

Resolución de Tarea 3 - Divide y Vencerás (Fecha: 16 de Octubre de 2025)

Universidad Simón Bolívar
Departamento de Computación y Tecnología de la Información
CI5651 - Diseño de Algoritmos I
Septiembre - Diciembre 2025
Estudiante: Junior Miguel Lara Torres (17-10303)

Tarea 3 (9 puntos)

Indice

- Resolución de Tarea 3 - Divide y Vencerás (Fecha: 16 de Octubre de 2025)
- Indice
- Pregunta 1
- Pregunta 2
 - Justificación
 - Implementación en C++
- Pregunta 3
 - Caso Base (Hojas)
 - Caso Recursivo (Nodos Intermedios)
 - Proceso de Consulta ($maxBP(i, j)$)
 - Implementación en C++

Pregunta 1

Teniendo en cuenta la siguiente version simplificada del **Teorema Maestro**

Para $T(n) = aT(\frac{n}{b}) + g(n)$

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(n^k) & \text{si } a < b^k \\ \Theta(n^k \log(n)) & \text{si } a = b^k \\ \Theta(n^{\log_b(a)}) & \text{si } a > b^k \end{cases}$$

Se tiene para los siguientes problemas que

- $T(n) = 3T(\frac{n}{4}) + \frac{7(n^2-1)}{3}$

Tenemos $g(n) = \frac{7(n^2-1)}{3} \in O(n^2)$, por lo tanto

$$\begin{aligned} a &= 3 \\ b &= 4 \\ k &= 2 \end{aligned} \implies 3 < 4^2 \implies T(n) \in \Theta(n^2)$$

- $T(n) = 5T(\frac{n}{5}) + 7n - 4$

Tenemos $g(n) = 7n - 4 \in O(n)$, por lo tanto

$$\begin{array}{l} a = 5 \\ b = 5 \implies 5 = 5^1 \implies T(n) \in \Theta(n \log(n)) \\ k = 1 \end{array}$$

- $T(n) = 5T(\frac{n}{2}) + 2n$

Tenemos $g(n) = 2n \in O(n)$, por lo tanto

$$\begin{array}{l} a = 5 \\ b = 2 \implies 5 > 2^1 \implies T(n) \in \Theta(n^{\log_2(5)}) \\ k = 1 \end{array}$$

- $T(n) = \frac{\sum_{i=1}^n (T(\frac{n}{2}) + i)}{n}$

Manipulando esta expresión un poco, tenemos

$$\begin{aligned} T(n) &= \frac{\sum_{i=1}^n (T(\frac{n}{2}) + i)}{n} \\ &= \frac{\sum_{i=1}^n T(\frac{n}{2}) + \sum_{i=1}^n i}{n} \\ &= \frac{nT(\frac{n}{2}) + \frac{n(n+1)}{2}}{n} \\ &= \frac{\cancel{n}T(\frac{n}{2}) + \frac{\cancel{n}(n+1)}{2}}{\cancel{n}} \\ &= T(\frac{n}{2}) + \frac{n+1}{2} \end{aligned}$$

Por lo que, $g(n) = \frac{(n+1)}{2} \in O(n)$, por lo tanto

$$\begin{array}{l} a = 1 \\ b = 2 \implies 1 < 2^1 \implies T(n) \in \Theta(n) \\ k = 1 \end{array}$$

Pregunta 2

La recurrencia de Perrin está definida como:

$$P(n) = \begin{cases} 3 & \text{si } n = 0 \\ 0 & \text{si } n = 1 \\ 2 & \text{si } n = 2 \\ P(n-2) + P(n-3) & \text{si } 3 \leq n \end{cases}$$

Justificación

Usaremos el principio de “divide y vencerás” para calcular la n -ésima potencia de una matriz de transición en tiempo logarítmico.

Dado que la recurrencia se define por los tres términos anteriores ($P(n-2)$ y $P(n-3)$), se necesita una matriz de transición de dimensión 3×3 .

Definimos el vector de estado S_n para el paso n :

$$S_n = \begin{pmatrix} P(n) \\ P(n-1) \\ P(n-2) \end{pmatrix}$$

Para encontrar S_n a partir de S_{n-1} , necesitamos una matriz de transición M tal que $S_n = M \cdot S_{n-1}$.

Las relaciones que definen M son: 1. $P(n) = 0 \cdot P(n-1) + 1 \cdot P(n-2) + 1 \cdot P(n-3)$
2. $P(n-1) = 1 \cdot P(n-1) + 0 \cdot P(n-2) + 0 \cdot P(n-3)$ 3. $P(n-2) = 0 \cdot P(n-1) + 1 \cdot P(n-2) + 0 \cdot P(n-3)$

La matriz de transición M es:

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Podemos relacionar el estado S_n con el estado base S_2 :

$$S_n = M^{n-2} \cdot S_2 \quad \text{para } n \geq 2$$

Donde el vector base es:

$$S_2 = \begin{pmatrix} P(2) \\ P(1) \\ P(0) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$

El tiempo de ejecución está dominado por la exponenciación de la matriz M^{n-2} . Dado que la multiplicación de dos matrices 3×3 toma tiempo $O(3^3) = O(1)$ (asumiendo que las operaciones aritméticas elementales son $O(1)$, como se establece en el problema), y la exponenciación se realiza mediante la técnica de divide y vencerás, el tiempo total es $\Theta(\log n)$.

