# **FULL STACK WEB DEVELOPER**

**FERNANDO LIRA** 





# APRESENTAÇÃO - FERNANDO LIRA



it.fernandolira@gmail.com



https://www.linkedin.com/in/fernandolira74/



+351 93 317 99 21



@fernandolira74



# HTML + CSS + JS – Como aplicar

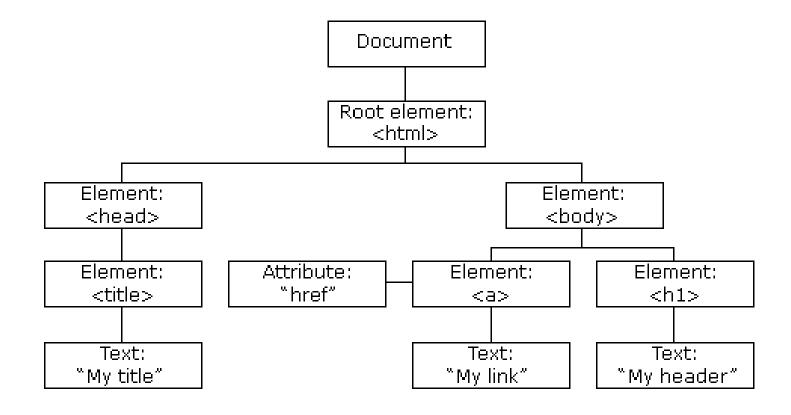
```
<body onload="alert('Olá!!');">
```

```
<body>
     <script src="index.js"></script>
</body>
```

# HTML + CSS + JS - Onde aplicar

```
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-</pre>
scale=1.0">
    <title>Document</title>
</head>
<body>
    <h1>0lá, JSCRIPT!!</h1>
    <script>
        document.querySelector('h1').innerHTML="Bem-vindo,
Javascript!";
    </script>
</body>
```

## O modelo DOM



#### **HTML Tree Generator**

https://chrome.google.com/webstore/detail/html-tree-generator/dlbbmhhaadfnbbdnjalilhdakfmiffeg

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Básico</title>
</head>
<body>
   <h1>Documento HTML simples</h1>
   <input type="checkbox">
   <button>Clicar</putton>
   <u1>
       <a href="http://www.google.com">GOOGLE</a>
       Segundo
       Terceiro
   </body>
</html>
```

# **DOM – Jscript Console**

- document
- firstElementChild
- lastElementChild
- innerText e innerHtml
- style

# **DOM – Jscript Console**

- querySelector
- click()

Alterar o conteúdo de Terceiro para FLAG na console

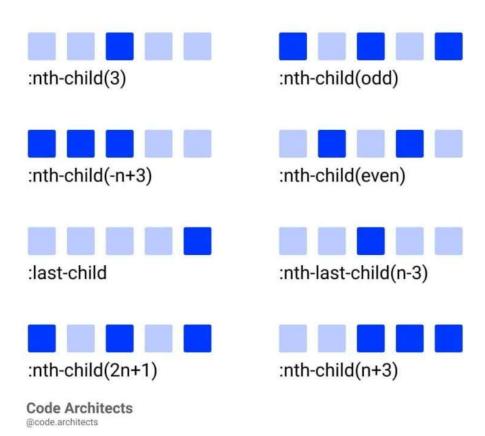
- getElementById
- getElementsByTagName
- getElementsByClassName

- querySelector
- querySelectorAll

```
//Selecionar todos os divs
       selecionar('div');
       deselecionar('*');
       //Selecionar class terceiro
       selecionar('.terceiro');
       deselecionar('*');
       //Selecionar class terceiro e primeiro
       selecionar('.terceiro.primeiro');
       deselecionar('*');
```

```
//ver o web site can i use e consultar o querySelect
       //Todos exceto :not
       selecionar(':not(html):not(body):not(head):not(#primeiro');
       deselecionar('*');
       //Primeira child
       selecionar(':nth-child(1):not(html)');
       deselecionar('*');
       //Primeiro elemento do tipo div
       selecionar('div:nth-of-type(1)');
       deselecionar('*');
       //Selecionar a partir de um atributo
       selecionar('[qualquerAtrb]');
```

# :nth-child Properties



#### Selecionar elementos - form

#### Selecionar elementos - form

```
<script>
        console.log(document.forms); //HTML Collection
        console.log(document.forms[0]); //Aceder ao elemento
        console.log(document.getElementsByName('pesquisa'));
//nodeList
        console.log(document.getElementsByTagName('form'));
//HTML Collection
        console.log(document.pesquisa); //Igual ao Aceder ao
elemento
        console.log(document.pesquisa.q); //Aceder ao elemento
        document.pesquisa.q.value = "dom jscript";
        document.pesquisa.hl.value = "en-us";
        console.log(document.pesquisa.hl.selectedIndex); //
elemento 1 - en-us
   </script>
```

# Selecionar elementos – child e parent

# Selecionar elementos – child e parent

