

# PROGRAMMATION FONCTIONNELLE

Interfaces fonctionnelles  
Expressions lambda  
Collections de flux et filtres

# INTRODUCTION

- ▶ Données partagées mutables vs Immutables
- ▶ Programmation déclarative
- ▶ Fonction sans effet secondaires
  - ▶ Effets secondaires internes
    - Effets non visibles en externe (attention multithread)
    - Masquer les effets secondaires des fonctions appelées
  - ▶ Effets secondaires externes
- ▶ Ne pas générer d'exceptions
  - ▶ Optional
- ▶ Transparence référentielle
  - ▶ Une fonction est référentiellement transparente si elle renvoie toujours la même valeur de résultat lorsqu'elle est appelée avec la même valeur d'argument.
    - Pas de structure de mutation visible
    - Pas E/S
    - Pas d'exception



# INTERFACES FONCTIONNELLES

▶ Interface ayant une et une seule méthode abstraite différente d'une méthode publique de Object.

- Valides
  - `interface Runnable { void run(); }`
- Non valides
  - `interface NonFunc { boolean equals(Object obj); }`
- Valides
  - `interface Func extends NonFunc { int compare(String o1, String o2); }`
  - `interface Comparator<T> {`
    - `boolean equals(Object obj);`
    - `int compare(T o1, T o2);`
    - `}`
- Non valides
  - `interface Foo {`
    - `int m();`
    - `Object clone();`
    - `}`

# INTERFACES FONCTIONNELLES INTÉGRÉES DANS L'API

param 1	param 2	Type de retour						
		void	boolean	int	long	double	T	R
		Runnable	BooleanSupplier	IntSupplier	LongSupplier	DoubleSupplier	Supplier<T>	
int		IntConsumer	IntPredicate	IntUnaryOperator	IntToLongFunction	IntToDoubleFunction		IntFunction<R>
long		LongConsumer	LongPredicate	LongToIntFunction	LongUnaryOperator	LongToDoubleFunction		LongFunction<R>
double		DoubleConsumer	DoublePredicate	DoubleToIntFunction	DoubleToLongFunction	DoubleUnaryOperator		DoubleFunction<R>
T		Consumer<T>	Predicate<T>	ToIntFunction<T>	ToLongFunction<T>	ToDoubleFunction<T>	UnaryOperator<T>	Function<T,R>
int	int			IntBinaryOperator				
long	long				LongBinaryOperator			
double	double					DoubleBinaryOperator		
T	T						BinaryOperator<T>	
T	double	ObjDoubleConsumer<T>						
T	int	ObjIntConsumer<T>						
T	long	ObjLongConsumer<T>						
T	U	BiConsumer<T,U>	BiPredicate<T,U>	ToIntBiFunction<T,U>	ToLongBiFunction<T,U>	ToDoubleBiFunction<T,U>		BiFunction<T,U,R>

Supplier

Consumer

Predicate

UnaryOperator

BinaryOperator

# EXPRESSIONS LAMBDA

- ▶ Des classes anonymes aux expressions Lambda
  - ▶ Classes anonymes
  - ▶ Interface fonctionnelle
  - ▶ Expression Lambda
- ▶ Syntaxe des expressions lambda
- ▶ Référence à des méthodes existantes



# CLASSE ANONYME

## ► Implémentation dans une classe de premier niveau

```
public class MyPersonneComparator implements Comparator<Personne>
{
    @Override
    public int compare(Personne p1, Personne p2) {
        int diff = p1.getName().compareTo(p2.getName());
        if (diff == 0) diff =
p1.getPrenom().compareTo(p2.getPrenom());
        if (diff == 0) diff =
p1.getNaissance().compareTo(p2.getNaissance());
        return diff;
    }
}
```

## ► Implémentation dans un classe anonyme

```
private static Comparator<Personne> getAnonymousComparator() {
    return new Comparator<Personne>() {
        @Override
        public int compare(Personne p1, Personne p2) {
            int diff = p1.getPrenom().compareTo(p2.getPrenom());
            if (diff == 0) diff = p1.getName().compareTo(p2.getName());
            if (diff == 0) diff =
p1.getNaissance().compareTo(p2.getNaissance());
            return diff;
        }
    };
}
```

