FSZ 52	3.3	2016/01/15
ZEEB, CHARLOTTE	E-R-D/TABELLE ERSTELLEN	AS

Tasknummer	Schwierigkeitsgra	A A A	Voraussetzungen
	d		3.2
33	Dauer	80=	
5.5	Gruppengröße	3	

Bei der Durchsicht des Entity-Relationship-Diagramms ist Herrn Sch. Windler aufgefallen, dass sein Anforderungstext die "Offline"-Interessen der Gamer gar nicht berücksichtigt.

 (≡5)Ergänzen Sie daher das ER-Diagramm, so dass nun ein Gamer auch Hobbys haben kann.

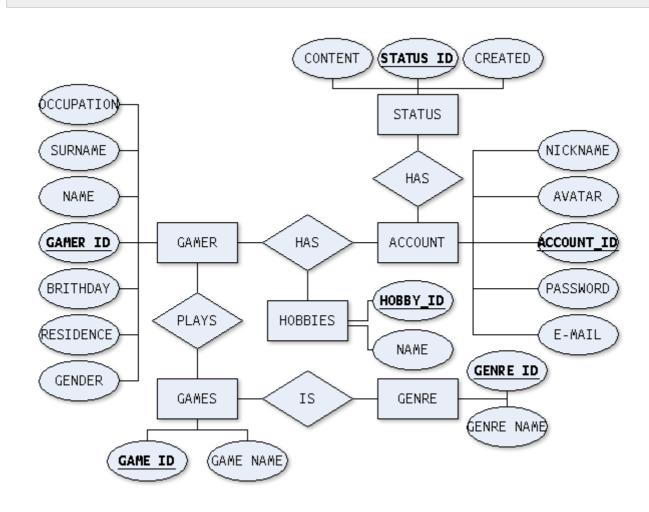
Damit ist das Entwurfskonzept vorerst abgeschlossen. Nun soll die logische Struktur erarbeitet werden:

- (≡25)Lesen Sie dazu das Arbeitsblatt Informationsblatt Realisierung von Beziehungen.
- 3. (≡20)Danach üben Sie Ihr neues Wissen zuerst an dem Arbeitsblatt Datenbanken Entwurf II ERM in Tabellendarstellung.
- 4. (≥5)Überprüfen Sie Ihre Ergebnisse mit der Musterlösung.
- 5. (≥25)Wandeln Sie Ihre Lösung aus 1. in Tabellen um.

FSZ 52	3.3	2016/01/15
ZEEB, CHARLOTTE	E-R-D/TABELLE ERSTELLEN	AS

## LÖSUNG

#1



		#2	
		#3	
		T_MIETER	
Name		- Adresse	<u>P MieteNr</u>
		T_AUTO	
Baujahr	Marke	<u>P Kennzeichen</u>	<u>F_MieteNr</u>
T_KUNDE			
Name		P_KundeNr	Adresse
		T_KONTO	
KontoNR	Institut	BLZ	<u>PF_KundeNr</u>

FSZ 52	3.3	2016/01/15
ZEEB, CHARLOTTE	E-R-D/TABELLE ERSTELLEN	AS
D. Koon dan Ma	T_KUNDE	A d
<u>P_KundenNr</u>	Name	Adresse
	T_Artikel	
<u>P ArtikelNr</u> Preis	<u>F_KundenNr</u>	Bestelldatum Bezeichnung
	T_ABTEILUNG	
<u>P_AbteilungsNr</u>	Name	Adresse
	T_ABTEILUNG_LEHRER	
<u>PF_Lehrername</u>		<u>PF_AbteilungsNr</u>
	T_LEHRER	
<u>P LehrerNr</u>	Name	Fach
Abtlngs_Nr ABTEILUNG Name	BEI ARBEIT VON	N LEHRER LehrerNr
	#4	
"Musterlösung" stimmt, bis auf Kardinalitäten, überein.		
	#5	
	GAMER	
OCCUPATIO SURNAME NAM		RESIDENCE GENDER PF ACCOUN T ID
	GAMER_ACCOUNT	
PF GAMER ID		PF ACCOUNT ID
	ACCOUNT	
NICKNAME AVATAF		PASSWORD E-MAIL
		- 7 11 11 -
	ACCOUNT_STATUS	DE CENTUS :
<u>PF_ACCOUNT_ID</u>		<u>PF_STATUS_ID</u>

FSZ 52	3.3	2016/01/15
ZEEB, CHARLOTTE	E-R-D/TABELLE ERSTELLEN	AS

STATUS			
CONTENT	P_STATUS_ID	CREATED	
	HOBBIES		
P_HOBBY_ID		NAME	
	GAMER_GAMES		
PF GAMER ID		PF_GAME_ID_	
GAMES			
P_GAME_ID		GAME_NAME	
	GAMES_GENRE		
PF_GAME_ID		PF_GENRE_ID_	
GENRE			
P_GENRE_ID		GENRE_NAME	

FSZ 52	3.3	2016/01/15
ZEEB, CHARLOTTE	E-R-D/TABELLE ERSTELLEN	AS

## **DOKUMENTATION**

**BENÖTIGTE ZEIT:** 100 min

**SCHWIERIGKEITSGRAD:** Geht so. Hatte einige Probleme mit Dia, dementsprechend habe ich ein anderes Programm gesucht, was aber auch etwas buggy ist. Die Aufgabe selber war nicht schwer, nur die Umsetzung durch die Probleme mit den Programmen. Kardinalitäten konnten nicht gesetzt werden, da ich mich mit dem neuen Programm noch nicht so gut auskenne.

Kardinalitäten in Tabellen umwandeln und E-R-D in Tabellen erstellen bzw. umgekehrt bereitet mir noch Probleme.

**VERBESSERUNGSVORSCHLÄGE:** Weiter üben und bugs beheben! Kardinalitäten und Umwandlungsschritte angucken