## 第六章 物质的物理属性

- 1. 质量国际单位是:<u>千克 kg</u>。其他有: 吨 t,克 g,毫克 mg, $1t=10^3$ kg= $10^6$ g= $10^9$ mg 一间教室空气的质量 300kg;一只鸡 2kg;一本物理书 250g;一个鸡蛋 50g;一元硬币 6g;口罩 3g;邮票 50mg
  - 2. 物体的质不随形状,状态,位置和温度而改变。.
- 3. 天平的正确使用: (1)把天平放在<u>水平台</u>上,把游码放在<u>标尺左端的零刻线</u>处; (2)调节<u>平衡螺母(左偏右调,右偏左调)</u>,使指针指在分度盘的中线处,这时天平平衡; (3)把物体放在<u>左盘</u>里,用<u>镊子</u>向右盘加减砝码并调节游码在标尺上的位置,直到横梁恢复平衡; (4)这时物体的质量等于砝码总质量加游码质量。
- 4. 密度:某种物质单位体积的质量叫做这种物质的密度。用 $\rho$ 表示密度; m表示质量,单位  $\underline{kg}$ ; V表示体积,单位  $\underline{m^3}$ 。计算密度公式是 $\frac{\rho = \frac{m}{V}}{V}$ ;密度的国际单位是  $\underline{kg/m^3}$ ,(还有:  $\underline{g/cm^3}$ ), $\underline{1g/cm^3} = \underline{1 \times 10^3} \underline{kg/m^3}$
- 5. 密度是物质的一种物理属性,与质量和体积<u>无关</u>,与<u>物质的种类</u>(水和酒精)、<u>温度</u>(热胀冷缩)<u>、状态</u>(冰和水)、<u>压强</u>(氧气瓶)有关。
- 6. 物质的物理属性包括: 硬度、密度、熔点、延展性、透光性、导热性(反: 隔热性)、导电性(反: 绝缘性)、磁性、弹性、韧性等。

## 第七章 从粒子到宇宙

- 1. 分子动理论的内容是: (1) 物质由分子(直径  $10^{-10}$ m=0.1nm)组成的,分子间有空隙(水和酒精混合总体积变小); (2) 一切物体的分子都永不停息地做无规则运动; (3) 分子间存在相互作用的引力和斥力。
  - 2. 扩散现象:不同物质相互接触,彼此进入对方现象。
  - 3. 固体、液体很难被压缩说明分子间有<u>斥力</u>。固体很难被拉伸说明分子间有<u>引力</u>。
  - 4. 分子是原子组成的,原子是由原子核(正)和电子(负)组成的,原子核是由质子(正)和中子(不带电)组成的。
  - 5. 汤姆逊发现电子说明了原子是可分的, 卢瑟福提出了原子的核式结构模型。
- 6. 带电体有<u>吸引轻小物体</u>的性质;丝绸摩擦过的玻璃棒带<u>正电</u>,丝绸带<u>负电</u>;毛皮摩擦过的橡胶棒带<u>负电</u>,毛皮带<u>正电</u>,摩擦起电的实质是<u>电子的转移</u>
- 7. 电荷间的相互作用: <u>同种电荷相互排斥</u>(验电器的原理,头发越梳越蓬松)、<u>异种电荷相互吸引</u>(头发随梳子飘起)
  - 8. 银河系是由群星和弥漫物质集会而成的一个庞大天体系统,太阳只是其中一颗普通恒星。
  - 9. 宇宙是一个有层次的天体结构系统,宇宙诞生于距今150亿年的一次大爆炸,谱线红移说明宇宙在膨胀。
  - 10. y. (光年)是指光在真空中行进一年所经过的距离,是长度单位。

