

Tasknummer	Schwierigkeitsgrad		Voraussetzungen
3.2			3.1
	Dauer	30 	
	Gruppengröße	3	

Von unserem Kunden Herrn Sch. Windler haben wir folgenden Anforderungstext erhalten für den wir ein Datenbanksystem aufsetzen müssen. Im ersten Schritt sollen Sie nun ein Entity-Relationship-Diagramm erstellen.

*Unsere zu vermittelnden Gamer müssen sich zuerst einen Account bei uns anlegen. Dafür wird automatisch eine eindeutige Account\_id erstellt. Der Nutzer muss seine E-Mailadresse, ein Passwort und einen Nickname angeben. Danach kann er einen Avatar hochladen.*

*Jeder Account ist mit genau einem Gamer verknüpft. Kein Gamer darf zwei Accounts haben. Zu jedem Gamer speichern wir neben einer eindeutigen Gamer\_id:*

- *Vor- und Nachname,*
- *Geschlecht,*
- *Geburtstag*
- *Beruf,*
- *Wohnort.*

*Es soll weiterhin gespeichert werden, welche Spiele der Gamer spielt. Jedes Spiel bekommt eine Spiel\_id und es wird der Spielname gespeichert. Zudem wird jedes Spiel in Genres kategorisiert. Jedes Genre hat eine Genre\_id und einen Genrenamen. Jedes Spiel kann mehrere Genres haben.*

*Ein Account kann zudem einen Status anzeigen. Dabei wird der Zeitpunkt gespeichert, wann der Status erstellt wurde. Der Status bekommt eine ID und hat einen Nachrichtentext. Jeder Status wird genau einem Account zugeordnet, alte Statusnachrichten sollen gespeichert werden.*