

Código	Requerimiento Funcional
<b>RQF009</b>	Nombre: Filtrado de jugadores por eventos jugados
	Descripción: Filtrar y presentar los jugadores en base a los eventos en los que estos hayan participado.
	Usuarios: profesores
<b>RQF010</b>	Nombre: Actualización Datos Jugadores
	Descripción: Actualizar los datos de estado físico de los jugadores periódicamente a lo largo del tiempo.
	Usuarios: profesores
<b>RQF011</b>	Nombre: Actualizar Datos Profesores
	Descripción: Actualizar los datos correspondientes a un profesor en caso de ser necesario un ajuste.
	Usuarios: administradores
<b>RQF012</b>	Nombre: Fortalezas Jugadores
	Descripción: Registrar las áreas donde un jugador es más competente como parte de su perfil.
	Usuarios: profesores
<b>RQF013</b>	Nombre: Debilidades jugadores
	Descripción: Registrar las debilidades de cada jugador como parte de su perfil para facilitar el diseño de ejercicios especializados en cada jugador.
	Usuarios: profesores

<b>RQF014</b>	Nombre: Proceso de Registro de Mayores de Edad
	Descripción: Modificar el perfil de jugadores que ahora son mayores de edad, realizando los ajustes legales requeridos y dándole la opción de modificar otros datos.
	Usuarios: Jugadores
<b>RQF015</b>	Nombre: Cuenta SuperAdmin
	Descripción: Crear una cuenta con permisos de administrador destinada al dueño de la empresa, dándole acceso total y estando por encima de administradores.
	Usuarios: dueño de la empresa
<b>RQF016</b>	Nombre: Registro de eventos
	Descripción: Registrar los eventos donde los jugadores de la escuela de fútbol hayan participado.
	Usuarios: profesores

Código	Historia de Usuario
HU009	Nombre: Filtrado de jugadores por eventos jugados
	Descripción: Como entrenador quiero filtrar los jugadores en base a los eventos en los que estos hayan participado.
	Criterios de aceptación:  1. Permitir seleccionar un evento específico y mostrar la lista de

	<p>jugadores que participaron en él.</p> <p>2.Filtrar jugadores por nombre, categoría, fecha del evento y tipo de competencia.</p> <p>4.Permitir exportar la información filtrada en formatos como PDF o Excel para informes y análisis.</p> <p>5.Acceder a la lista de todos los eventos en los que un jugador ha participado.</p>
HU010	Nombre: Actualización de datos de jugadores
	Descripción: Como entrenador, quiero actualizar periódicamente el estado físico y datos generales de los jugadores.
	<p>Criterios de aceptación:</p> <p>1. Edición de información física y personal de los jugadores.</p> <p>2. Historial de cambios para seguimiento.</p> <p>3. Restricción de acceso según roles.</p> <p>4. Compatibilidad con HU008.</p>
HU011	Nombre: Actualización de datos de profesores
	Descripción: Como administrador, quiero modificar la información de los profesores cuando sea necesario.
	<p>Criterios de aceptación:</p> <p>1. Edición de datos de profesores en la base de datos.</p> <p>2. Restricción de acceso solo a administradores.</p> <p>3. Historial de modificaciones para trazabilidad.</p>
HU012	Nombre: Fortalezas de jugadores
	Descripción: Como entrenador, quiero registrar las fortalezas de cada jugador para personalizar entrenamientos.

	<p>Criterios de aceptación:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Registro de habilidades destacadas de cada jugador.</li> <li>2. Relación de competencias con estadísticas de rendimiento.</li> <li>3. Acceso restringido a entrenadores y administradores.</li> <li>4. Generación de reportes individuales.</li> </ol>
HU013	Nombre: Debilidades de jugadores
	Descripción: Como entrenador, quiero registrar las debilidades de cada jugador para diseñar entrenamientos personalizados.
	<p>Criterios de aceptación:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Registro de áreas de mejora de cada jugador.</li> <li>2. Relación con estadísticas de rendimiento.</li> <li>3. Acceso restringido a entrenadores y administradores.</li> <li>4. Generación de reportes individuales.</li> </ol>
HU014	Nombre: Registro de mayores de edad
	Descripción: Como jugador, quiero actualizar mi perfil al cumplir la mayoría de edad para cumplir con los requisitos legales.
	<p>Criterios de aceptación:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Modificación automática de perfil al cumplir 18 años.</li> <li>2. Posibilidad de actualizar información relevante.</li> <li>3. Notificación a administradores sobre cambios.</li> <li>4. Registro de cambios en el historial del usuario.</li> </ol>
HU015	Nombre: Cuenta SuperAdmin
	Descripción: Como dueño del sistema, quiero tener una cuenta con acceso total y permisos sobre todas las funciones.
	<p>Criterios de aceptación:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Creación de una cuenta con permisos</li> </ol>

	<p>absolutos.</p> <p>2. Posibilidad de administrar usuarios y configuraciones generales.</p> <p>3. Restricción de acceso solo al dueño del sistema.</p> <p>4. Registro de todas las acciones realizadas por la cuenta.</p>
HU016	Nombre: Registro de eventos
	<p>Descripción: Como profesor, quiero registrar los eventos en los que han participado los jugadores para llevar un historial detallado de su participación.</p>
	<p>Criterios de evaluación:</p> <p>1. Registro de eventos con nombre y fecha.</p> <p>2. Asociación de eventos con jugadores y categorías.</p> <p>3. Validación de datos antes de guardar.</p> <p>4. Acceso restringido sólo a profesores.</p> <p>5. Posibilidad de exportar reportes de eventos</p>