#### 第八章 力

- 1. 物体间力的作用是<u>相互</u>的,相互作用力作用在<u>不同物体</u>上、大小<u>相等</u>、方向<u>相反</u>、作用在<u>同一直线上</u>
- 2. 力的作用效果: 力可以改变物体的运动状态 (速度大小和运动方向), 还可以改变物体的形状。
- 3. 力的单位是: 牛顿(简称: 牛),符号是 N。1 牛顿大约是你拿起两个鸡蛋所用的力。
- 4. 实验室测力的工具是: 弹簧测力计。
- 5. 支持力、压力、拉力、推力都是<u>弹力</u>,物体受到弹力是因为<u>施力物体</u>发生弹性形变。如:用弹簧测力计测量钩码重力,使弹簧伸长的力是<u>钩码对弹簧的拉力</u>,是因为<u>钩码</u>发生了弹性形变。
  - 6. 弹簧测力计的原理: 在弹性限度内, 弹簧的伸长量与拉力成正比。
  - 7. 力的三要素是: 力的大小、方向、作用点,它们都能影响力的作用效果。
  - 8. 重力: 地面附近物体由于地球吸引而受到的力叫重力。重力的方向总是竖直向下的。
  - 9. 重力与质量的关系: 物体所受重力与质量成正比。重力的计算公式: G=mg, (一般 g=10 N/kg)。
  - 10. 重垂线是根据重力的方向总是竖直向下的原理制成。
  - 11. 重心:重力在物体上的作用点叫重心,悬挂法确定物体重心利用了使物体平衡的两个力作用在同一直线上
- 12. 摩擦力:两个互相接触的物体,当它们要发生(静摩擦)或已经发生(滑动摩擦)相对运动时,就会在接触面是产生一种阻碍相对运动的力,这种力就叫摩擦力。滑动摩擦力与相对运动方向相反。
- 13. 滑动摩擦力的大小与<u>接触面的粗糙程度和压力大小</u>有关。具体结论如: <u>当接触面粗糙程度相同时,压力越大,滑动摩擦力越大</u>。静摩擦力的大小与压力大小和接触面粗糙程度无关,一般由受力分析确定。
  - 14. 减小有害摩擦的方法: (1)减小压力; (2)减小接触面粗糙程度; (3)变滑动为滚动; (4)使接触面分离。

# 第九章 力和运动

- 1. 牛顿第一定律:一切物体在没有受到外力作用的时候,总保持<u>静止状态或匀速直线运动状态</u>。(牛顿第一定律是在经验事实的基础上,通过进一步的推理而概括出来的,因而不能用实验来证明这一定律)。
- 2. 惯性: 物体保持运动状态不变的性质叫惯性。牛顿第一定律也叫做惯性定律。一切物体都有惯性,惯性是物体的固有属性,惯性只与质量有关,具有惯性 √ 受到惯性× 惯性作用× 惯性力×
- 3. 物体平衡状态: 物体受到几个力作用时,如果保持静止状态或匀速直线运动状态,我们就说这几个力平衡。当物体在两个力的作用下处于平衡状态时,就叫做二力平衡。

- 4. 二力平衡的条件:作用在<u>同一物体</u>上的两个力,如果<u>大小相等</u>、<u>方向相反</u>、并且在<u>同一直线上</u>,则这两个力互为平衡力(同体、等大、反向、共线)。
- 5. 合力方向与速度方向相同(动力>阻力),物体做<u>加速直线运动</u>;合力方向与速度方向相反(动力<阻力),物体做减速直线运动。