# LAMBDA

## ► Par une expression lambda sur plusieurs lignes

```
private static Comparator<Personne> getMultilineLambdaComparator()
{
    return (p1, p2) -> {
        int diff = p1.getNaissance().compareTo(p2.getNaissance());
        if (diff == 0) diff =
p1.getName().compareTo(p2.getName());
        if (diff == 0) diff =
p1.getPrenom().compareTo(p2.getPrenom());
        return diff;
    };
}
```

## ► Par une expression lambda sur un ligne

```
(p1, p2) -> p1.getAge() - p2.getAge()
```



# SYNTAXE DES EXPRESSIONS LAMBDA

## Paramètres -> Corps

- ▶ Paramètres (listes de paramètres, entre parenthèses, séparé par des virgules).
  - Les paramètres sont
    - soit tous des identifiants
    - soit tous des déclarations de paramètres
      - Modificateur(final, annotation) optionel
      - Type
      - Identifiant
  - S'il n'y a qu'un paramètre sous la forme d'identifiant les parenthèses sont facultatives..
- ▶ Corps (soit une expression soit un bloc de code)
  - Expression
    - La valeur de retour de l'expression lambda est celle de l'expression.
  - Bloc de code (même syntaxe que le corps d'une fonction)
    - Si le type de retour est void et que le corps ne contient qu'une instruction les accolades sont facultatives.



# RÉFÉRENCE À DES MÉTHODES EXISTANTES

- ▶ Lorsque qu'une expression lambda consiste à appeler une fonction en passant les paramètres reçus, Il est possible d'implémenter l'interface fonctionnelle avec la référence d'un méthode existante.
  - `Arrays.sort(roster, (a, b) -> Person.compareByAge(a, b) );`
  - `Arrays.sort(roster, Person::compareByAge);`
- ▶ Il existe 4 types de références de méthodes :
  - ▶ Référence à une méthode « static »
    - `NomClasse::nomMethodeStatic | (a,b)->NomClasse.nomMethodeStatic(a,b)`
  - ▶ Référence à la méthode d'instance d'un objet particulier
    - `refObjet::nomMethodeInstance | (a,b)-> refObjet.nomMethodeInstance(a,b)`
  - ▶ Référence à la méthode d'instance d'un objet arbitraire
    - `NomClasse ::nomMethodeInstance | (a,b)-> a.nomMethodeInstance(b)`
  - ▶ Référence à un constructeur
    - `NomClasse ::new | (a,b)-> new NomClasse(a,b)`

# COLLECTIONS DE FLUX ET FILTRES

- ▶ Pipelines et Streams
- ▶ Opérations de Stream
- ▶ Réduction
  - ▶ `Stream.reduce()`
  - ▶ `Stream.collect()`
- ▶ Parallélisme