```
const lista = document.querySelector('div ul');
    console.log(lista.parentNode); //Seleciona o pai do ul, o

div
    console.log(lista.childNodes); // nodeList com 7 elementos!!
Para retirar o primeiro text, é colocar tudo na mesma linha no HTML

    const primeiro = lista.firstChild;
    console.log(primeiro); //Texto por causa do espaço
    console.log(primeiro.nextSibling); //O próximo "irmão"

    const ultimo = lista.lastChild;
    console.log(ultimo); //O último também é texto
    console.log(ultimo.previousSibling); //O "irmão" anterior
```

## Selecionar elementos – child e parent

```
console.log(lista.children); // HTML Collection de todos os LI
(sem o text)
        console.log(lista.firstElementChild); //Seleciona o
primeiro LI, diferente do firstChild
        console.log(lista.lastElementChild); // Seleciona o
último LI
        console.log(lista.parentNode.previousElementSibling); //
o elemento anterior o parente é o primeiro div
        console.log(lista.parentNode.nextElementSibling); //
Seleciona o terceiro div
        console.log(document.querySelectorAll('div ul li')); //
nodeList com os 3 LI - outra alternativa
```

```
const src = img.getAttributeNode('src'); // Dá o nó do atributo
        console.log(src.nodeType);
        console.log(src.nodeName);
        console.log(src.nodeValue);
        const link = document.querySelector('a');
        console.log(link.href);
        console.log(link.firstChild.nodeType); // Text node 3
primeira child
        console.log(link.firstChild.nodeValue); //Texto escrito
        link.firstChild.nodeValue = "Academia FLAG";
        link.innerHTML = "F L A G"; //Alternativa mais comum a
detalhar mais à frente
```

```
console.log(lista.dataset); //os atributos que começam por
data- são tratados de forma diferente!
    console.log(lista.dataset.urgencia);
    lista.dataset.urgencia = 4;
    console.log(lista.getAttribute('data-urgencia'));

    //cuidado
    const label = document.querySelector('label');
    console.log(label);
    console.log(label.for); //o for é uma palavra reservada da
linguagem
    console.log(label.htmlFor); //alternativa
    console.log(label.getAttribute('for')); //alternativa
```

```
const lista = document.querySelector('#compras');

//Somente leitura
    console.log(lista.attributes);
    console.log(lista.attributes[0]); //Aceder ao atributo
    console.log(lista.attributes.destino); //Alternativa
    console.log(lista.attributes['data-urgencia']);

//Alternativa
    console.log(lista.attributes.data-urgencia); //ERRO!!! 0
- é um operador no jscript
```

## JAVASCRIPT - DOM

## **Aceder a classes**

```
<div>
Classes
</div>
```

#### Aceder a classes

```
const classes =
document.querySelector('div').classList;
    console.log(classes);
    classes.add('destaque'); //adiciona a classe
    classes.remove('destaque'); //remove a classe
    classes.toggle('destaque'); //se existir, retira. Caso
contrário, adiciona.
    console.log(classes.contains('destaque'));
    console.log(classes.length);

classes.toggle('destaque');
    console.log(classes.contains('destaque'));
    console.log(classes.length);
```

#### **Modificar o HTML**

```
const body=document.querySelector('body');
        const div1 = document.createElement('div');
        div1.setAttribute('id','primeiro');
        div1.innerHTML="Primeiro";
        div1.classList.add('destaque');
        const p = document.createElement('p');
        p.innerHTML = "Segundo";
        const div2 = document.createElement('div');
        div2.setAttribute('id', 'segundo');
        div2.appendChild(p);
        body.appendChild(div1);
        body.appendChild(div2);
```

### **Modificar o HTML**

```
const texto = document.createTextNode('Antes...');
    div2.insertBefore(texto,div2.childNodes[0]);

    const div3 = div2.cloneNode(true) //se true copia
também os filhos
    body.appendChild(div3);

const div4 = div2.cloneNode(false)
    body.appendChild(div4);

body.removeChild(div3);
```

### **Modificar o HTML**

```
<div id="primeiro">
       Texto inicial
   </div>
   <script>
       const div=document.guerySelector('div');
       div.innerHTML = "Texto alterado"; //substitui todo o conteúdo da
div e o p desaparace
       //div.outerHTML = "Texto alterado"; //substitui o próprio elemento
       div.insertAdjacentHTML('beforebegin','Antes do início');
       div.insertAdjacentHTML('afterbegin','Após o início');
       div.insertAdjacentHTML('beforeend','Antes do fim');
       div.insertAdjacentHTML('afterend','Após o fim');
       console.log(div.innerHTML); //todo o html
       console.log(div.innerText); //apenas o texto
   </script>
```

#### **Eventos**

```
<div id="primeiro">
        <a href="http://www.google.com"</pre>
onclick="navegarEm5s(event)">GOOGLE</a>
    </div>
    <script>
        function navegarEm5s(e) {
            e.preventDefault(); //ignora a ação normal do clique
e de navegar
            console.log('A navegar em 5 segundos....');
            setTimeout(() => {
                const link = e.target;
                //console.log(e);
                //console.log(link);
                window.location.href = link.href;
            },5000);
    </script>
```

### **Eventos – alternativa 1**

