Interaktywny Kalendarz Osobisty

Jakub Mosior

07.07.2024

Spis treści

$\mathbf{S}_{\mathbf{I}}$	Spis treści			
1	Wy 1.1 1.2 1.3	bór tematu Temat projektu		
2	Ana	aliza istniejących rozwiązań	2	
	2.1		2	
	2.2	Zalety i wady tych rozwiązań	2	
	2.3	Wnioski z analizy	2	
3	Kor	ncepcja systemu	2	
	3.1	Ogólny opis systemu	2	
	3.2	Wybór środowiska	3	
	3.3	Wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne	3	
		3.3.1 Wymagania funkcjonalne	3	
		3.3.2 Wymagania niefunkcjonalne	3	
4	Roz	związanie	3	
	4.1	Implementacja systemu	3	
	4.2	Testowanie	3	
		4.2.1 Metody testowania	3	
		4.2.2 Wyniki testów	3	
5	Rap	port końcowy	3	
	5.1	Podsumowanie	3	
	5.2	Wnioski	4	
6	Dol	kumentacja użytkownika	4	
	6.1	Instrukcja obsługi	4	
		6.1.1 Dodawanie wydarzeń	4	
		6.1.2 Edytowanie wydarzeń	4	
		6.1.3 Usuwanie wydarzeń		
		6.1.4 Przeglądanie wydarzeń		
	6.2	Podsumowanie	5	

1 Wybór tematu

1.1 Temat projektu

Interaktywny kalendarz osobisty.

1.2 Powód wyboru

Kalendarze osobiste są powszechnie używane do zarządzania codziennymi zadaniami i wydarzeniami. Prosty kalendarz napisany w Java pozwoli na naukę podstawowych funkcji GUI (graficznego interfejsu użytkownika) oraz zarządzania danymi.

1.3 Potencjalne korzyści

- Umożliwia użytkownikom organizację swojego czasu.
- Uczy podstaw programowania GUI w Java.
- Łatwy do rozszerzenia o dodatkowe funkcje w przyszłości.

2 Analiza istniejących rozwiązań

2.1 Przegląd aktualnych rozwiązań

- Google Calendar: Bogata funkcjonalność, integracja z innymi usługami Google.
- Microsoft Outlook Calendar: Integracja z pocztą elektroniczną, zadaniami, kontaktami.
- Apple Calendar: Prosty w użyciu, integracja z ekosystemem Apple.

2.2 Zalety i wady tych rozwiązań

- Google Calendar:
 - Zalety: Wszechstronność, łatwa synchronizacja.
 - Wady: Może być zbyt skomplikowany dla prostych zadań.
- Microsoft Outlook Calendar:
- Zalety: Integracja z pocztą elektroniczną i zadaniami.
- Wady: Wymaga konta Microsoft, skomplikowany interfejs.
- Apple Calendar:
 - Zalety: Prosty interfejs, integracja z urządzeniami Apple.
- Wady: Ograniczona dostępność dla użytkowników spoza ekosystemu Apple.

2.3 Wnioski z analizy

Nasze rozwiązanie będzie proste, skoncentrowane na podstawowych funkcjach zarządzania wydarzeniami i przypomnieniami, bez zbędnych komplikacji.

3 Koncepcja systemu

3.1 Ogólny opis systemu

Interaktywny kalendarz osobisty umożliwi użytkownikowi dodawanie, edytowanie i usuwanie wydarzeń oraz przypomnień. Będzie prosty w użyciu i dostępny jako aplikacja desktopowa w Java.

3.2 Wybór środowiska

- Java: Ponieważ Java jest językiem wieloplatformowym i posiada dobrze rozwinięte biblioteki do tworzenia GUI (np. Swing).
- IntelliJ IDEA: Popularne środowisko programistyczne dla Javy, które ułatwia rozwój i debugowanie aplikacji.

3.3 Wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne

3.3.1 Wymagania funkcjonalne

- Dodawanie nowych wydarzeń.
- Edytowanie istniejących wydarzeń.
- Usuwanie wydarzeń.
- Przeglądanie wydarzeń w widoku kalendarza.
- Przypomnienia o nadchodzących wydarzeniach.

3.3.2 Wymagania niefunkcjonalne

- Interfejs użytkownika powinien być intuicyjny i łatwy w obsłudze.
- Aplikacja powinna działać szybko i bez opóźnień.
- Kod powinien być dobrze udokumentowany i łatwy do modyfikacji.

