

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Examen 1ª Evaluación:

PROCESO DE DESARROLLO

A partir de los archivos index.html y styles.css proporcionados, implementar los siguientes scripts en JavaScript:

Carpeta “**EJERCICIO 1**”:

1. Archivo a implementar: ejercicio1.js.

Tarea: Crear un script para que, al cargarse el archivo index.html proporcionado, se realice una petición GET HTTP a la API REST pública siguiente:

[The Rick and Morty API](#)

Implementa la lógica necesaria para guardar en el almacenamiento local del navegador el nombre, la numeración y los personajes de cada episodio de la serie. Cuando el usuario consulte el nombre de uno de los episodios mediante el formulario, aparecerá el nombre y la numeración de este capítulo en una pantalla modal. Además, se mostrará el nombre de cada uno de los personajes que aparezcan en ese episodio. En caso de que se haga la consulta antes de haber guardado la totalidad de los personajes, saltará una alerta indicando que todavía no se han cargado. Nota: se entenderá que el usuario insertará un nombre de episodio correcto. La pantalla modal deberá poderse cerrar para efectuar más búsquedas. (3,5 puntos).

Carpeta “**EJERCICIO 2**”:

2. Archivo a implementar: ejercicio2.js.

Tarea: En la carpeta ‘images’ se incluyen fotografías de flores. Crear un script para que al cargarse el archivo html, se muestren ordenadas de manera aleatoria las nueve imágenes proporcionadas, distribuidas en tres filas. Implementa la lógica necesaria para que las imágenes de cada fila vayan alterando su orden de manera aleatoria, en ciclos de 0.2 segundos. Si se pulsa sobre cualquiera de las imágenes de cualquier fila, se detendrá la secuencia aleatoria y las imágenes se quedarán ubicadas en la posición en que estaban cuando se ha realizado click. Nota: emplear funciones de orden superior sobre arrays. (1,5 puntos).

Carpeta “**EJERCICIO 3**”:

3. Archivo a implementar: ejercicio3.js.

Tarea: Crear un script para que al ejecutarse el archivo html en el navegador, aparezca en el título de segundo nivel la inscripción ‘Examen’, apareciendo todas las letras que componen la palabra intercambiándose en una tirada aleatoria para, posteriormente, y empezando desde la última letra, ir deteniéndose letra a letra la tirada aleatoria hasta formar la palabra. Al finalizar, se mostrará la palabra ‘Primera’ a la que se le aplicará la misma lógica y finalmente pasará a mostrarse la última palabra ‘evaluación’, formado las tres palabras un carrusel. A la vez que vayan cambiando las palabras, lo hará la imagen de fondo, que lo hará en una transición de 1 segundo. Nota: consultar video para más detalle (2,5 puntos).

Carpeta “**EJERCICIO 4**”:

4. Archivo a implementar: ejercicio4.js.

Tarea: Crear un script para que, al realizar click sobre la imagen contenida en el archivo index.html proporcionado, se realice una petición GET HTTP a la API REST pública siguiente:

[SWAPI - The Star Wars API](#)

Implementa la lógica necesaria para crear bajo el div con la clase ‘photo’, seis cards que contengan una imagen de Star Wars –puedes seleccionarla de internet- y el título y la apertura de cada película. (2,5 puntos).

EVALUACIÓN

Esta prueba supondrá el 50% de la nota final de la 1ª evaluación, siempre y cuando se hayan entregado las actividades evaluables y se haya llegado en ellas al mínimo exigido.

OBSERVACIONES

Se entregará un único archivo comprimido con los archivos JavaScript implementados, a razón de uno por ejercicio –ejercicio1.js, ejercicio2.js, ejercicio3.js, ejercicio4.js-, en Florida Oberta. Los scripts a entregar deberán ceñirse a lo que se pide explícitamente en cada enunciado de la actividad. Las funcionalidades no solicitadas supondrán una penalización la nota. No se puede modificar los archivos HTML ni CSS aportados. Cualquier cambio en los elementos creados en los mismos deberá realizarse desde las instrucciones implementadas en los scripts de JavaScript. Se permitirá la consulta de las siguientes páginas:

[W3Schools Online Web Tutorials](#)

[DevDocs API Documentation](#)

[JavaScript | MDN \(mozilla.org\)](#)

La copia o el intento de copia de contenido de compañeros conllevará suspender la convocatoria.