

**Unidad 1 - Fase 1 - Planeación**

**Estudiante:**

**José Mauricio Isaza Guevara**

**Tutor:**

**Josue Ignacio Ochoa**

**Universidad Nacional Abierta y a Distancia (UNAD)**

**Curso de Diseño de sitios web**

**Grupo 301122\_55**

**Girardot, Cundinamarca**

**2021**

## **Introducción**

HTML o Hypertext Markup Language (Lenguaje de marcas de hipertexto) es un lenguaje de programación que a través del uso de etiquetas permite definir o desarrollar las partes, o elementos que componen en su totalidad de una página web. Generalmente se usa como un bloque del desarrollo web o lo que se conoce como Front-end, el cual se componía de HTML, CSS y JavaScript; En el cual HTML es usado como lenguaje de marcado o declaración de información, el diseño o presentación de esta información corre por parte CSS y la programación de la información corre por parte de JavaScript.

Celaya Luna, A. (2014). "Es un lenguaje de programación que utiliza una serie de códigos llamados etiquetas que van definiendo los elementos que componen una página web: texto, imágenes, etc."(pag.8)

Por medio del siguiente desarrollo individual se busca introducir al estudiante en el diseño de sitios web y entendimiento del lenguaje de programación HTML, de acuerdo a este objetivo del curso, por medio de esta actividad se desarrollara la instalación de editores de código y Github desktop, creación de cuenta Github y un repositorio en dicha cuenta, elaboración de código para diseño de página web básica y sincronizar el repositorio local con la cuenta Github.

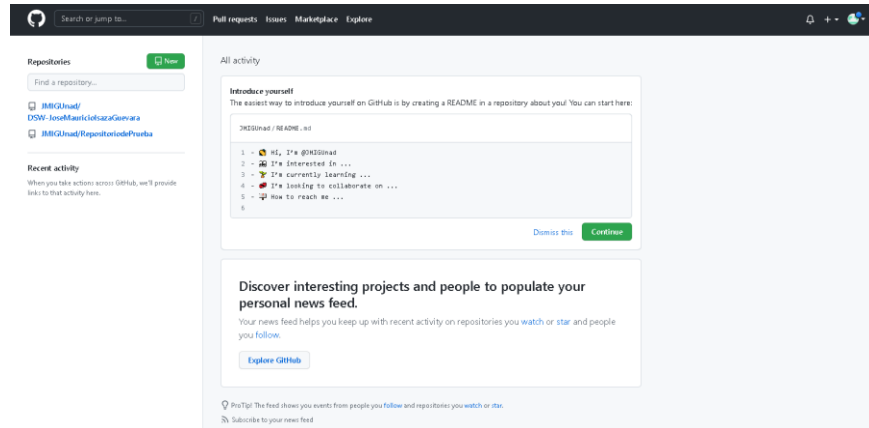
## **Objetivos**

- Creación de cuenta en Github.
- Creación de repositorio público en Github.
- Instalación del programa cliente Github Desktop.
- Ingreso de credenciales de cuenta Github al cliente Github Desktop.
- Clonar repositorio en el disco local.
- Instalación del Visual Studio Code y acceder al repositorio clonado.
- Creación de archivo desde Visual Studio Code.
- Codificar archivo con información específica de la Guía de desarrollo.
- Sincronización de los cambios con el repositorio web.
- Abrir el repositorio en el navegador web.

