

# Aplikacja biblioteki muzycznej

Platformy programistyczne .Net i Java

Mgr inż. Aneta Górniak

29.04.2021

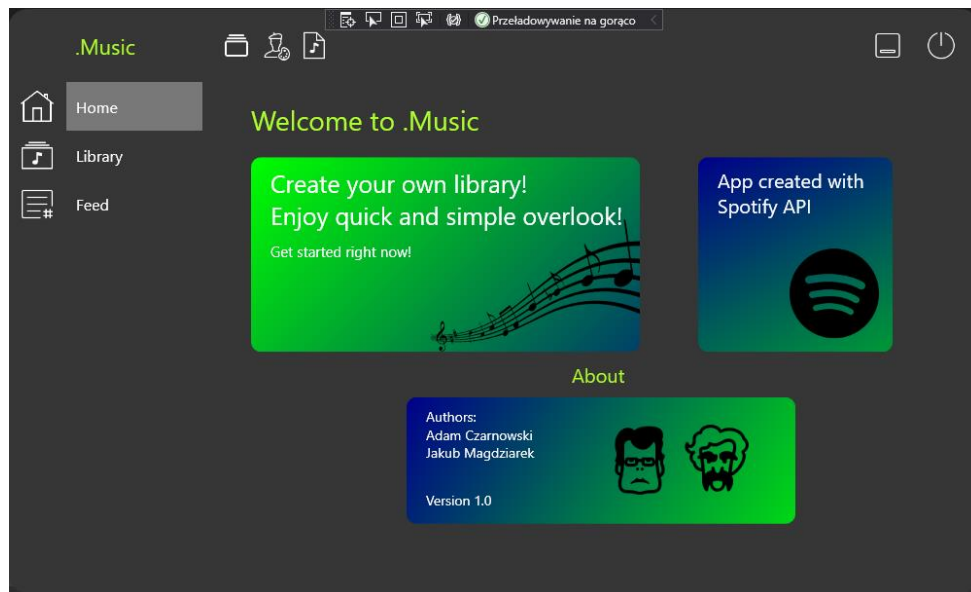
Adam Czarnowski 248924

Jakub Magdziarek 248957

## 1. Przeznaczenie aplikacji

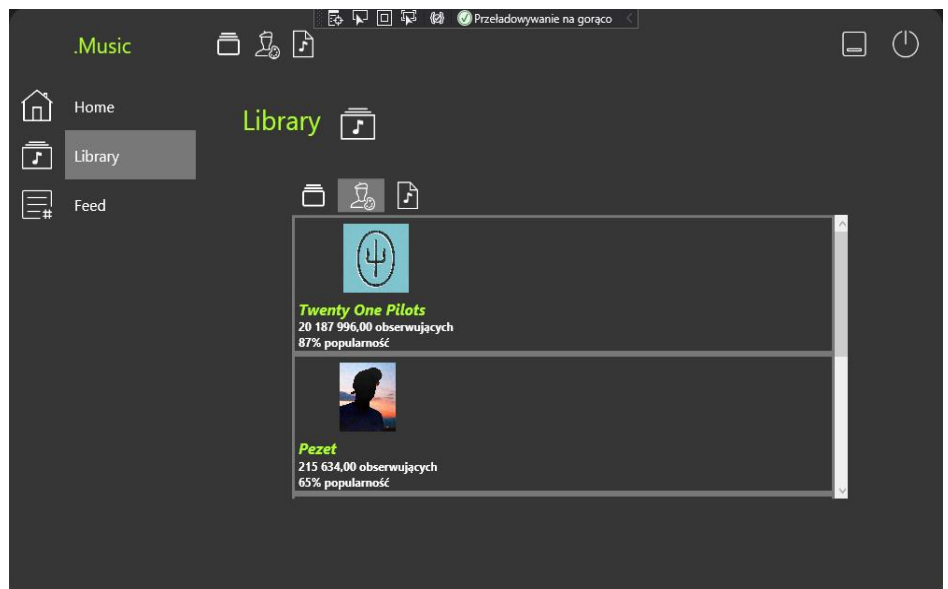
„.Music” jest to aplikacja pozwalająca na wyszukiwanie ulubionych artystów, albumów, utworów oraz zapisywanie ich w swojej bibliotece. Możliwe jest również dodanie „feed’u”, aby móc pobierać od użytkownika obecny status czy ocenę aplikacji.

