccionado previamente y pulsar el botón de modificación, al hacerlo nos mostrara las herramientas de modificacion.



Podremos cambiar todos los atributos salvo el nombre si otro manga ya lo tiene. A su vez podremos añadir y eliminar mangas así como en autores con mangas, al agregar un autor el autor agrega al manga así como a la hora de eliminar.

Has de pulsar el botón con el mas de abajo para aceptar las modificaciones.

Como ultimo punto de mangas, el eliminar solo deberemos seleccionar uno y se eliminara tanto de la lista de manga como de la de los autores que lo contengan.

MANUAL DE USO (Revista)

REVISTA

Así como la lista de mangas esta lista no genera una revista predeterminada.



Lo mismo que las anteriores tiene tres botones añadir borrar y listar que tiene el mismo funcionamiento, el botón de modificar modifica el seleccionado, el de borrar lo elimina y el de añadir abre un cuadro de dialogo.



Para añadir la revista deseada deberemos rellenar todos los campos(El precio debe ser obligatoriamente superior a 1€) y como en manga no pueden haber nombres repetidos.



Al pulsar el botón de modificar nos dará las herramientas que nos permitirán modificar la revista y añadirle o quitarle mangas



Has de pulsar el botón con el mas de abajo para aceptar las modificaciones.

FUNCIONALIDADES

GUARDAR

Por medio del botón de guardar se nos abrirá un buscador de archivos en el que podremos guardar los datos de las listas en un fichero de datos para cargarlos cuando queramos y poniéndole un nombre a elección.

CARGAR

Por medio del botón de cargar podremos cargar el fichero de datos previamente guardado buscándolo con el explorador de archivos que se abrirá.

CONFIGURACIÓN

Abre un cuadro de dialogo en el que podremos cambiar el idioma, pero este cambio no se efectuara hasta que reiniciemos la aplicación.

GRAFICO DE BARRAS

Nos muestra un gráfico de barras que vuelca los datos de mangas por autor.

GRAFICO DE SECTORES

Nos muestra un gráfico de sectores que vuelca los datos del número de capítulos por manga.

INFORME AUTORES

Nos muestra un informe que recoge el nombre, apellido y numero del autor así como la cantidad de mangas que ha hecho.

INFORME DE REVISTAS-MANGA

Informe que muestra todos los mangas que estén en alguna revista y a cual pertenecen.

MANUAL DE USO

Despliega este pdf.