

FULL STACK WEB DEVELOPER

FERNANDO LIRA

FLAG

JAVASCRIPT

APRESENTAÇÃO – FERNANDO LIRA

3



it.fernandolira@gmail.com



<https://www.linkedin.com/in/fernandolira74/>



+351 93 317 99 21



@fernandolira74



O que é o Browser Object Model?

<https://www.javascripttutorial.net/javascript-bom/>

O BOM permite ao Javascript conhecer e “conversar” com o browser!

O objeto WINDOW

```
window.document.getElementById("header");
```

é equivalente a:

```
document.getElementById("header");
```

Window Object

O objeto global do Javascript no browser é o window.

Significa que todas as variáveis e funções declaradas globalmente passam a ser propriedades e métodos do objeto window.

```
var counter = 1;  
var showCounter = () => console.log(counter);  
  
console.log(window.counter);  
window.showCounter();
```

<https://www.javascripttutorial.net/javascript-bom/javascript-window/>

Window Object

```
window.innerWidth;  
window.outerWidth;  
window.innerHeight;  
window.outerHeight;
```

```
window.open()  
window.close()  
window.moveTo()  
window.resizeTo()
```

Window.screen Object

Obtém informações sobre o ecrã de visualização

```
screen.width  
screen.height  
screen.availWidth  
screen.availHeight  
screen.colorDepth  
screen.pixelDepth
```

<https://www.javascripttutorial.net/javascript-bom/javascript-screen/>

Window.location Object

Obtém o URL, redireciona e obtém as queryStrings do URL

<https://www.javascripttutorial.net/javascript-bom/javascript-location/>

<https://www.javascripttutorial.net/javascript-bom/javascript-redirect/>

<https://www.javascripttutorial.net/javascript-bom/javascript-get-query-string/>

Window.history Object

Contém o histórico do browser

```
history.back();  
history.forward();
```

<https://www.javascripttutorial.net/javascript-bom/javascript-history/>

Window.navigator Object

Contém informações sobre o browser

```
navigator.userAgent;
```

<https://www.javascripttutorial.net/javascript-bom/javascript-navigator/>

Pop-up boxes

Alert box, Confirm box e Prompt box

```
alert("I am an alert box!");  
  
if (confirm("Press a button!")) {  
    txt = "You pressed OK!";  
} else {  
    txt = "You pressed Cancel!";  
}
```

Pop-up boxes

```
let person = prompt("Please enter your name", "Harry Potter");
let text;
if (person == null || person == "") {
    text = "User cancelled the prompt.";
} else {
    text = "Hello " + person + "! How are you today?";
}
```

<https://www.javascripttutorial.net/javascript-bom/javascript-alert/>

<https://www.javascripttutorial.net/javascript-bom/javascript-confirm/>

<https://www.javascripttutorial.net/javascript-bom/javascript-prompt/>

Timing Events

setTimeout(function, milliseconds)

Executa uma função após um número especificado de milisegundos

setInterval(function, milliseconds)

Igual à anterior mas executa continuamente.

<https://www.javascripttutorial.net/javascript-bom/javascript-setinterval/>

<https://www.javascripttutorial.net/javascript-bom/javascript-settimeout/>