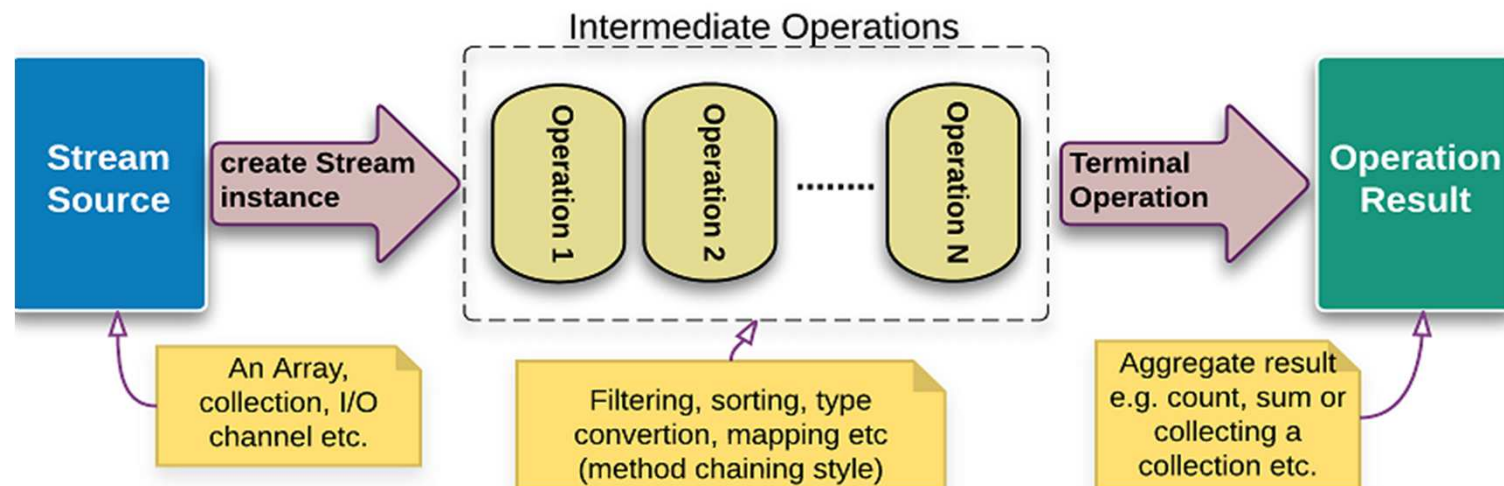
# POURQUOI UTILISER LES STREAMS

- ▶ Utilisation des collections de manière déclarative
  - ▶ Spécification de l'intention (ce qui est à réaliser)
  - ▶ Utilisation d'une implémentation existante
- ▶ Composable
  - ▶ Il est possible de combiner des actions entre elles
- ▶ Traitement multithread très facile
- ▶ Concision du code



## ▶ PIPELINES ET STREAMS

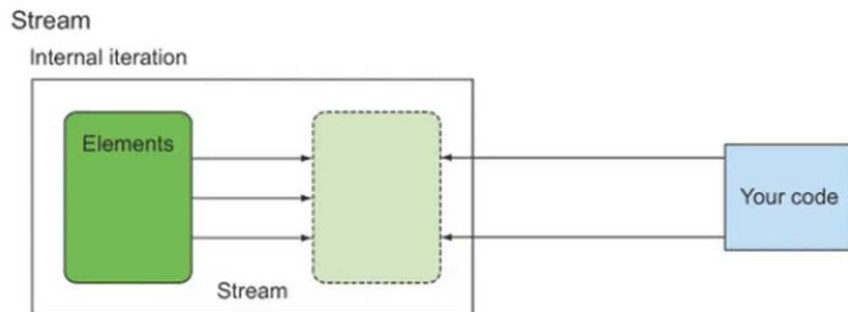
- ▶ Un Stream est un flux d'éléments.
  - ▶ Il ne stocke pas d'éléments.
  - ▶ Il transporte des valeurs d'une source via un pipeline.
- ▶ Un pipeline est une suite d'opérations d'agrégation composé de:
  - ▶ Une source à l'origine du Stream : une collection, un tableau, une fonction génératrice, Un canal d'entrées/sorties
  - ▶ De 0 à plusieurs opérations intermédiaires qui à partir d'un Stream produisent un nouveau Stream.
  - ▶ Une opération terminale qui produit un résultat qui n'est plus un Stream



# DIFFÉRENCES ENTRE LES COLLECTIONS ET LES STREAMS

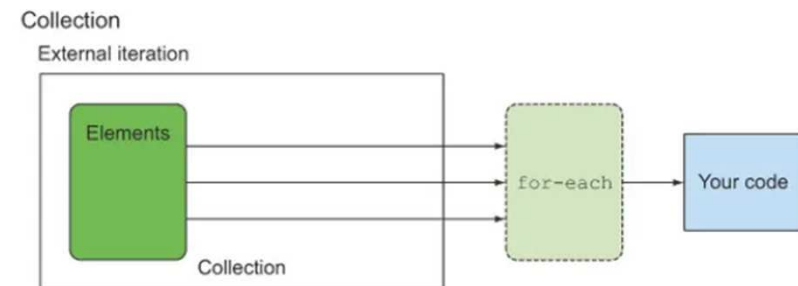
## Stream

- ▶ Un Stream ne peut être utilisé qu'une seule fois.
- ▶ Concernent les calculs
- ▶ Ensemble de valeurs réparties dans le temps.
- ▶ Utilise une itération interne



## Collection

- ▶ Une collection peut être utilisée plusieurs fois
- ▶ Concernent les données
- ▶ Ensemble de valeurs réparties dans l'espace.
- ▶ Nécessite une itération externe (par l'utilisateur)