## 2. Funkcjonalność



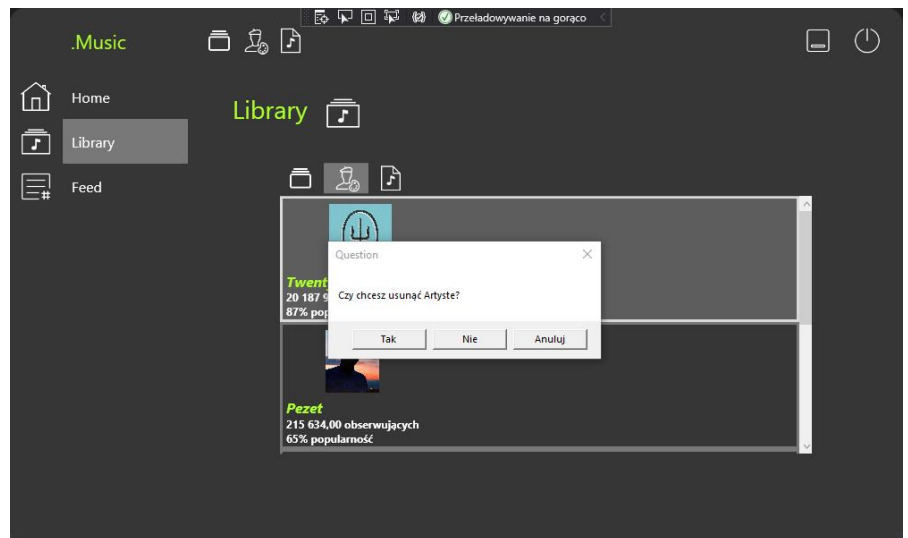
Rysunek 1: Ekran główny

Po uruchomieniu aplikacji ukazuje się ekran główny, który przedstawia czym jest aplikacja i do czego służy. W lewym panelu znajdują się trzy opcje, które pełnią rolę nawigacji – przycisk **Home** pozwala wrócić do ekranu startowego, przycisk **Library** kieruje do biblioteki użytkownika, w której znajduje się podział na ulubionych artystów, albumy oraz utwory. Aby zmienić widok należy nacisnąć odpowiedni przycisk.



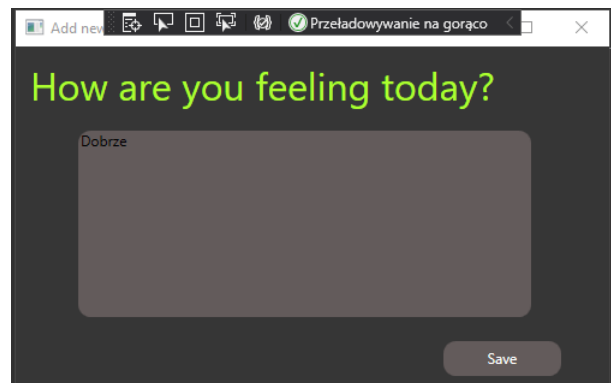
Rysunek 2: Ekran biblioteki

Po naciśnięciu na album/artystę/utwór dwukrotnie wyświetli się okno odpowiedzialne za usuwanie elementów z biblioteki.

