

GUIÓN DE ACTIVIDAD

Desarrollo Web en Entorno Cliente

ACTIVIDAD EVALUABLE: JavaScript Avanzado

OBJETIVOS

- Conocer la sintaxis de JavaScript.
- Trabajar con estructuras condicionales e iterativas del lenguaje.
- Trabajar con funciones.
- Seleccionar y modificar elementos del `rbol DOM.
- Generar elementos HTML desde c`digo JavaScript.
- Validar formularios.

TEMPORALIZACIÓN

Aproximadamente 5-6 horas

PROCESO DE DESARROLLO

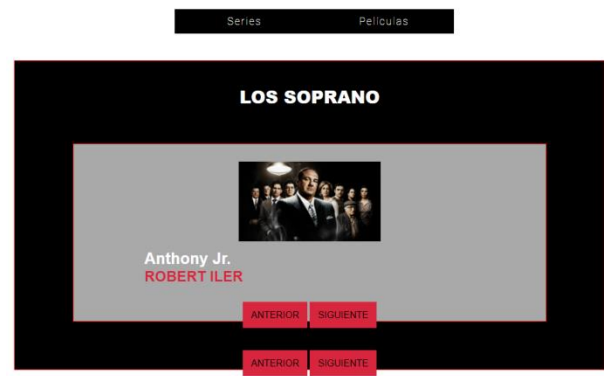
1. **Ejercicio 1:** Implementar un script ejercicio1.js para el archivo index.html de la carpeta Ejercicio 1 y 2 que realice las siguientes acciones:
 - a. La p`gina debe mostrar dos bloques tem`ticos, uno correspondiente a series de televisi`n y otro a pel`culas. Al pulsar sobre 'series' y/o 'pel`culas' se mostrar` el contenido de cada uno de estos bloques, que quedar` englobado en el div con class 'series'.
 - b. Cada uno de estos bloques est` compuesto por un t`tulo –class cat-, una imagen –class img- e informaci`n sobre personaje y actor –elementos HTML h2 y h3-. Por ejemplo, la categor`a 'series', contendr` tres series de televisi`n y la categor`a 'pel`culas', contendr` informaci`n sobre tres pel`culas. Al pulsar sobre los botones anterior y siguiente contenidos en el interior se podr` acceder a la informaci`n de tres personajes de la serie o pel`cula. Al pulsar sobre los botones anterior y siguiente del exterior, se podr` navegar sobre la informaci`n de cada una de las pel`culas o series, que contendr`n cada una de ellas informaci`n sobre tres personajes.

Ejemplo: Categoría Series:

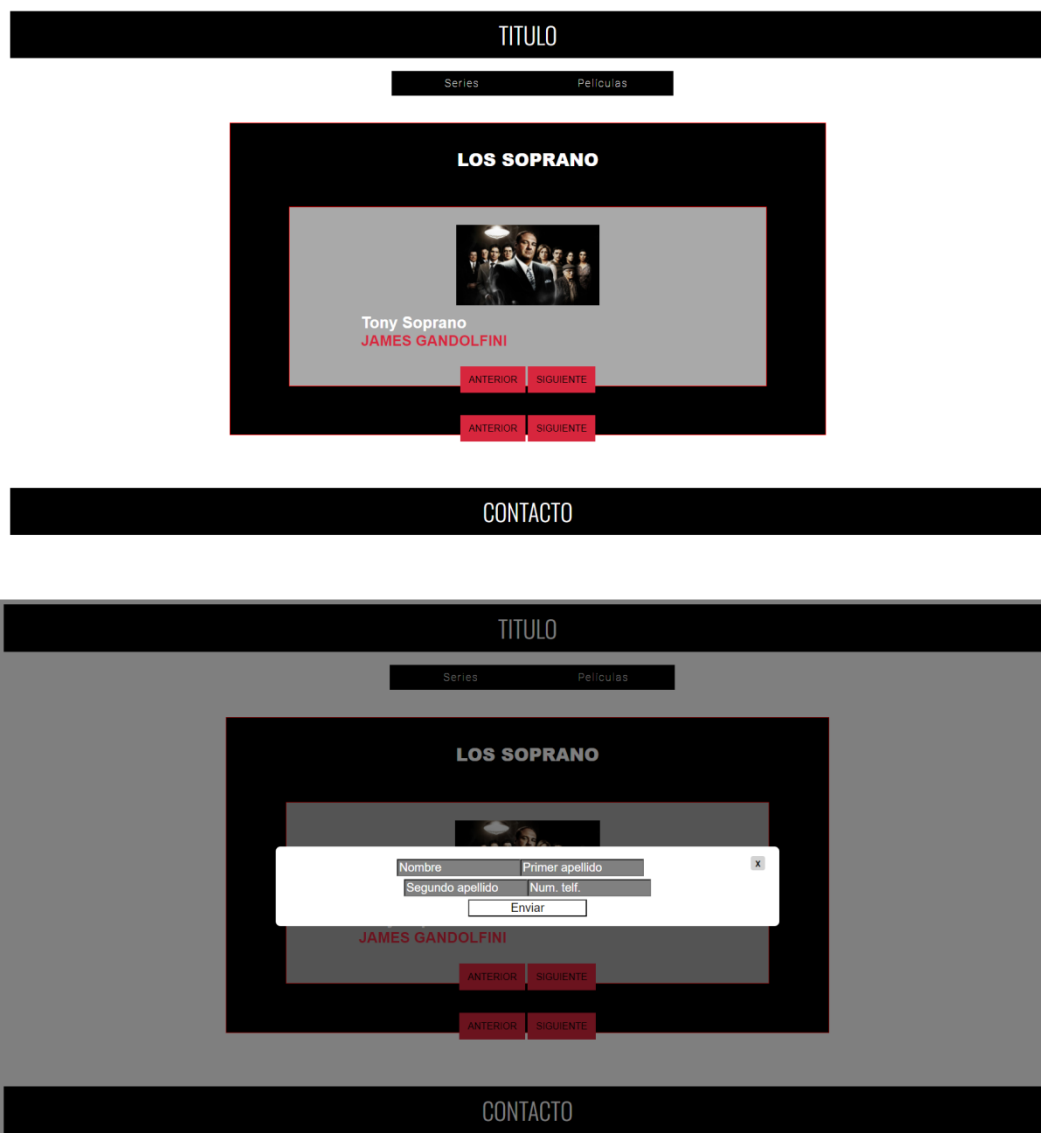
Serie 1: Los Soprano. Personajes: Tony Soprano, Carmela Soprano, Anthony Junior.