4 Rozwiązanie

4.1 Implementacja systemu

Architektura: Aplikacja będzie podzielona na moduły odpowiedzialne za GUI, logikę biznesową i przechowywanie danych.

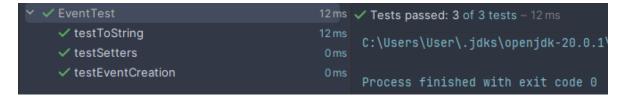
Technologie: Java, Swing (do GUI), pliki tekstowe lub prosta baza danych (np. SQLite) do przechowywania danych.

4.2 Testowanie

4.2.1 Metody testowania

- Testy jednostkowe dla logiki biznesowej.
- Testy ręczne dla interfejsu użytkownika.

4.2.2 Wyniki testów



Rysunek 1: Testy

5 Raport końcowy

5.1 Podsumowanie

- Osiągnięcia: Stworzenie prostego, działającego kalendarza osobistego.
- Problemy: (Brak).

5.2 Wnioski

- Na przyszłość: Możliwość dodania synchronizacji z zewnętrznymi kalendarzami, np. Google Calendar.
- **Propozycje rozwoju**: Dodanie bardziej zaawansowanych funkcji, takich jak powtarzające się wydarzenia, integracja z pocztą elektroniczną.

6 Dokumentacja użytkownika

6.1 Instrukcja obsługi

6.1.1 Dodawanie wydarzeń

- 1. Uruchom aplikację.
- 2. W głównym oknie aplikacji kliknij przycisk "Dodaj wydarzenie".
- 3. W otwartym oknie dialogowym wprowadź szczegóły wydarzenia:
 - Nazwa wydarzenia: Wpisz nazwę wydarzenia w odpowiednie pole tekstowe.
 - Data: Wprowadź datę wydarzenia w formacie YYYY-MM-DD.
 - Czas: Wprowadź czas wydarzenia w formacie HH:MM.
- 4. Kliknij "OK", aby zapisać wydarzenie.
- 5. Wydarzenie zostanie dodane do listy wydarzeń i będzie widoczne w tabeli w głównym oknie.

6.1.2 Edytowanie wydarzeń

- 1. Uruchom aplikację.
- 2. W głównym oknie aplikacji wybierz wydarzenie, które chcesz edytować, klikając na odpowiedni wiersz w tabeli.
- 3. Kliknij przycisk "Edytuj wydarzenie".
- 4. W otwartym oknie dialogowym zmień szczegóły wydarzenia:
 - Nazwa wydarzenia: Zmień nazwę wydarzenia w odpowiednim polu tekstowym.
 - Data: Zaktualizuj datę wydarzenia w formacie YYYY-MM-DD.
 - Czas: Zaktualizuj czas wydarzenia w formacie HH:MM.
- 5. Kliknij "OK", aby zapisać zmiany.
- 6. Zaktualizowane wydarzenie zostanie zapisane i widoczne w tabeli w głównym oknie.

6.1.3 Usuwanie wydarzeń

- 1. Uruchom aplikację.
- 2. W głównym oknie aplikacji wybierz wydarzenie, które chcesz usunąć, klikając na odpowiedni wiersz w tabeli.
- 3. Kliknij przycisk "Usuń wydarzenie".
- 4. Potwierdź usunięcie w oknie dialogowym.
- 5. Wybrane wydarzenie zostanie usunięte z listy wydarzeń i zniknie z tabeli w głównym oknie.

6.1.4 Przeglądanie wydarzeń

- 1. Uruchom aplikację.
- 2. Wydarzenia dodane do kalendarza będą automatycznie wyświetlane w tabeli w głównym oknie aplikacji.
- 3. Możesz przeglądać wszystkie wydarzenia w tabeli, która pokazuje nazwę wydarzenia, datę i czas.
- 4. Wydarzenia są posortowane według daty i czasu, co ułatwia przeglądanie nadchodzących wydarzeń.

6.2 Podsumowanie

Ta instrukcja obsługi wyjaśnia podstawowe operacje, które użytkownik może wykonać w aplikacji Interaktywny Kalendarz Osobisty. Dzięki tym krokom użytkownicy mogą skutecznie zarządzać swoimi wydarzeniami, w tym dodawać nowe, edytować istniejące, usuwać niepotrzebne oraz przeglądać wszystkie zaplanowane wydarzenia w wygodnym widoku tabeli.