# PROPRIÉTÉS DES STREAMS

- ▶ Un Stream ne peut être parcouru qu'une seule fois
  - ▶ C'est l'exécution de l'opération terminal qui démarre et ferme l'utilisation du Stream.
  - ▶ Tous les éléments du Stream ne sont pas forcément parcourus (le parcours peut s'arrêter lorsque le résultat est trouvé).
- ▶ Le traitement par Pipeline est optimisé
  - ▶ Toutes les opérations intermédiaires sont « lazy ». Elle ne calcule un résultat qu'au fur et à mesure de la demande.
  - ▶ Les opérations intermédiaires sont soit stateless soit stateful.
- ▶ Le Parcours d'un Stream peut se faire soit séquentiellement soit parallèlement.
- ▶ Le parcours d'un Stream ne modifie pas les données de la source

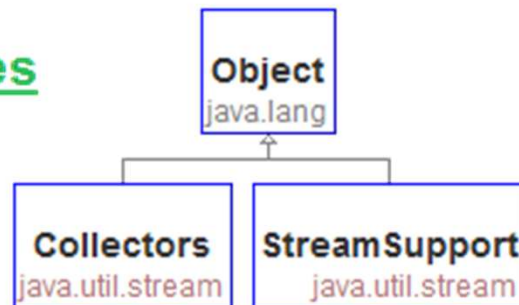


## L'API JAVA PROPOSE :

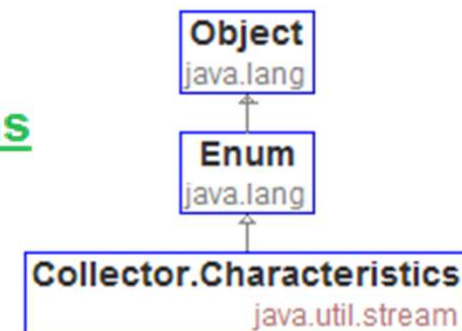
- ▶ 4 types de Stream en fonctions du type d'éléments parcourus :
  - ▶ Stream : éléments de type référence.
  - ▶ IntStream : éléments de type primitif int.
  - ▶ LongStream : éléments primitif de type long.
  - ▶ DoubleStream : élément primitif de type double.
- ▶ 2 types de parcours :
  - ▶ Séquentiel : Les éléments sont parcourus les un après les autres.
  - ▶ En Parallèle : Les éléments sont divisés en sous ensembles parcourus en parallèle dans des threads différents.
- ▶ De nombreuses techniques pour créer des Stream.
- ▶ Les Stream proposent des opérations combinables pour la création de pipelines
  - ▶ Des opérations intermédiaires de différents types (stateless , statefull, short-circuiting)
  - ▶ Des opérations terminales.
- ▶ Des classes utilitaires
  - ▶ Stream.Builder : pour la construction de Stream à partir d'éléments générer individuellement
  - ▶ Collectors : utilitaire proposant des implémentations d'opérations de réduction
  - ▶ StreamSupport : Utilitaire de bas niveau pour la création de Stream

# java.util.stream

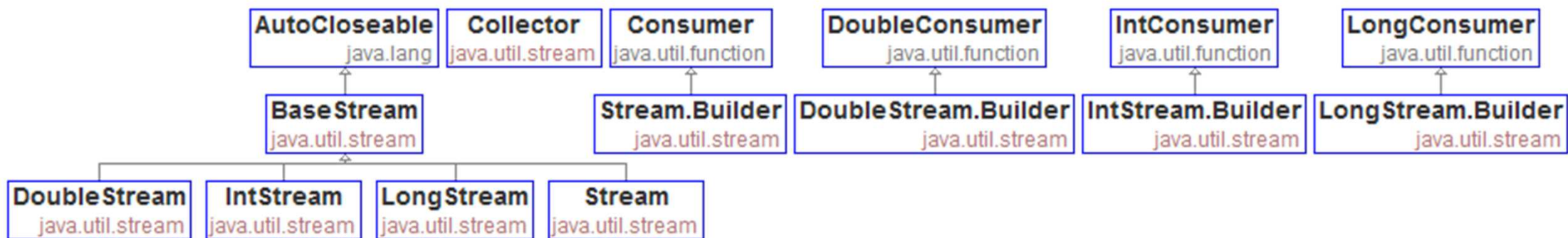
## Classes



## Enums



## Interfaces





# CRÉATION D'UN STREAM

- ▶ Un Stream vide
  - `Stream : static <T> Stream<T> empty()`
- ▶ Un Stream à partir d'une série de valeurs connues avant la construction du Stream
  - `Stream : static <T> Stream<T> of(T... values)`
  - `Arrays : static <T> Stream<T> stream( T[] array)`
  - `Collection : default Stream<E> stream()`
  - `Stream : static <T> Stream.Builder<T> builder()`
- ▶ Un Stream dont les éléments sont découverts pendant le parcours du Stream.
  - `Stream : static <T> Stream<T> iterate(T seed, Predicate<? super T> hasNext, UnaryOperator<T> next)`
  - `Stream : static <T> Stream<T> iterate(T seed, UnaryOperator<T> f)`
  - `Stream : static <T> Stream<T> generate(Supplier<? extends T> s)`
- ▶ Stream créer par un objet de l'API
  - `BufferedReader, Files, Random, BitSet, Pattern, JarFile`

