

1.- Sobre la base de datos de la Jardinería, programad un disparador que compruebe que al actualizar el stock de un producto, este no pueda ser negativo; si se intenta, se pondrá un cero. EN CLASE

2.- Sobre la base de datos de la NBA:

- Añadid un campo a la tabla de jugadores llamado ranking, numérico entero. ALTER TABLE
- Haced un procedimiento almacenado que le asigne a cada jugador el lugar que ocupa en el ranking de jugadores teniendo en cuenta que este se obtiene por la media de puntos por partido del jugador en todas las temporadas. OPOSICIONES

3.- Sobre la base de datos de la NBA, realizad un procedimiento al que le pasamos el código de un jugador y nos devuelve todos los datos de este, los del equipo en el que juega y el lugar que ocupa en el ranking. El procedimiento debe llamar al del ejercicio anterior para actualizar el ranking. Si el código pasado no corresponde a ningún jugador, informará de ello. EXECUTE EJ2

4.- Sobre la base de datos de la Jardinería, realizad un procedimiento que aumente en un 30% el límite de crédito de los clientes que hayan pagado a la empresa más de 10000€ en toda su historia.

5.- Queremos actualizar los salarios de los empleados de la tabla EMPLE de manera que le vamos a subir a cada uno de ellos 10€ por cada año de antigüedad en la empresa. Además, no queremos que ningún salario quede por encima de 3000€ ni por debajo de 1000€ salvo que en el momento de aplicar esta política ya los hubiera. Realizar un procedimiento que realice este cometido. FUNCION

MONTHS_BETWEEN(M
ESES/FECHAALTA)

Valoración:

- Ejercicio 1 – 1,5 ptos.
- Ejercicios 2, 3 y 4 - 2ptos.
- Ejercicio 5 – 2,5 ptos.