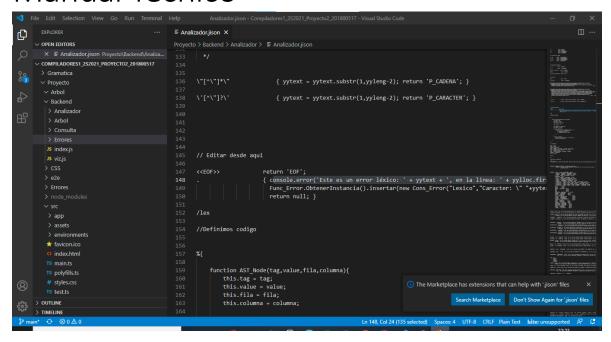
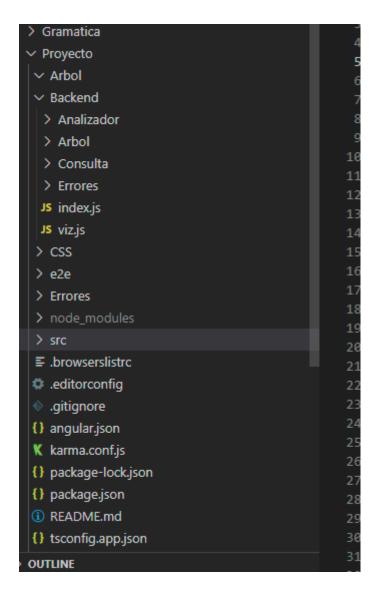
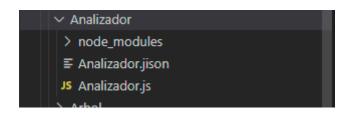
Manual Tecnico



Esta es la estructura del programa. El programa fue escrito en javascript utiliando angular como apoyo para la creación del programa, jison para escribir el interprete, y visual studio code como herramienta útilizada para el ordenamiento y escritura de todos los archivos.



Esta es el área de los archivos, donde en la carpeta del backend como su nombre lo indica se encuentra todo lo relacionado con el código interno. Y en la carpeta src es lo que se conoce como frontend.



En la carpeta del backend se encuentra una subcarpeta denominada analizador donde la carpeta node_modules son las librerías jison y se encuentran los archivos del interprete jison.

```
    ■ Analizador.jison ×
                   %left 'P_SUMA' 'P_RESTA'
%left 'P_MULTIPLICACION' 'P_DIVISION' 'P_MODULO'
                    %nonassoc 'P_POTENCIA'
                    %right 'P_RESTA'
                    %start S
                     //Definicion de gramatica
                     //$$ $1
                     S: SENTENCIAS EOF {$$=new AST_Node("RAIZ", "RAIZ", this.$first_line,@1.last_column);$$.addChilds($1);return
                      SENTENCIAS: SENTENCIAS SENTENCIA {\$1.addChilds(\$2);\$\=\$1;}
                                                              | SENTENCIA | Service | SENTENCIAS | SENTENC
                                                                                                          $$.addChilds($1);};
                      SENTENCIA: P_INT VARINT P_PUNTOYCOMA {$$=$2}
                                                             | P_DOUBLE VARDOUBLE P_PUNTOYCOMA {$$=$2}
                                                              P_BOOLEAN
                                                                                                             VARBOOLEAN P_PUNTOYCOMA {$$=$2}
                                                               P_STRING VARSTRING P_PUNTOYCOMA {$$=$2}
                                                                P_CHAR VARCHAR P_PUNTOYCOMA {$$=$2}
                                                               |COMENTARIOS {$$=$1}
                                                                  P_INT VECTORINT P_PUNTOYCOMA {$$=$2}
P_STRING VECTORSTRING P_PUNTOYCOMA {$
                                                                                                                                                                                                      Ln 148, Col 24 (135 selected) Spaces: 4 UTF-8 CRLF Plain Text kitte: u
```