## 第十章 压强和浮力

- 1. 压力: 垂直作用在物体表面上的力叫压力。
- 2. 压力作用效果与<u>压力大小</u>和<u>受力面积</u>有关,具体结论如: <u>当压力大小相同时,受力面积越小,压力的作</u>用效果越明显。
- 3. 压强公式: p=F/S, 变式 F=pS、S=F/p,压强 p 单位是: Pa,压力 F 单位是: N; 受力面积 S 单位是:  $m^2$  人站立时对地面的压强  $1.5 \times 10^4 Pa$ ,走路时  $3 \times 10^4 Pa$ ,一张报纸对桌面的压强 0.5 Pa,一个标准大气压  $1 \times 10^5 Pa$ 
  - 4. 增大(减小)压强方法:(1)增大(减小)压力;(2)减少(增大)受力面积
- 5. 液体压强特点: (1)液体对容器<u>底部和侧壁</u>都有压强, (2)液体内部<u>向各个方向</u>都有压强; (3)液体的压强 随深度增加而<u>增大(</u>拦河大坝上窄下宽的原因),在同一深度,液体向各个方向的压强<u>相等</u>; (4)不同液体的压强还跟 <u>密度</u>有关系。 根据液体压强公式  $p=\rho$  gh: 可得,液体的压强与<u>液体的密度</u>和<u>深度</u>有关,具体结论如: <u>当液</u>体密度相同时,深度越深,压强越大。
  - 6. 大气压的存在: 马德堡半球实验、易拉罐被压瘪、覆杯实验、吸管吸饮料、注射器抽取药液。
  - 7. 大气压的测定:托里拆利实验,一个标准大气压  $1 \times 10^5 Pa$ ,相当于 760 毫米水银柱, 10.3 米水柱
  - 8. 大气压的变化: 大气压随海拔升高而降低, 大气压还与天气和季节有关。
  - 9. 沸点与气压关系: 气压越高、沸点越高(高原海拔高,气压低,沸点低,要用高压锅煮饭)。
  - 10. 流体压强大小与流速关系: 在流体中流速大地方, 压强小; 流速小的地方, 压强大。(飞机升力原理)
- 11. 浮力:一切浸入液体的物体,都受到液体对它向上托的力,这个力叫浮力。浮力方向总是<u>竖直向上</u>的。(物体在空气中也受到浮力,如热气球)
- 12. 浮力产生的原因: 物体受到液体对它的向上和向下的压力差(物体受到液体压力的合力就是浮力),插入河床中的柱形桥墩不受浮力,因为桥墩下表面没有水。
  - 13. 阿基米德原理: <u>浸在液体里的物体受到的浮力大小等于它排开的液体受到的重力</u>。(气体也适用)阿基米德原理公式:  $F_{\vec{r}} = G_{+tw} = m_{+tw} g = \rho_{-tw} V_{+t} g$
  - 14. 计算浮力方法有:
    - (1)称量法: F<sub>=</sub>= G—F<sub>+</sub>, (G 是物体受到重力, F<sub>+</sub>是物体浸入液体中弹簧秤的读数)
    - (2)压力差法: F ==F == F == -F == F
    - (3)阿基米德原理:
    - (4)平衡法: F = G (适合漂浮、悬浮)
  - 15. 物体沉浮条件: (开始是浸没在液体中)

方法一:(比浮力与物体重力大小)

(1)F 浮<G,下沉至沉底;(2)F 浮>G ,上浮 (3)F 浮=G,悬浮或漂浮

方法二: (比物体与液体的密度大小)

- $(1) \rho$  物  $< \rho$  液,上浮至漂浮; $(2) \rho$  物  $> \rho$  液,下沉至沉底  $(3) \rho$  物  $= \rho$  液,悬浮。
- 16. 浮力的应用
- (1)轮船:用密度大于水的材料做成空心,使它能排开更多的水,增大浮力使其<u>漂浮</u>,轮船从长江驶入大海浮力不变,船身上浮。漂浮时 m 物=m 排液
  - (2)潜水艇:在水面下方时浮力不变,通过改变自身的重力来实现沉浮。
  - (3)气球和飞艇:充入密度小于空气的气体,浮力大于重力时上浮。
  - (4)密度计: 同一密度计在不同液体中所受浮力相同,在密度小的液体中浸没的更深。

密度计刻度特点: 上小下大, 上疏下密。提高精度的方法: ①配重不变换更细的吸管②吸管粗细不变适当增加配重。