# CRÉATION D'UN STREAM AVEC UN SPLITERATOR

- ▶ StreamSupport :
  - ▶ `stream(Spliterator<T> spliterator, boolean parallel)`
  - ▶ `stream(Supplier<? extends Spliterator<T>> supplier, int characteristics, boolean parallel)`
- ▶ La classe utilitaire `Spliterators` propose des factories pour la créations de `Spliterators`.
  - ▶ `spliterator(Object[] array, int additionalCharacteristics)`
  - ▶ `spliterator(Object[] array, int fromIndex, int toIndex, int additionalCharacteristics)`
  - ▶ `spliterator(Collection<? extends T> c, int characteristics)`
  - ▶ `spliterator(Iterator<? extends T> iterator, long size, int characteristics)`
  - ▶ `spliteratorUnknownSize(Iterator<? extends T> iterator, int characteristics)`
  - ▶ `emptySpliterator()`
- ▶ Autres méthodes
  - ▶ Les méthode équivalentes pour les `Spliterator` de type primitif (`int`, `long`, `double`)
  - ▶ Des méthodes pour construire un `Iterator` à partir de `Spliterator`



# OPÉRATIONS INTERMÉDIAIRES

▶ Les opérations intermédiaires retournent un autre flux en tant que type de retour.

▶ Sélectionner certains éléments :

- `Stream<T> skip(long n)`
- `default Stream<T> dropWhile(Predicate<? super T> predicate)`
- `(stateless) Stream<T> limit(long maxSize)`
- `(statefull) default Stream<T> takeWhile(Predicate<? super T> predicate)`
- `Stream<T> distinct()`
- `Stream<T> filter(Predicate<? super T> predicate)`

▶ Transformer les éléments :

- `<R> Stream<R> map(Function<? super T,? extends R> mapper)`
- `<R> Stream<R> flatMap(Function<? super T,? extends Stream<? extends R>> mapper)`

▶ Modifier l'ordre des éléments

- `Stream<T> sorted()`
- `Stream<T> sorted(Comparator<? super T> comparator)`

▶ Action générique sur les éléments

- `Stream<T> peek(Consumer<? super T> action)`

# OPÉRATION FINALES PRÉDÉFINIES

- ▶ Tester la collection
  - boolean allMatch(Predicate<? super T> predicate)
  - boolean noneMatch(Predicate<? super T> predicate)
  - boolean anyMatch(Predicate<? super T> predicate)
- ▶ Sélectionner un éléments
  - Optional<T> findFirst()
  - Optional<T> findAny()
  - Optional<T> min(Comparator<? super T> comparator)
  - Optional<T> max(Comparator<? super T> comparator)
- ▶ Compter les éléments
  - long count()
- ▶ Faire un opération sur chaque élément
  - void forEach(Consumer<? super T> action)
  - void forEachOrdered(Consumer<? super T> action)
- ▶ Stocker les résultats dans un tableau
  - Object[] toArray()
  - <A> A[] toArray(IntFunction<A[]> generator)

# OPÉRATIONS FINALES CONFIGURABLES

- ▶ Opération qui parcourt un Stream pour créer un résultat.
- ▶ L'opération est définie par :
  - ▶ De la valeur du résultat s'il n'y a pas d'éléments. (identity)
  - ▶ Une opération calculant un résultat à partir d'un résultat partiel et d'un élément (accumulator)
    - `reduce()` : création d'un nouveau résultat à chaque étape
      - L'opération retourne le nouveau résultat
      - Le résultat peut-être d'un type non modifiable
    - `collect()` : le résultat est modifier à chaque étape
      - L'opération met à jour le paramètre résultat
      - Le résultat doit être un type modifiable
  - ▶ D'une opération calculant un résultat à partir de 2 résultats partiels (combiner)
    - L'opération doit être associative :  $A \text{ op } B \text{ op } C = A \text{ op } (B \text{ op } C)$
    - `combiner.apply(identity, u) = u`
    - `combiner.apply(u, accumulator.apply(identity, t)) = accumulator.apply(identity, t)`