El archivo Analizador.jison es la estructura jison de todo el interprete.

```
JS Analizador.js X
Proyecto > Backend > Analizador > JS Analizador.js > ...
                                                var Analizador = (function(){
                                              var o=function(k,v,o,1)\{for(o=o||\{\},l=k.length;l--;o[k[1]]=v);return o\},$V0=[1,4],$V1=[1,5],$V2=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V3=[1,6],$V
                                                var parser = {trace: function trace () { },
                                          symbols_: {"error":2,"S":3,"SENTENCIAS":4,"EOF":5,"SENTENCIA":6,"P_INT":7,"VARINT":8,"P_PUNTOYCOMA":9,"P_terminals_: {2:"error",5:"EOF",7:"P_INT",9:"P_PUNTOYCOMA",10:"P_DOUBLE",12:"P_BOOLEAN",14:"P_STRING",16:"productions_: [0,[3,2],[4,2],[4,1],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[6,3],[
                                              performAction: function anonymous(yytext, yyleng, yylineno, yy, yystate /* action[1] */, $$ /*
                                             var $0 = $$.length - 1;
                                              switch (yystate) {
                                                this.$=new AST_Node("RAIZ", "RAIZ", this.$first_line,_$[$0-1].last_column);this.$.addChilds($$[$0-1]);retur
                                             $$[$0-1].addChilds($$[$0]);this.$=$$[$0-1];
                                                this.$= new AST_Node("SENTENCIAS","SENTENCIAS",this._$.first_line,_$[$0].last_column);
this.$.addChilds($$[$0]);
                                              case 4: case 5: case 6: case 7: case 8: case 10: case 11: case 12: case 13: case 14: case 15: case 16: case 16:
                                                this.$=$$[$0-1]
                                             case 9: case 20: case 21: case 22: case 24: case 25: case 26: case 31: case 32: case 33: case 34: case 3
                                                this.$=$$[$0]
```

El Archivo Analizador.js se genera automáticamente del archivo.jison al correrlo en consola utilizando el comando "jison Analizador.jison"

```
✓ Arbol

JS Interprete.js

JS Operacion.js

JS Solucion.js
```

Otra subcarpeta del backend es la llamada Arbol, en esta se interpreta u opera todas las sentencias y operaciones vistas en el analzador.

```
JS Interprete.js X
              simbolo = Consulta.ObtenerInstancia().obtener(raiz.childs[0].value)
               op = new Operacion();
               res = op.ejecutar(raiz.childs[1])
               if (simbolo.tipo == res.tipo) {
                simbolo.valor = res.valor;
                 Consulta.ObtenerInstancia().modificar(simbolo)
                 console.log(res)
               } else {
| simboloerr = new Cons_Error("Sintactico", raiz.childs[0].value + " es una variable de tipo " +
                 console.log(simboloerr)
             case "ASIGNAR VECTOR":
              simbolo = Consulta.ObtenerInstancia().obtener(raiz.childs[0].value)
               op = new Operacion();
               res = op.ejecutar(raiz.childs[1])
               if (simbolo.tipo == res.tipo) {
                 simbolo.valor = res.valor;
                 Consulta.ObtenerInstancia().modificar(simbolo)
                 console.log(res)
                 simboloerr = new Cons_Error("Sintactico", raiz.childs[0].value + " es una variable de tipo " +
                 Func_Error.ObtenerInstancia().insertar(simboloerr)
```

El archivo Interprete.js se utiliza para interpretar todas las sentencias utilizadas al momento de analizar código por medio del analizador.

```
JS Operacion.js X
Proyecto > Backend > Arbol > J5 Operacion.js > ♦ Operacion > ♦ aritmetico1
                         Resultado1 = this.ejecutar(raiz.childs[0]);
                         Resultado2 = this.ejecutar(raiz.childs[2]);
                         console.log(op);
                         switch (op) {
                             case "-":
                             case "*":
                             case "/":
                                return this.aritmetico(Resultado1, Resultado2, raiz.childs[1].fila, raiz.childs
                                return this.igualdad(Resultado1, Resultado2, raiz.childs[1].fila, raiz.childs[1
                                return this.relacional(Resultado1, Resultado2, raiz.childs[1].fila, raiz.childs
                             case "&&":
                                return this.logicos(Resultado1, Resultado2, raiz.childs[1].fila, raiz.childs[1]
                                 return this.aritmetico1(Resultado1, raiz.childs[1].fila, raiz.childs[1].columna
                              default:
                                 break:
```

El Archivo Operación.js como su nombre lo indica se encarga de operar correctamente todas las expresiones utilizadas al momento de analizarlas y prever que tengan buena estructura semántica.