Implementación en C++

A continuación se presenta el código completo en C++ que implementa la lógica anterior.

Utilizamos long long para manejar los valores de $P(n)$, ya que el problema no especifica un límite superior para n , y los números de Perrin crecen exponencialmente.

El archivo funcional se encuentra en Perrin.cpp

```
typedef long long ll;
typedef vector<vector<ll>> Matrix;

// Tamaño de la matriz para la recurrencia de Perrin (3x3)
const int K = 3;

Matrix multiply(const Matrix& A, const Matrix& B) {
    Matrix C(K, vector<ll>(K, 0));
    for (int i = 0; i < K; ++i) {
        for (int j = 0; j < K; ++j) {
            for (int k = 0; k < K; ++k) {
                C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
            }
        }
    }
    return C;
}

Matrix power(Matrix M, ll n) {
    // Matriz identidad para inicializar el resultado
    Matrix R(K, vector<ll>(K, 0));
    for (int i = 0; i < K; ++i) R[i][i] = 1;

    while (n > 0) {
        if (n & 1) R = multiply(R, M); // Si n es impar
        M = multiply(M, M);
        n >>= 1; // n = n / 2
    }
    return R;
}

ll perrin(ll n) {
    // Casos base (n=0, 1, 2)
    if (n == 0) return 3;
    if (n == 1) return 0;
    if (n == 2) return 2;
```

```

// 1. Definir la matriz de transición M
Matrix M = {
    {0, 1, 1},
    {1, 0, 0},
    {0, 1, 0}
};

// 2. Calcular  $M^{(n-2)}$ 
Matrix M_power = power(M, n - 2);

// 3. Vector base  $S_2 = \{P(2), P(1), P(0)\} = \{2, 0, 3\}$ 
vector<ll> S_base = {2, 0, 3};

// 4. Calcular  $S_n = M\_power * S_2$ .  $P(n)$  es el primer elemento.
//  $P(n) = M\_power * P(2) + M\_power * P(1) + M\_power * P(0)$ 
ll P_n = 0;
for (int i = 0; i < K; ++i) {
    P_n += M_power[0][i] * S_base[i];
}

return P_n;
}

```

Pregunta 3

El problema $maxBP(i, j)$ requiere encontrar la longitud de la subcadena bien parentizada más larga dentro del rango $S[i..j]$.

Para resolver esto cada nodo debe almacenar información que permita **maximizar el número de pares válidos formados entre sus hijos, respetando la regla de precedencia** (un (debe venir antes de su) correspondiente).

Cada nodo del Árbol de Segmentos representará un segmento de la cadena S y almacenará tres componentes esenciales:

Componente	Definición
M (matched_pairs)	El número de pares () perfectamente cerrados y maximizados dentro del subsegmento cubierto por este nodo.
O (unmatched_open)	El número de paréntesis de apertura (que quedan sin emparejar.
C (unmatched_close)	El número de paréntesis de cierre) que quedan sin emparejar.

La longitud final en un segmento es $2 \times M$.

Caso Base (Hojas)

Los nodos hoja representan un único carácter $S[i]$ de la cadena.

1. Si $S[i] = ' ($:
 - $M = 0$
 - $O = 1$ (Apertura pendiente)
 - $C = 0$
2. Si $S[i] = ')'$:
 - $M = 0$
 - $O = 0$
 - $C = 1$ (Cierre pendiente)

Caso Recursivo (Nodos Intermedios)

Un nodo padre U se forma combinando la información de su hijo izquierdo L y su hijo derecho R . La operación crucial aquí es identificar los **nuevos pares** que se pueden formar en la frontera entre L y R .

1. **Cálculo de Nuevos Pares (M_{new}):** Los nuevos pares solo se pueden formar si un paréntesis abierto que sobró en el lado izquierdo ($L.O$) encuentra un paréntesis de cierre que sobró en el lado derecho ($R.C$).

$$M_{new} = \min(L.O, R.C)$$

2. **Combinación de Pares ($U.M$):** El total de pares resueltos en el nodo padre es la suma de los pares resueltos en los hijos, más los nuevos pares formados en la frontera.

$$U.M = L.M + R.M + M_{new}$$

3. **Combinación de Paréntesis Abiertos ($U.O$):** La cuenta de O es la suma de los abiertos de ambos hijos, menos aquellos que se utilizaron exitosamente para formar M_{new} .

$$U.O = L.O + R.O - M_{new}$$

4. **Combinación de Paréntesis Cerrados ($U.C$):** De manera simétrica, la cuenta de C es la suma de los cierres de ambos hijos, menos aquellos que se utilizaron para formar M_{new} .

$$U.C = L.C + R.C - M_{new}$$

Proceso de Consulta ($maxBP(i, j)$)

Para una consulta de rango $[i..j]$:

1. Se realiza un recorrido estándar del Segment Tree, combinando (utilizando la operación **Merge** descrita anteriormente) los valores de todos los nodos que cubren exactamente o parcialmente el rango $[i..j]$.
2. La función de consulta devuelve un único objeto **Node** resultante, U_{total} .
3. La longitud de la subcadena bien parentizada más larga en el rango $S[i..j]$ es simplemente $2 \times U_{total}.M$.