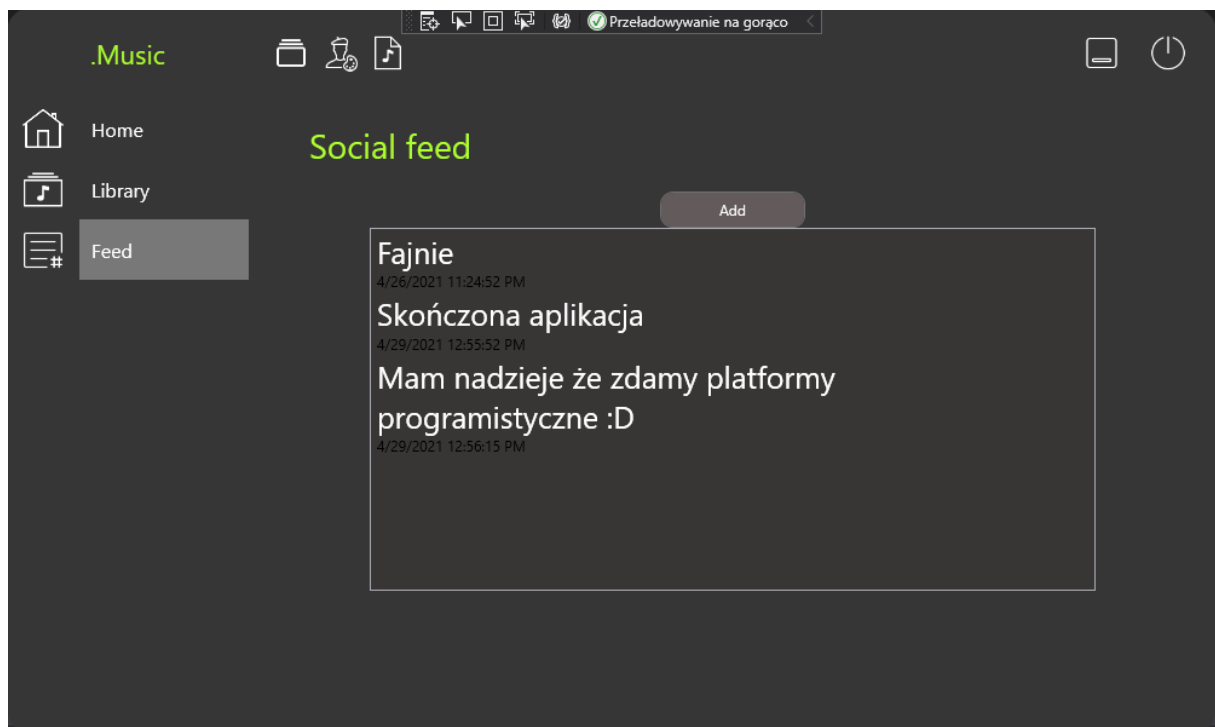


Rysunek 3: Okno usuwania

Przełącznik **Feed** kieruje do ekranu, w którym można dodać obecny status czy ocenę aplikacji – aby wykonać tą czynność należy nacisnąć przycisk **Add**, a następnie wyświetli się okno statusu, w którym po umieszczeniu wybranego tekstu i zatwierdzeniu przyciskiem **Save** dodawany jest do głównego ekranu sekcji **Feed**.

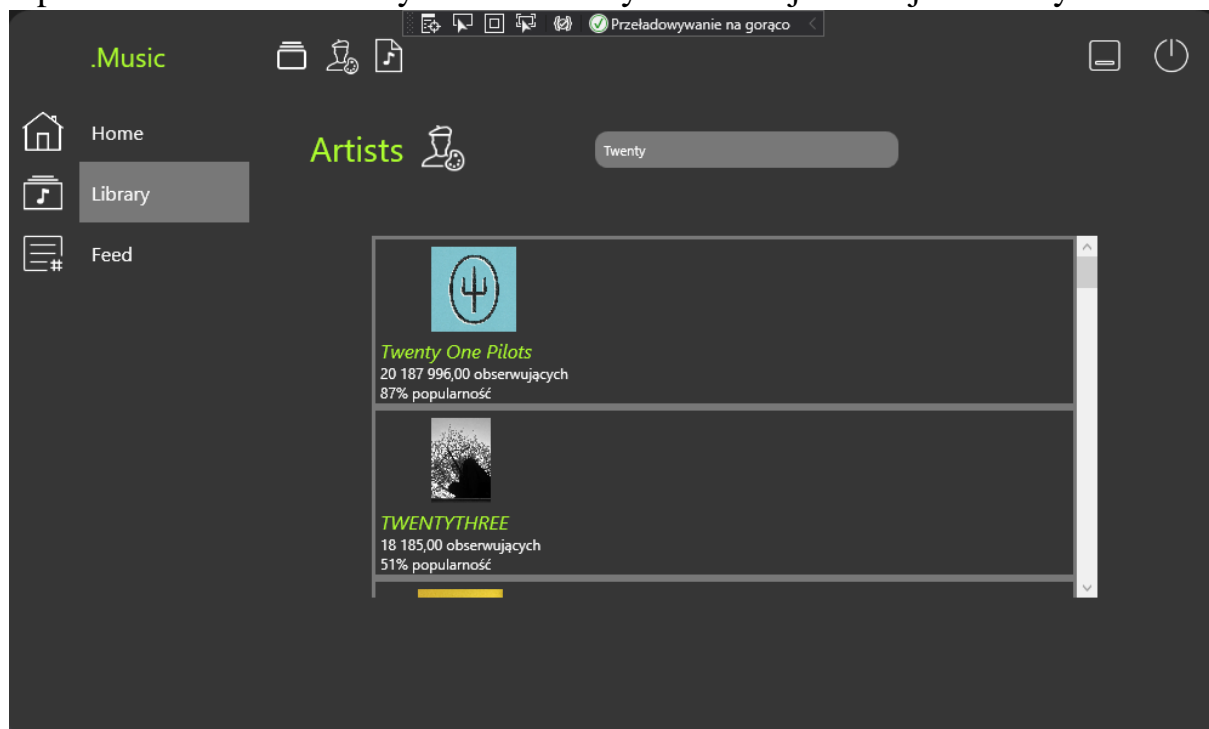


Rysunek 4: Okno dodania statusu



Rysunek 5: Ekran statusu

W górnej części aplikacji znajduje się pięć przycisków, w prawym górnym rogu zamknięcie oraz minimalizacja okna aplikacji, natomiast trzy z lewej strony pozwalają na wyszukiwanie przy użyciu API Spotify artystów, albumów oraz utworów. Po wybraniu odpowiedniej opcji ukazuje się ekran wyszukiwania – wpisanie tekstu w okno wyszukiwania wyświetla najbardziej trafne wyniki.



*Rysunek 6: Ekran wyszukiwania*