El archivo Solucion.js es un constructor temporal donde se almacenan temporalmente datos obtenidos de Operación.js esperando ser registrados en el futuro.

```
✓ Consulta

JS Constructor.js

JS Consulta.js

JS Pila.js
```

Tambien se encuentra en el backend la subcarpeta de Consulta que ya se encarga de las funcionalidades principales para ser mostradas en el frontend.

El archivo Constructor.js como indica el nombre es el constructor donde se registran los datos obtenidos en la subcarpeta Arbol y listos para ser mostrados.

El archivo Consulta.js es donde se realizan todas las instrucciones sobre que acciones realizar con los datos obtenidos por medio del analizador, como la generación de la tabla de símbolos.

```
JS Pila.js
Proyecto > Backend > Consulta > JS Pila.js > 😭 Pila > 🖯 GlobalPush
         constructor(ambito){
              this.tamaño = 2;
              this.comienzo = null;
              this.ambito = ambito;
              this.negacion = -1;
              this.nombre = ambito;
          Reiniciar(){
            this.tamaño = 2;
              this.comienzo = null;
              this.terminacion = null;
              this.negacion = -1;
          PushPila(nuevo){
              if (this.ExisteElem(nuevo.nombre)) return false;
              if (this.comienzo == null)
                  nuevo.anterior = this.terminacion;
                  this.terminacion.siguiente = nuevo;
                  this.terminacion = nuevo:
```

El archivo Pila.js es una configuración mas detallada sobre las acciones de los datos obtenidos, como agregar, modificar o quitar ciertos nodos al momento de analizar

```
✓ Errores

JS Cons_Error.js

JS Func_Error.js
```

La ultima subcarpeta vista en el backend es la de los Errores y como se menciona en el nombre se encarga de registrar todos los errores encontrados al ejecutar.

```
Proyecto > Backend > Errores > JS Cons_Error.js > & Cons_Error

1    class Cons_Error{
2         constructor(tipo, descripcion, fila, columna){
3             this.tipo = tipo;
4             this.fila = fila;
5             this.columna = columna;
7             this.siguiente = null;
8             this.anterior = null;
9             }
10             }
```

El archivo Cons_Error.js es el constructor encargado de registrar todos los errores tanto léxico como sintácticos y pasando por los semánticos.

```
JS Func_Error.js X
Proyecto > Backend > Errores > 🎜 Func_Error.js > 🙉 Func_Error > 😚 < function> > 😭 Listado > 😚 insertar
      var Func_Error = (function () {
           var instancia;
               constructor() {
                   this.errorSec = [];
                   this.inicio = null;
               insertar(Error) {
                   this.errorSec.push(Error)
                   if (this.inicio == null) {
                       this.inicio = Error;
                        this.final = Error;
                   this.final.siguiente = Error;
                    this.final = Error;
                    console.log(this.final);
               ObtenerError() {
                   var prueba = this.inicio;
```