# REDUCE

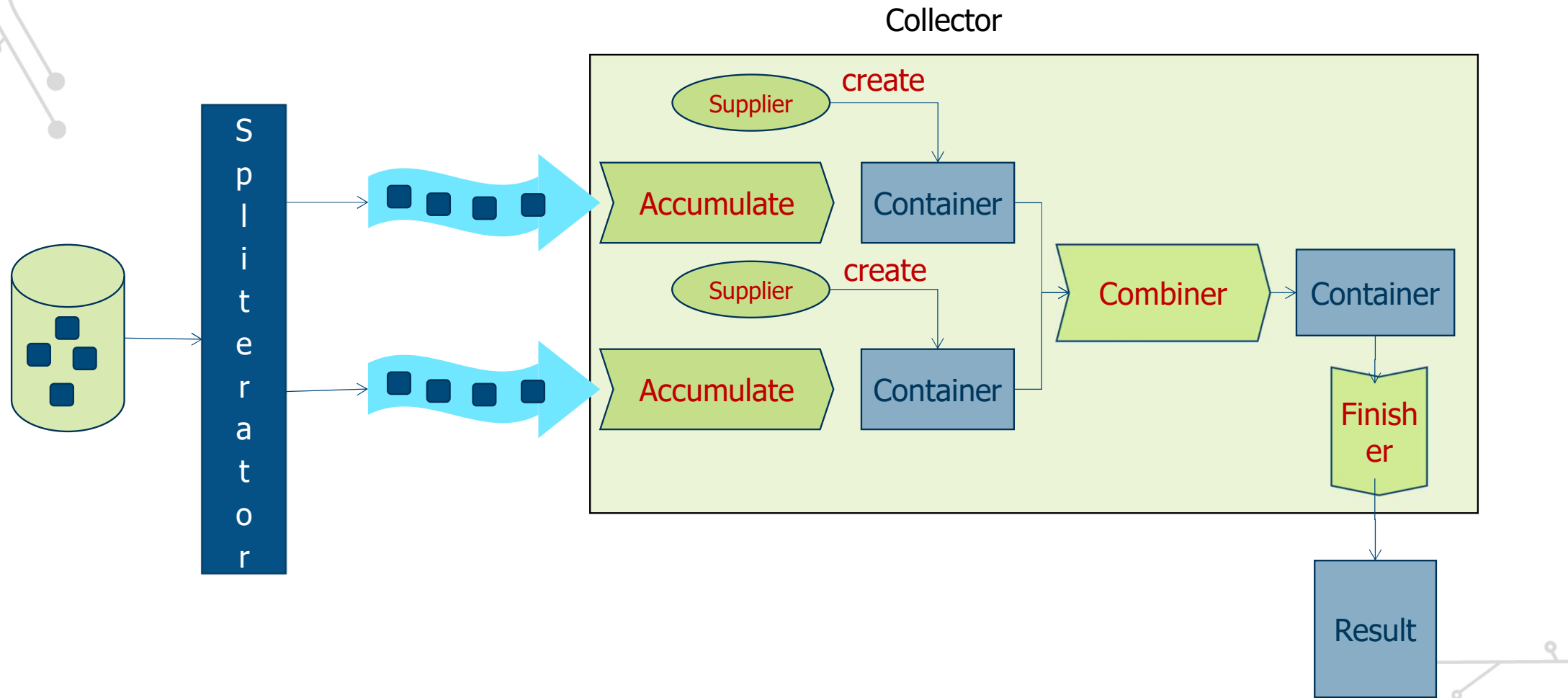
- ▶ `<U> U reduce( U identity,  
BiFunction<U,? super T,U> accumulator,  
BinaryOperator<U> combiner)`
  - ▶ U : type du résultat et des résultats partiels
  - ▶ T : type des éléments du Stream
  - ▶ identity : premier résultat partiel => valeur par défaut
  - ▶ accumulator : fonction calculant un résultat à partir
    - du résultat partiel précédent (1<sup>er</sup> paramètre)
    - et de l'élément suivant (2<sup>ème</sup> paramètre)
  - ▶ combiner : fonction calculant un résultat partiels à partir de 2 résultats partiels.
- ▶ Formes simplifiées :
  - ▶ `T reduce(T identity, BinaryOperator<T> accumulator)`
    - Le résultat est du même type que les éléments.
    - Le combiner = l'accumulator
  - ▶ `Optional<T> reduce(BinaryOperator<T> accumulator)`
    - Le premier résultat = le premier élément
    - Retourne `Optional.empty()` si Stream vide