Dado que la construcción inicial del árbol toma tiempo $O(n)$ (tiempo lineal, ya que el *merge* es $O(1)$) y cada consulta requiere solo $O(\log n)$, este algoritmo resuelve el problema.

Implementación en C++

El archivo funcional se encuentra en seq_paren.cpp

```
// Estructura para almacenar la información de subcadenas bien parentizadas
struct Node {
    int matched_pairs;    // M: Pares coincidentes totales (longitud = 2*M)
    int unmatched_open;   // O: Paréntesis abiertos sin coincidir (disponibles a la derecha)
    int unmatched_close;  // C: Paréntesis cerrados sin coincidir (disponibles a la izquierda)
};

class MaxBPSubsequenceSegmentTree {
private:
    int n;
    string S;
    vector<Node> tree;

    // Función auxiliar para combinar los resultados de dos nodos hijos (Left y Right)
    Node merge(const Node& L, const Node& R) {
        Node result;

        // 1. Calcular nuevas coincidencias formadas por L.O y R.C
        int new_matches = min(L.unmatched_open, R.unmatched_close);

        // 2. Total de pares coincidentes
        result.matched_pairs = L.matched_pairs + R.matched_pairs + new_matches;

        // 3. Unmatched Open: Suma de los hijos menos los que se acaban de emparejar
        result.unmatched_open = L.unmatched_open + R.unmatched_open - new_matches;

        // 4. Unmatched Close: Suma de los hijos menos los que se acaban de emparejar
        result.unmatched_close = L.unmatched_close + R.unmatched_close - new_matches;
    }
};
```

```

        return result;
    }

    // Construcción recursiva del Segment Tree
    void build(int v, int tl, int tr) {
        if (tl == tr) {
            // Caso Base: Nodo Hoja
            if (S[tl] == '(') {
                tree[v] = {0, 1, 0}; // M=0, O=1, C=0
            } else if (S[tl] == ')') {
                tree[v] = {0, 0, 1}; // M=0, O=0, C=1
            } else {
                // Si la cadena solo tiene paréntesis, esto es por seguridad
                tree[v] = {0, 0, 0};
            }
        } else {
            // Caso Recursivo: Nodos Intermedios
            int tm = (tl + tr) / 2;
            build(2 * v, tl, tm); // Hijo izquierdo
            build(2 * v + 1, tm + 1, tr); // Hijo derecho

            // Combinar los resultados de los hijos
            tree[v] = merge(tree[2 * v], tree[2 * v + 1]);
        }
    }

    // Función de consulta recursiva para obtener la información de un rango [l, r]
    Node query_recursive(int v, int tl, int tr, int l, int r) {
        // Inicializar un nodo nulo (cero coincidencias y cero paréntesis pendientes)
        if (l > r || tl > tr) {
            return {0, 0, 0};
        }

        if (l == tl && r == tr) {
            // El nodo actual cubre exactamente el rango de consulta [l, r]
            return tree[v];
        }

        int tm = (tl + tr) / 2;

        // Consultar y combinar los resultados de las partes que se superponen con [l, r]
        Node L_result = query_recursive(2 * v, tl, tm, l, min(r, tm));
        Node R_result = query_recursive(2 * v + 1, tm + 1, tr, max(l, tm + 1), r);

        // La combinación debe realizarse si ambos lados retornaron datos válidos
        if (L_result.matched_pairs == 0

```



```

        && L_result.unmatched_open == 0
        && L_result.unmatched_close == 0) {
            return R_result;
        }
        if (R_result.matched_pairs == 0
            && R_result.unmatched_open == 0
            && R_result.unmatched_close == 0) {
            return L_result;
        }

        return merge(L_result, R_result);
    }

public:
    // S_input es la cadena, asumimos índices base 0 internamente.
    MaxBPSubsequenceSegmentTree(const string& input_S) : S(input_S) {
        n = S.length();
        // Redimensionar para 4*n (tamaño estándar para Segment Trees)
        tree.resize(4 * n + 1);
        if (n > 0) {
            // Construir desde la raíz (v=1), cubriendo [0, n-1]
            build(1, 0, n - 1);
        }
    }

    // Función para realizar la consulta maxBP(i, j)
    // i y j se asumen como índices base 1 (como en S[1..n]).
    // Internamente usamos base 0.
    int maxBP(int i, int j) {
        if (i < 1 || j > n || i > j || n == 0) return 0;

        // Convertir a índices base 0: [i-1, j-1]
        Node result = query_recursive(1, 0, n - 1, i - 1, j - 1);

        // La longitud de la subcadena bien parentizada es 2 * M
        return 2 * result.matched_pairs;
    }
};

```