Serie 2: The Wire. Personajes: Omar, McNulty, Stringer Bell.

Serie 3: Seinfeld. Personajes: Herry, George y Kramer.



2. **Ejercicio 2:** Desarrolla un script ejercicio2.js para el archivo index.html de la carpeta Ejercicio 1 y 2. En este script deberás implementar la lógica necesaria para que se cree de forma dinámica un pie de página con la inscripción 'contacto'. Este pie de página tendrá implementado el siguiente evento: cuando el usuario pulse sobre la inscripción 'contacto' se mostrará una pantalla modal que contendrá un formulario con los siguientes campos: 'nombre', 'primer apellido', 'segundo apellido', 'número teléfono'. Se implementará la lógica necesaria para validar que la información introducida por el usuario es correcta. Cuando el usuario introduzca datos erróneos, saltará una alerta indicándolo. Si todos los datos son correctos, se ocultará la pantalla modal. La pantalla modal dispondrá de una 'x' ubicada en la esquina superior derecha que permitirá al usuario cerrar la pantalla modal sin introducir datos correctos.



3. **Ejercicio 3:** Desarrolla un script ejercicio3.js para el archivo index.html de la carpeta Ejercicio 3. Dicho script contendrá el carrusel de una galería de imágenes, que permitirá las siguientes acciones:

El carrusel contendrá tres galerías de imágenes, cuyo contenido se encuentra en la carpeta src:

- Entrantes: carpeta entrantes en la carpeta src.
- Postres: carpetas tartas y fruta en la carpeta src.
- Bebidas: carpetas café, infusiones y alcohol en la carpeta src.

Cada galería de imágenes presentará el mismo comportamiento:

En la categoría bebidas, por ejemplo, aparecerán sus apartados correspondientes – café, infusiones, alcohol-, formadas por una imagen obtenida de su carpeta correspondiente y un título de primer nivel con la inscripción de cada una de ellas. Al pulsar sobre cualquiera de las tres imágenes, por ejemplo café, se eliminarán todas ellas y se mostrarán las cinco imágenes correspondientes a la carpeta café contenida en la carpeta src.

Al pulsar sobre cada una de estas cinco imágenes, se eliminarán todas ellas y se mostrará la imagen pulsada con un tamaño mayor. Si se vuelve a pulsar sobre la imagen agrandada, se volverá al menú anterior –cinco imágenes de la carpeta café-.

Si en cualquier momento se pulsa sobre el título de primer nivel contenido en el div con class header, se volverá al primer menú –para el caso de bebidas, tres imágenes con tres títulos Café, Infusiones y Alcohol -.

Si se pulsa sobre anterior y siguiente, se permitirá navegar sobre la información del carrusel.

Ejemplos:

Categoría bebidas:



Al pulsar sobre café:



Al pulsar sobre cualquiera de las cinco imágenes:



EVALUACIÓN

Esta actividad corresponde a la parte de actividades evaluables de la evaluación.

OBSERVACIONES

Se entregará un único archivo comprimido con los tres archivos ejercicio1.js, ejercicio2.js, ejercicio3.js en Florida Oberta. El script a entregar deberá ceñirse a lo que se pide explícitamente en el enunciado de la actividad. Cualquier desviación de las funcionalidades solicitadas o la implementación de funcionalidades no solicitadas de manera explícita en el enunciado, no incrementarán el valor de la nota, pudiéndose llegar a penalizar por ello.