

Manual de Usuario

Proyecto 2 - Machine Learning

Descripción

Este proyecto permite a los usuarios entrenar y predecir modelos de machine learning utilizando diferentes algoritmos. Los usuarios pueden cargar archivos CSV con datos y seleccionar modelos de regresión o clasificación.

Requisitos

- Navegador web actualizado (Chrome, Firefox, etc.)
- Archivo CSV que contenga datos con dos columnas.

Instrucciones de Uso

1. Cargar Datos:

- Haz clic en el botón "Seleccionar archivo" para cargar un archivo CSV. Asegúrate de que el archivo tenga dos columnas de datos numéricos.

2. Seleccionar Modelo:

- Usa el menú desplegable "Seleccione el modelo" para elegir el algoritmo de machine learning que desees utilizar:
 - Regresión Lineal
 - Regresión Logística
 - Regresión Polinomial
 - Naive Bayes
 - Redes Neuronales
 - K-means
 - K-nearest Neighbor

3. Entrenamiento:

- Haz clic en el botón "Entrenamiento" para entrenar el modelo seleccionado con los datos cargados. El estado de la operación se mostrará en la parte superior.

4. Predicción:

- Haz clic en el botón "Predicción" para realizar predicciones usando el modelo entrenado.

5. Mostrar Gráficas:

- Haz clic en el botón "Mostrar Gráficas" para visualizar los datos y las predicciones en un gráfico.

6. Tendencia:

- Haz clic en "Tendencia" para mostrar la tendencia de los datos entrenados.

7. Patrones:

- Haz clic en "Patrones" para detectar patrones en los datos.

Mensajes de Registro

Los mensajes de registro se mostrarán en la parte superior de la página, proporcionando información sobre la carga de datos, entrenamiento y resultados de predicción.

Imágenes



