






Tasknummer	Schwierigkeitsgrad		Voraussetzungen
3.3	Dauer	80 	3.2
	Gruppengröße	3	

Bei der Durchsicht des Entity-Relationship-Diagramms ist Herrn Sch. Windler aufgefallen, dass sein Anforderungstext die „Offline“-Interessen der Gamer gar nicht berücksichtigt.

1. (5) Ergänzen Sie daher das ER-Diagramm, so dass nun ein Gamer auch Hobbys haben kann.

Damit ist das Entwurfskonzept vorerst abgeschlossen. Nun soll die logische Struktur erarbeitet werden:

2. (25) Lesen Sie dazu das Arbeitsblatt *Informationsblatt - Realisierung von Beziehungen*.
3. (20) Danach üben Sie Ihr neues Wissen zuerst an dem Arbeitsblatt *Datenbanken Entwurf II - ERM in Tabellendarstellung*.
4. (5) Überprüfen Sie Ihre Ergebnisse mit der Musterlösung.
5. (25) Wandeln Sie Ihre Lösung aus 1. in Tabellen um.