

클래스를 만들면 자동으로 멤버함수가 6개가 생성됨

1. 디폴트생성자 2. 소멸자 3. 복사생성자
4. 치환연산 5. 일반객체 주소구하는거 6. 상수객체 주소구하는거

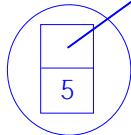
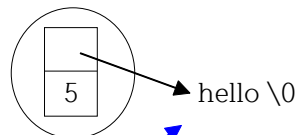
클래스 안에서 멤버함수 정의 -> 인라인함수로 만듦

1. `Empty() { }`
2. `~Empty() { }`
3. `Empty(const Empty& rhs) { /* memberwise copy ! */ }` // 멤버변수를 치환하는 함수가 만들어짐
4. `Empty& operator=(const Empty& rhs) { /* memberwise copy ! */ }` // 치환연산
5. `Empty* operator&() { return this; }` // 주소값을 리턴함
6. `const Empty* operator&() const { return this; }` // 위에꺼와 const차이., 함수중복(오버로딩)가능

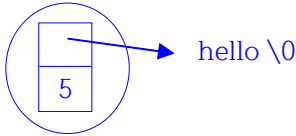
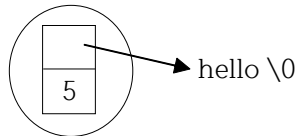
`String s1 = "hello";`

`String s2 = s1;`

`s1 == s2`

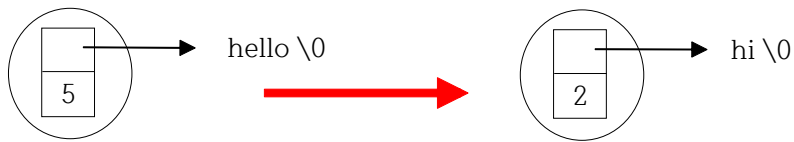


shallow-copy 얇은복사

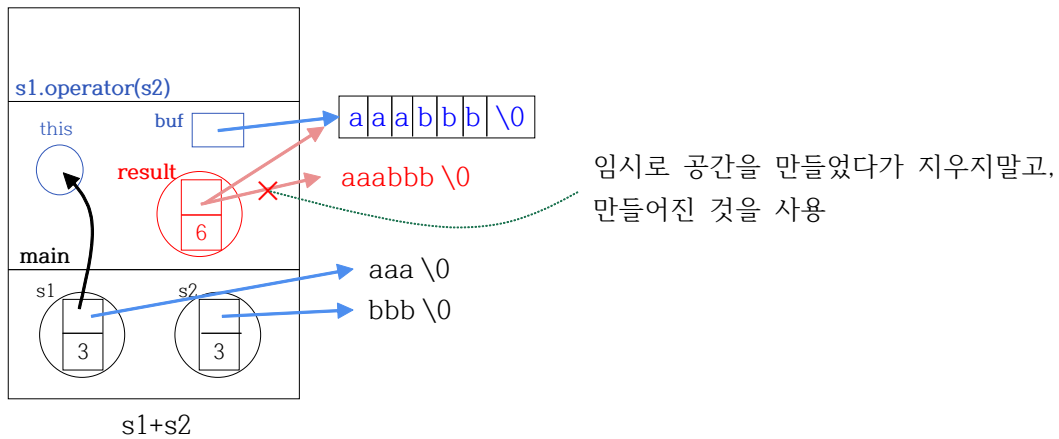


deep-copy 깊은복사

s1 = s2;



기존 배열(hello)을 지우고, 공간을 재할당한 후 복사



포인터를 멤버로 가지고, 사용자정의 메모리를 사용하는 경우, (new / delete)
 컴파일러가 제공하는 복사생성자, 소멸자, 치환연산자 사용X
 --> deep copy를 고려해서 직접 만들어줘야 한다.