# COLLECT

- ▶ `<R> R collect( Supplier<R> supplier,  
BiConsumer<R,? super T> accumulator,  
BiConsumer<R,R> combiner)`
- ▶ R : type du résultat et des résultats partiels
- ▶ T : type des éléments du Stream
- ▶ Supplier : fonction sans paramètre qui construit le résultat dans son état initial
- ▶ accumulator : procédure modifiant le résultat (1<sup>er</sup> paramètre) à partir d'un élément (2<sup>ème</sup> paramètre)
- ▶ combiner : modifiant le premier paramètre en le combinant avec le deuxième paramètre.
- ▶ `<R,A> R collect(Collector<? super T,A,R> collector)`



# INTERFACE COLLECTOR<T,A,R>





# COLLECTOR PRÉDÉFINIS

- ▶ La classe utilitaire `java.util.stream.Collectors` offre plusieurs Collectors prédéfinis.
  - ▶ Pour calculer un résultat
  - ▶ Pour stocker les éléments dans des collections
  - ▶ Pour calculer un résultat pour des sous ensembles de données
  - ▶ Pour adapter le comportement de Collector existant



## COLLECTOR CAPABLE DE

- ▶ Concaténer des Strings
  - ▶ String: joining ([[CharSequence delimiter], CharSequence prefix, CharSequence suffix])
- ▶ Sélectionner un élément
  - ▶ Optional<T>: minBy(Comparator<? super T> comparator)
  - ▶ Optional<T>: maxBy(Comparator<? super T> comparator)
- ▶ D'effectuer une opération générique de réduction
  - ▶ T: reducing(T identity, BinaryOperator<T> op)
  - ▶ Optional<T>: reducing(BinaryOperator<T> op)
  - ▶ U: reducing(U identity, Function<? super T, ? extends U> mapper, BinaryOperator<U> op)



## COLLECTOR CAPABLE DE CALCULER UN RÉSULTAT NUMÉRIQUE

- ▶ Le nombre d'éléments
  - ▶ Long: counting()
- ▶ Une somme
  - ▶ Integer: summingInt(ToIntFunction<? super T> mapper)
  - ▶ Long: summingLong(ToLongFunction<? super T> mapper)
  - ▶ Double: summingDouble(ToDoubleFunction<? super T> mapper)
- ▶ Une moyenne
  - ▶ Double: averagingInt(ToIntFunction<? super T> mapper)
  - ▶ Double: averagingLong(ToLongFunction<? super T> mapper)
  - ▶ Double: averagingDouble(ToDoubleFunction<? super T> mapper)
- ▶ Un ensemble de données statistiques de base (nombre, somme, min, max, moyenne)
  - ▶ IntSummaryStatistics: summarizingInt(ToIntFunction<? super T> mapper)
  - ▶ LongSummaryStatistics: summarizingLong(ToLongFunction<? super T> mapper)
  - ▶ DoubleSummaryStatistics: summarizingDouble(ToDoubleFunction<? super T> mapper)

## COLLECTOR CAPABLE DE CRÉER DES COLLECTIONS DE COLLECTIONS

- ▶ Collection<T>: toCollection(Supplier<C> collectionFactory)
- ▶ List<T>: toList()
- ▶ Set<T>: toSet()
- ▶ List<T>: toUnmodifiableList()
- ▶ Set<T>: toUnmodifiableSet()

## COLLECTOR CAPABLE DE CRÉER UN DICTIONNAIRE DES ÉLÉMENTS

- ▶ `toMap (keyMapper, valueMapper[, mergeFunction[, mapSupplier]] ) -> M extends Map<K,U>`
- ▶ `toConcurrentMap (idem) -> M extends ConcurrentMap<K,U>`
- ▶ `toUnmodifiableMap(keyMapper, valueMapper[, mergeFunction] ) -> Map<K,U>`
  - `keyMapper : Function<? super T,? extends K>`
    - Retourne la clé à partir de l'élément
  - `valueMapper : Function<? super T,? extends U>`
    - Retourne la valeur à partir de l'élément
  - `mergeFunction : BinaryOperator<U>`
    - Retourne un valeur à partir des valeurs de deux éléments de même clé
  - `mapSupplier : Supplier<M>`
    - Retourne Map ou ConcurrentMap concrète du résultat
  - Avec
    - T : le type des éléments,
    - K : le type des clés,
    - U : le type des valeurs,
    - M : le type de la Map ou de la ConcurrentMap

