# EA872 Laboratório de Programação de Software Básico

## Atividade 2

#### 8. Atividades Práticas

Para entender melhor as ferramentas lex (ou flex) e yacc (ou bison), estude os programas abaixo, fazendo referência sempre que necessário às páginas de manual online do Unix.

# Programando com LEX

Os códigos a seguir estão disponíveis no arquivo zip fornecido junto com o roteiro e devem ser compilados com o comando flex p\_\*.l, seguido do comando gcc lex.yy.c -lfl -o p\_\* (\* deve ser a, b, c, ...).

#### Atividades durante a aula

As atividades (a) e (b) devem ser feitas e entregues até o final da aula.

```
(a) (1 pt.) p_a.l (exemplo de execução: ./p_a < p_a. |)
```

```
%%
[a-z] printf("%c", yytext[0]-('a'-'A'));
. ECHO;
```

- (a.1) Explique por que é necessário usar o "ponto e barra ./" antes do nome do executável produzido e porque o mesmo não é necessário quando se executa o gcc, o flex ou o bison.
- (a.2) Mostre uma maneira de se configurar seu shell que permita a execução dos executáveis compilados sem a digitação de "./".
- (a.3) Teste o programa de análise léxica executável gerado a partir de p\_a.l com diferentes arquivos de entrada e explique como ele faz para produzir a saída visualizada.

## (b) (1 pt.) $p_b$ . (exemplo de execução: date | $./p_b$ )

```
응 {
         int h;
응 }
         [ ](00|01|02|03|04|05|06|07|08|09|10|11)[:]
AM
ΡM
         [ ](12|13|14|15|16|17|18|19|20|21|22|23)[:]
응응
         {sscanf(yytext," %d", &h);
{PM}
          if (h == 12) printf(" PM 12:");
else printf(" PM %02d:", h-12);}
         {sscanf(yytext, " %d", &h);
{AM}
          if (h==0) printf(" AM 12:");
          else printf(" AM %02d:", h);}
         ECHO;
```

- (b.1) Explique como o programa gerado por p\_b.l consegue produzir os resultados visualizados. Documente alguns casos.
- (b.2) Explique o funcionamento do comando pipe ( | ) usado entre date e p b.
- (b.3) Proponha, teste e documente uma outra forma de repassar o resultado do comando date para p b.