




Tasknummer	Schwierigkeitsgrad		Voraussetzungen
3.5			3.4
	Dauer	50	
	Gruppengröße	3	

Nachdem die Tabellen nun erstellt sind sollen testweise Daten eingetragen werden.

1.  15 Lesen und dokumentieren Sie wie die INSERT INTO-Anweisung funktioniert.
2.  15 Erstellen Sie ein SQL-Skript(TestDaten_eGameDarling.sql), welches folgende Daten zum Testen einfügt:
 - Gamer Axel Schweiß, geb. am 5.3.1998, männlich, Schüler und wohnt in Berlin. Gamer_id 2112.
 - Account zu Axel Schweiß: Account_id 3312, axel@schweiß.de, Passwort: qwertz, Nick: Game4me2win, noch ohne Avatar(null)
 - Spiel League of Legends (Spiel_id: 1)
 - Axel spielt League of Legends
 - Tragen Sie in die Tabelle Genre folgende Genres mit einem Befehl ein: MMO, MMORPG, Action, Geschicklichkeit, Simulation, Casual Game
3.  20 Die folgenden Informationen sollten sich nicht in die Datenbank eintragen lassen, wenn doch, haben Sie in den vorhergehenden Tasks einen Fehler gemacht. Schreiben Sie zu jedem Eintrag den SQL-Befehl und schicken in ab. Dokumentieren Sie die Fehlermeldung und begründen Sie zu jedem Eintrag, warum dieser nicht möglich ist.
 - Gamer Claire Grube, geb. am 6.5.1989, weiblich, Controller und wohnt in Hamburg. Gamer_id 2112.
 - smurf Account zu Axel Schweiß: Account_id 3313, axel@schweiß.de, Passwort: qwertz, Nick: trolllollol, noch ohne Avatar(null)
 - Die Account_id 0815 ändert am 24.12.2015 19:22:33 den Status in „GG WP“