## COLLECTOR CAPABLE DE CRÉER 2 RÉSULTATS EN FONCTION D'UN TEST SUR LES ÉLÉMENTS

- ▶ `partitioningBy(predicate [, downstream]) -> Map<Boolean,D>`
  - `predicate: Predicate<? super T>`
    - Retourne vrai ou faux en fonction de l'élément
  - `downstream : Collector<? super T,A,D>`
    - Collector servant à créer le résultat de chacun de 2 groupes d'éléments
    - Par défaut : `Collectors.toList()`
  - Avec
    - T : le type des éléments,
    - A : le type intermédiaire de l'accumulateur,
    - D : le type des valeurs,



## COLLECTOR CAPABLE DE CRÉER PLUSIEURS, RÉSULTAT EN FONCTION D'UNE VALEUR CLÉ

- ▶ `groupBy(classifier [[, mapFactory,] downstream]) -> M extends Map<K,D>`
- ▶ `groupByConcurrent (idem) ->M extends ConcurrentMap<K,D>`
  - `classifier` : `Function<? super T,? extends K>`,
    - Retourne la clé à partir de l'élément
  - `mapFactory` : `Supplier<M>`,
    - Retourne Map ou ConcurrentMap concrète du résultat
  - `downstream` : `Collector<? super T,A,D>`
    - Retourne un collector qui construit une valeur à partir des éléments de mêmes clés
    - par défaut : `Collectors.toList()`
  - Avec
    - T : le type des éléments,
    - K : le type des clés,
    - D : le type des valeurs,
    - M : le type de la Map ou de la ConcurrentMap

## COLLECTOR CAPABLE D'ADAPTER LE COMPORTEMENT D'AUTRES COLLECTORS

- ▶ En modifiant le type des éléments à collecter
  - ▶ `<R>: mapping(Function<? super T,? extends U> mapper, Collector<? super U,A,R> downstream)`
  - ▶ `<R>: flatMapping(Function<? super T,? extends Stream<? extends U>> mapper, Collector<? super U,A,R> downstream)`
- ▶ En modifiant le résultat d'un collector donné
  - ▶ `Collector<T,A,RR> : collectingAndThen(Collector<T,A,R> downstream, Function<R,RR> finisher)`
- ▶ En filtrant les éléments reçus par le collector
  - ▶ `<R>: filtering(Predicate<? super T> predicate, Collector<? super T,A,R> downstream)`
- ▶ En combinant deux Collector
  - ▶ `<R>: teeing(Collector<? super T,?,R1> downstream1, Collector<? super T,?,R2> downstream2, BiFunction<? super R1,? super R2,R> merger)`





# SPLITERATOR

- ▶ Objet pour utilisé pour
  - ▶ Manipuler les éléments de la sources de données
    - Individuellement: `boolean tryAdvance(Consumer<? super T> action)`
    - Globalement: `default void forEachRemaining(Consumer<? super T> action)`
  - ▶ Diviser en 2 les éléments de la source de données
    - `Splitter<T> trySplit()`
- ▶ Chaque Spliterator possède un ensemble de caractéristiques :
  - ▶ ORDERED : un ordre est définit pour les éléments
  - ▶ DISTINCT : il n'y a pas de doublons dans les éléments
  - ▶ SORTED : les éléments sont triés
    - => Ordered est vrai
    - => `getComparator()` ne soulève pas d'exception, null si les éléments Comparable sont trié sur ce critère.
  - ▶ SIZED : si la taille de la source est connue
  - ▶ NONNULL : aucun éléments n'est null
  - ▶ IMMUTABLE : les éléments ne peuvent pas être modifiés durant l'utilisation du Spliterator
  - ▶ CONCURRENT : la source peut être modifiée durant l'utilisation du Spliterator
  - ▶ SUBSIZED : si la source est SIZED et que le résultat de `trySplit` sera SIZED et SUBSIZED