FULL STACK WEB DEVELOPER

FERNANDO LIRA





APRESENTAÇÃO - FERNANDO LIRA



it.fernandolira@gmail.com



https://www.linkedin.com/in/fernandolira74/



+351 93 317 99 21



@fernandolira74



Definição de array

```
// 0 1 2 3 4 5
const notas = [13.5, 8.9, 15.8, 19.1, 18.1, 12.7]

console.log(notas);

console.log(notas[2]);

console.log(notas[20]); //undefined
```

Alterar o valor de um elemento

```
// 0 1 2 3 4 5
const notas = [13.5, 8.9, 15.8, 19.1, 18.1, 12.7]

console.log(notas);

notas[1] = 9.4;

console.log(notas); //alterou com const!
```

Array vazio e o seu typeof

```
const nomes = [];
console.log(nomes);
console.log(typeof nomes);
```

Adicionar elementos a um array

```
const nomes = [];

nomes[0] = "Rui";
nomes[1] = "Carlos";
nomes[2] = "Maria";
nomes[3] = "Laura";

console.log(nomes);

nomes[10] = "Rita";
console.log(nomes);
```

Typeof array é um objeto!!!

```
console.log(typeof Math);
console.log(typeof console);
console.log(typeof console.log);

const numeros = [14, 18, 6];

numeros.push(7);
numeros.push(9);
numeros.push(4.5);

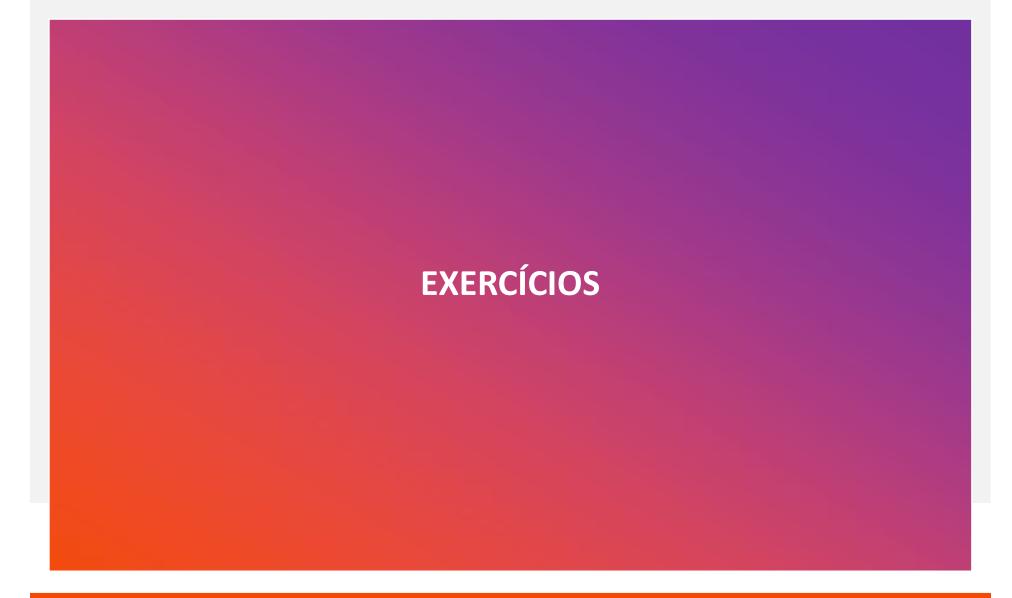
console.log(numeros);
console.log(numeros.length);
```

Percorrer o array com o FOR

```
const notas = [13.5, 8.9, 15.8, 19.1, 18.1, 12.7]
for(var i = 0; i < notas.length; i++)
    console.log(i,notas[i]);</pre>
```

Percorrer o array

```
const notas = [13.5, 8.9, 15.8, 19.1, 18.1, 12.7]
for (var nota of notas)
    console.log(nota);
var valores = "";
for (var nota of notas)
   valores += nota + " ";
console.log(valores);
var indices = "";
for (var indice in notas)
    indices += indice + " ";
console.log(indices);
```





Desafios

Crie um método que recebe um array de inteiros e retorna a quantidade de elementos do array que são números negativos.

Crie um método que recebe um array de inteiros a e um valor inteiro x e retorna a quantidade de vezes que x aparece no array a.

Escreva um método que recebe um array de inteiros a e devolve um array de boolean onde, cada posição indique true se o elemento da posição correspondente de a é positivo e false caso seja negativo ou zero.

Escreva um método que recebe um array de números e devolve a posição onde se encontra o maior valor do array. Se houver mais de um valor maior, devolver a posição da primeira ocorrência.



Desafios

Crie um método que recebe um limite inferior, um limite superior, tamanho e devolva um array do tamanho enviado com números aleatórios entre os limites.

Crie um método que recebe um array de inteiros gerados no desafio anterior e devolva um array invertido.

Crie um método que recebe um array de inteiros gerados no desafio anterior e devolva um array ordenado.



```
const numeros = [4, 5, 0, -6, 9, 8, -5];
console.log(numeros.join(", ")); //devolve um string com todos os
elementos separados pelo caracter indicado
console.log(numeros.includes(5)); //devolve true ou false se o
elemento está ou não no array
console.log(numeros.indexOf(-6)); //devolve a posição do indice
em que está o elemento ou -1 quando não o encontra
console.log(numeros.indexOf(-6,4)); //igual ao anterior mas só
procura a partir da posição indicada 4
const nums2 = numeros.concat(7, 9, 5); //cria um novo array com
os novos elementos concatenados
console.log(nums2);
```

```
const numeros = [4, 5, 0, -6, 9, 8, -5];
numeros.splice(2,1); //exclui a partir do indice 2, 1 elemento
console.log(numeros);

console.log(numeros.pop()); //exclui o ultimo elemento do array e
também o retorna se quisermos
console.log(numeros);
```

```
const numeros = [4, 5, 0, -6, 9, 8, -5];
numeros.forEach(function () {
   console.log("Dentro do forEach");
});
//alternativa
function paraCadaElemento() {
   console.log("Dentro do forEach");
numeros.forEach(paraCadaElemento);
//Com valor e indice
numeros.forEach(function (valor, indice) {
   console.log(valor,indice);
});
```

```
const numeros = [4, 5, 0, 110, 22, -6, -5];
numeros.sort(function(a,b) { //número ascendente
   return a-b;
});
console.log(numeros);
numeros.sort(function(a,b) { //número descendente
    return b-a;
});
console.log(numeros);
numeros.sort();
console.log(numeros);
```