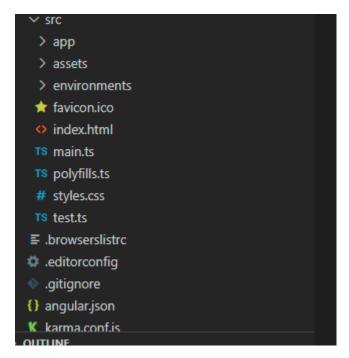
El archivo Func_Error.js se encarga de ejecutar todas las acciones requeridas para el manejo de errores como insertarlos o generar la tabla de errores.

```
Proyecto > Backend > JS index.js > ♀ errTable > Ø text
        appendTab('tabs'):
       deleteTab('tabs', e.target.id.replace('btnx-', ''));
       function appendTab(tab, nombre, contenido) {
       var t = $("#" + tab + " .tabsName");
        var tt = $("#" + tab);
        var n = (!!nombre ? nombre : ("tab " + (numberTabs).toString()));
var tn = (!!nombre ? nombre.replace(/\s/g, '') : ("tab" + (numberTabs).toString()));
contenido = !!contenido ? contenido : 'Content ' + tn;
         numberTabs++;
if (!$("#tab-" + tn).length) {
           t.find('#tAdd').remove();
           t.append('<a class="item tab" data-tab="' + tn + '" id="tab-' + tn + '">' + n + ' <i class="close ico"
    .append('<a class="item tabx" id="tAdd"><i class="add square icon"></i></a>');
           tt.append('<div class="ui tab tabc segment" data-tab="' + tn + '" id="tab-c-' + tn + '">'+'<textarea
           '<nav class="navbar navbar-dark bg-dark">
           +'<button class="btn btn-outline-success" onclick="final(veditor'+numberTabs+',consola'+numberTabs+')
           '<br>'+'<br><textarea id="consola'+numberTabs+'"></textarea>'+' </div>')
            $('#tabs .menu .tab').tab({}):
                                                                             Ln 75, Col 54 Spaces: 2 UTF-8 CRLF () JavaScript laite: ready 🔊 🚨
```