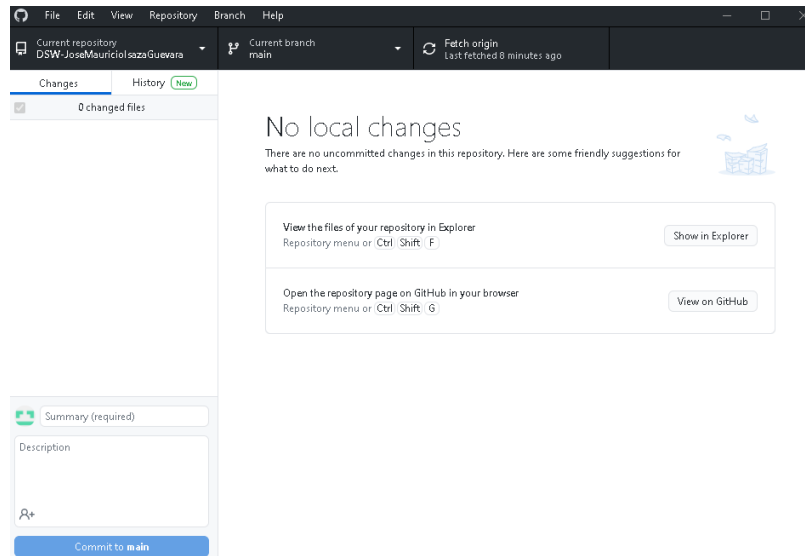
# Desarrollo

## Imágenes

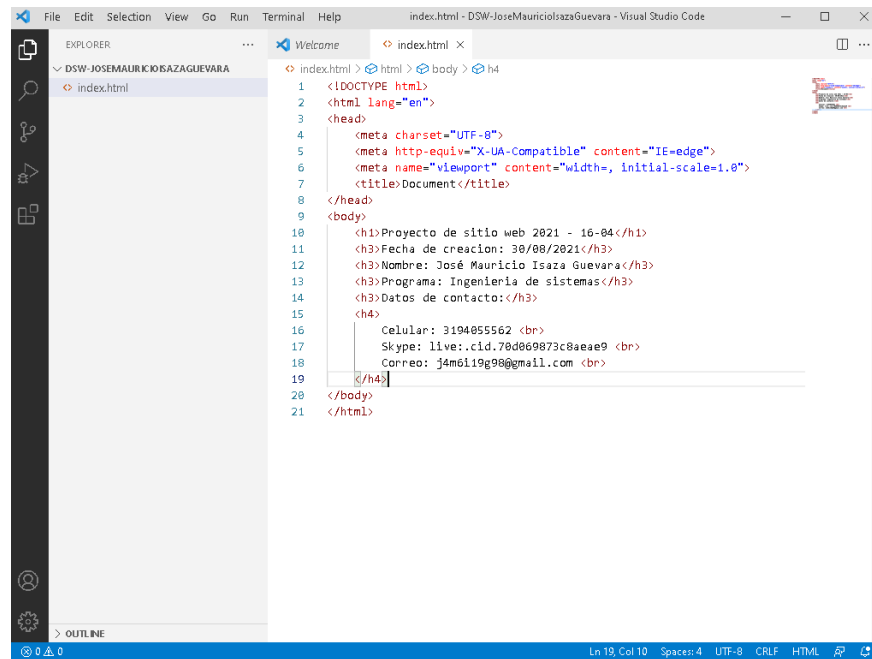
- Github.



- Github Desktop:



- Visual Studio Code:



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Document</title>
8 </head>
9 <body>
10   <h1>Proyecto de sitio web 2021 - 16-04</h1>
11   <h3>Fecha de creacion: 30/08/2021</h3>
12   <h3>Nombre: José Mauricio Isaza Guevara</h3>
13   <h3>Programa: Ingenieria de sistemas</h3>
14   <h3>Datos de contacto:</h3>
15   <h4>
16     Celular: 3194055562 <br>
17     Skype: live:.cid.78d069873c8aeae9 <br>
18     Correo: j4m0i19g90@gmail.com <br>
19   </h4>
20 </body>
21 </html>
```

**Link o enlace al repositorio.**

URL: <https://github.com/JMIGUnad/DSW-JoseMauricioIsazaGuevara.git>

## **Referencias bibliográficas**

- Celaya Luna, A. (2014). Creación de páginas web: HTML 5 (pág. 1 a 60).

Recuperado de <https://elibro->

[net.bibliotecavirtual.unad.edu.co/es/ereader/unad/56045](https://elibro-net.bibliotecavirtual.unad.edu.co/es/ereader/unad/56045)