```
<div id="primeiro">
    <!-- onclick="navegarEm5s(event)" -->
    <a href="http://www.google.com">GOOGLE</a>
</div>
<script>
    function navegarEm5s(e) {
        e.preventDefault(); //ignora a ação normal do clique e de navegar
        console.log('A navegar em 5 segundos....');
        setTimeout(() => {
            const link = e.target;
            //console.log(e);
            //console.log(link);
            window.location.href = link.href;
       },5000);
    const a = document.querySelector('a');
    a.onclick = navegarEm5s;
</script>
```

### **Eventos – alternativa 2**

```
<div id="primeiro">
    <!-- onclick="navegarEm5s(event)" -->
    <a esperar href="http://www.google.com">GOOGLE</a>
</div>
<script>
   function navegarEm5s(e) {
        e.preventDefault(); //ignora a ação normal do clique e de navegar
        console.log('A navegar em 5 segundos....');
        setTimeout(() => {
            const link = e.target;
           //console.log(e);
           //console.log(link);
            window.location.href = link.href;
        },5000);
    const a = document.querySelector('[esperar]');
    a.onclick = navegarEm5s;
</script>
```

#### **Eventos – mover**

```
<div mover id="primeiro" class="destaque">
        Mover
    </div>
    <script>
        const item = document.querySelector('[mover');
        item.style.position = 'absolute';
        item.onmousemove = e => {
            const item = e.target;
            item.style.cursor = 'move';
            if (e.buttons) {
                item.style.top = `${e.clientY - (item.clientHeight /
2)}px`;
                item.style.left = `${e.clientX - (item.clientWidth /
2)}px`
    </script>
```

## **Eventos – drag and drop**

## **Eventos – drag and drop**

```
const items = document.querySelectorAll('[dropzone]
.item');
    items.forEach((item, index) => {
        item.draggable = true;
        item.id = item.id || `draggable-item-${index}`;
        item.ondragstart = e => e.dataTransfer.setData('item-id',e.target.id);
    });
```

# **Eventos – drag and drop**

```
const dropzones =
document.querySelectorAll('[dropzone]');
    dropzones.forEach( dropzone => {
        dropzone.ondragover = e => e.preventDefault();
        dropzone.ondrop = function (e) {
            const id = e.dataTransfer.getData('item-id');
            const item = document.getElementById(id);
            dropzone.appendChild(item);
            //e.target.appendChild(item);
      }
});
```

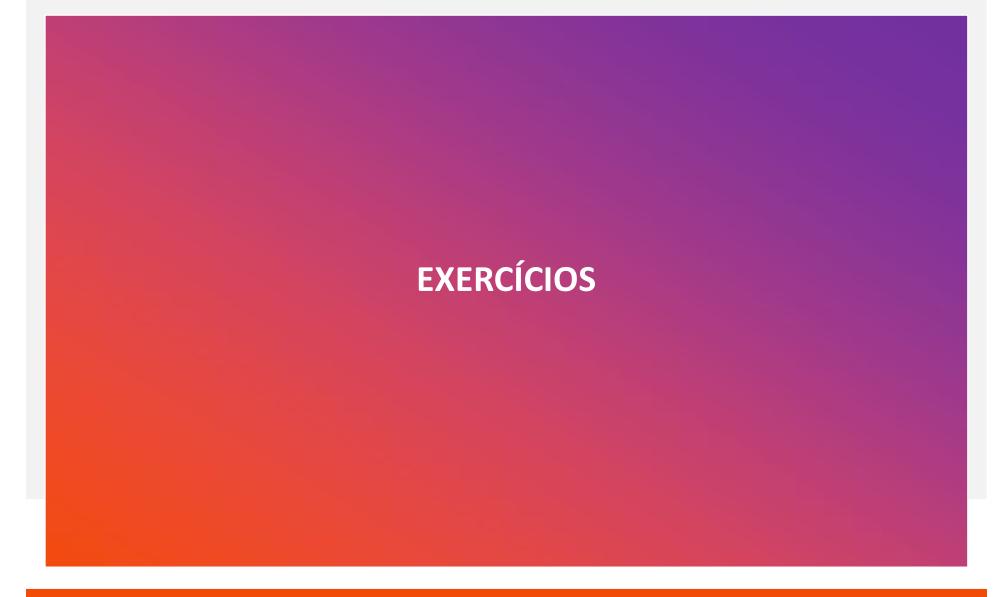
#### **Eventos – forms**

### **Eventos – forms – Alternativa 1**

```
<script>
    const submit = document.querySelector('[submit]');
    submit.onclick = function (e) {
        e.preventDefault();
        const form = e.target.parentNode;
        const formData = new FormData(form);
        console.log(formData.get('q'));
        console.log(formData.has('hl'));
        for (let dado of formData)
              console.log(dado);
</script>
```

### **Eventos – forms – Alternativa 2**

```
<script>
    const form = document.forms[0];
   form.onsubmit = function (e) {
        e.preventDefault();
        const form = e.target;
        const formData = new FormData(form);
        console.log(formData.get('q'));
        console.log(formData.has('hl'));
        for (let dado of formData)
              console.log(dado);
</script>
```





# **Desafios**

JOGO DE DADOS

JOGO DO GALO