Un archivo almacenado en el backend es el index.js. Este archivo ya esta conectado directamente con el frontend, en se encuentran todas las funcionalidades que ve el usuario como la creación del arbol ast.

```
₽ ...
JS viz.js
                                                        function Ub(nr){throw nr}var cc=void 0,wc=!0,xc=null,ee=!1;function bk(){return(function(){})}
                                                          ("undefined"!==typeof exports&&exports!==xc?exports:this).Viz=(function(nr,rQa){function ck(a,b){var
                                                            i=16;if(b<a&&a<b+i){b+=i;for(a+=i;i--;){a--,b--,m[a]=m[b]}}else{tf(a,b,i)}}function YB(a){eval.call(xc,a)
                                                            \label{thm:print} $$ \int_{\mathbb{R}^n} f(a)_{K.print(a+":\n"+Error().stack);Ub("Assertion: "+a)} f(a)_{K.print(a+":\n"+Error().stack);Ub(
                                                            "Cannot call unknown function "+a+" (perhaps LLVM optimizations or closure removed it?)");return b}
                                                            function $B(a,b,i,g){function } q(a,b){if("string"==b){if(a===xc||a===cc||0===a){return } 0}Xa||(Xa=Qa.ga()); function $A(a,b)$ and $A(a,b)$ are substituted in the substitute $A(a,b)$ and $A(a,b)$ are substituted in the substitute $A(a,b)
                                                             var x=Qa.fa(a.length+1);aC(a,x);return x \} return "array" ==b?(Xa||(Xa=Qa.ga()),x=Qa.fa(a.length),bC(a,x),x) return x \} return x 
                                                            :a}var Xa=0,d=0,g=g?g.map((function(a){return q(a,i[d++])})):[];a=a.apply(xc,g);"string"==b?b=0e(a):(Ae
                                                            ("array"!=b),b=a); Xa\&\&Qa.Aa(Xa); return b \\ function dk(x,r,i) \\ \{i=i||"i8";"*"===i.charAt(i.length-1)\&\&instanting for the property of the 
                                                            (i="i32"); switch(i) \{ case"i1":m[x]=r; break; case"i8":m[x]=r; break; case"i16":D[x>>1]=r; break; case"i32":allowed by the case of the 
                                                            [x>>2]=r;break;case"i64":ji=[r>>>0,Math.min(Math.floor(r/4294967296),4294967295)];a[x>>2]=ji[0];a[x+4>>2]
                                                            = ji[1]; break; case"float": ib[x>>2] = r; break; case"double": f[0] = r; a[x>>2] = b[0]; a[x+4>>2] = b[1]; break; case"float": a[x>>2] = b[1]; break; cas
                                                            default:Yg("invalid type for setValue: "+i)}}function ki(x,r){r=r||"i8";"*"===r.charAt(r.length-1)&&
                                                            (r="i32");switch(r){case"i1":return m[x];case"i8":return m[x];case"i16":return D[x>>1];case"i32":return a
                                                            [x>>2]; case "i64": return a[x>>2]; case "float": return ib[x>>2]; case "double": return b[0]=a[x>>2], b[1]=a[x +4>>2], f[0]; default: Yg("invalid type for setValue: "+r)} return xc} function d(a,b,i,g) (var q, Xa;
                                                              "number"===typeof a?(q=wc,Xa=a):(q=ee,Xa=a.length);var d="string"===typeof b?b:xc,i=i==cC?g:[Gb,Qa.fa,Qa.
                                                          Ba][i==cc?c:i](Math.max(Xa,d?1:b.length)); if(q){return \ li(i,Xa),i}for(q=0;q< Xa;){var \ f=a[q];} if(q){
                                                            "function"===typeof f\&(f=Qa.dd(f));g=d||b[q];\theta==g^q++:("i64"==g&(g="i32"),dk(i+q,f,g),q+=Qa.Y(g))
                                                          return i}function Oe(a,b){for(var i=new Qa.Q,g="undefined"==typeof b,q="",Xa=0,d;;){d=Be[a+Xa];if(g&&
                                                          0 = -d)\{break\}q + i.wa(d); Xa + 1; if(!g\&Xa = -b)\{break\}\} return \ q\} function \ qn(a)\{for(;0 < a.length;)\{var\ b = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{for(;0 < a.length;)\{var\ b = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{for(;0 < a.length;)\{var\ b = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{for(;0 < a.length;)\{var\ b = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{for(;0 < a.length;)\{var\ b = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{for(;0 < a.length;)\{var\ b = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{for(;0 < a.length;)\{var\ b = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{for(;0 < a.length;)\{var\ b = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{for(;0 < a.length;)\{var\ b = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{for(;0 < a.length;)\{var\ b = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{for(;0 < a.length;)\{ta = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{for(;0 < a.length;)\{ta = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{for(;0 < a.length;)\{ta = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{for(;0 < a.length;)\{ta = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{ta = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{ta = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{ta = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{ta = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{ta = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{ta = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{ta = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ q\} function \ qn(a)\{ta = a.shift(!g\&Xa = -b)(break)\} return \ qn(a)
                                                            \label{limits} (), i=b.U; "number" === type of i \& (i=J[i]); i(b.Ja === cc?xc:b.Ja) \} function Ba(a) \{ for(var b=a; m[b++];) \{ \} return ba(a) \} function Ba(a) for(var b=a; m[b++];) \} function Ba(a) function Ba(a) for(var b=a; m[b++];) \} function Ba(a) function B
                                                            b-a-1\} function \ \ Md(a,b,i) \{a=(new \ \ Qa.Q).ib(a); i\&\&(a.length=i); b||a.push(\theta); return \ a\} function \ \ aC(a,b,i) \{a=Nd(a,b,i), a=Nd(a,b,i)\} \} = 0
                                                            function or(a,b){return 0<=a?a:32>=b?2*Math.abs(1<<b-1)+a:Math.pow(2,b)+a}function dC(a,b){if(0>=a)
                                                            {\text{return a}} = i=32 > b?Math.abs(1<< b-1):Math.pow(2,b-1):if(a>=i&&(32>=b||a>i)){a=-2*i+a} = return a} = function for the content of the c
                                                          pr(a) \{Zg++; K.monitorRunDependencies\& K.monitorRunDependencies(Zg); a\} (Ae(!ek[a]), ek[a]=1, fk===xc\& Except Ae(!ek[a]), ek[a]=1, fk==xc\& Except Ae(!ek[a]), ek[a]=1, fk=xc\& Except Ae(!ek[a])
```

El archivo viz.js son funcionalides y parámetros muy específicos que es recomendable mejor no tocarlos.



Ya para la cuestión del frontend encontramos diversos archivos y carpetas pero nosotros solo nos vamos a enfocar en index.html

En index.html es la visualización básica del frontend que vera el usuario, además de enlaces que llevan directamente al backend; en especifico a index.js que es allí donde se encuentran todas sus funcionalidades