

Tasknummer	Schwierigkeitsgrad		Voraussetzungen
3.2			3.1
	Dauer	30 min	
	Gruppengröße	3	

Von unserem Kunden Herrn Sch. Windler haben wir folgenden Anforderungstext erhalten für den wir ein Datenbanksystem aufsetzen müssen. Im ersten Schritt sollen Sie nun ein Entity-Relationship-Diagramm erstellen.

Unsere zu vermittelnden Gamer müssen sich zuerst einen Account bei uns anlegen. Dafür wird automatisch eine eindeutige Account_id erstellt. Der Nutzer muss seine E-Mailadresse, ein Passwort und einen Nickname angeben. Danach kann er einen Avatar hochladen.

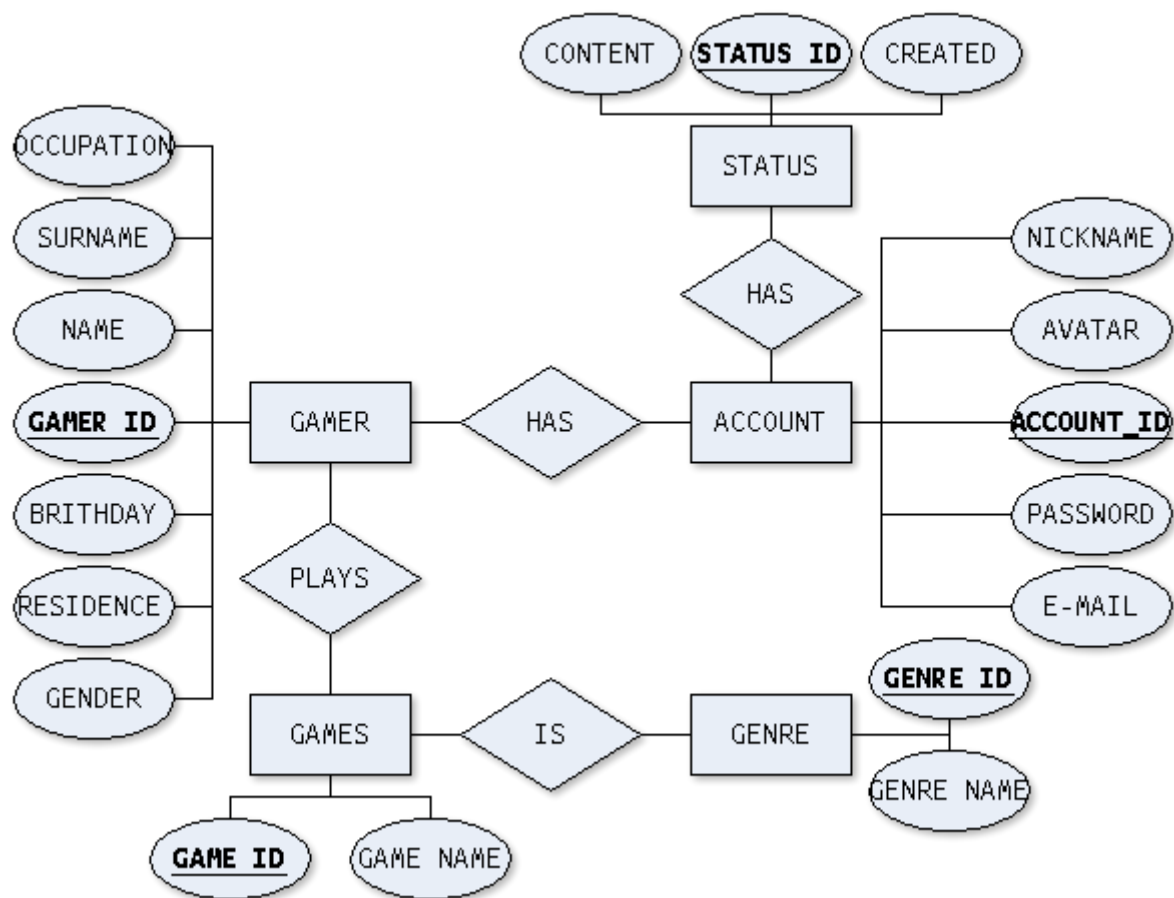
Jeder Account ist mit genau einem Gamer verknüpft. Kein Gamer darf zwei Accounts haben. Zu jedem Gamer speichern wir neben einer eindeutigen Gamer_id:

- Vor- und Nachname,
- Geschlecht,
- Geburtstag
- Beruf,
- Wohnort.

Es soll weiterhin gespeichert werden, welche Spiele der Gamer spielt. Jedes Spiel bekommt eine Spiel_id und es wird der Spielname gespeichert. Zudem wird jedes Spiel in Genres kategorisiert. Jedes Genre hat eine Genre_id und einen Genrenamen. Jedes Spiel kann mehrere Genres haben.

Ein Account kann zudem einen Status anzeigen. Dabei wird der Zeitpunkt gespeichert, wann der Status erstellt wurde. Der Status bekommt eine ID und hat einen Nachrichtentext. Jeder Status wird genau einem Account zugeordnet, alle Statusnachrichten sollen gespeichert werden.

LÖSUNG



FSZ 52	3.2	2016/01/15
ZEEB, CHARLOTTE	E-R-D ERSTELLEN	AS

DOKUMENTATION

BENÖTIGTE ZEIT: 60 min

SCHWIERIGKEITSGRAD: Geht so. Hatte einige Probleme mit Dia, dementsprechend habe ich ein anderes Programm gesucht, was aber auch etwas buggy ist. Die Aufgabe selber war nicht schwer, nur die Umsetzung durch die Probleme mit den Programmen.

VERBESSERUNGSVORSCHLÄGE: Weiter üben und bugs beheben!