```
┌─────────────────────────────────────┐
│       Platform::GameState           │
├─────────────────────────────────────┤
│ # running                           │
│ # stateScriptPath                   │
│ # mainScreen                        │
├─────────────────────────────────────┤
│ + Init()                            │
│ + Cleanup()                         │
│ + Pause()                           │
│ + Resume()                          │
│ + HandleEvents()                    │
│ + Update()                          │
│ + Draw()                            │
│ + ChangeState()                     │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│  Platform::GameStaticMovementState  │
├─────────────────────────────────────┤
│ – theMap                            │
│ – thePlayer                         │
├─────────────────────────────────────┤
│ + GameStaticMovementState()         │
│ + ~GameStaticMovementState()        │
│ + Init()                            │
│ + Cleanup()                         │
│ + HandleEvents()                    │
│ + Update()                          │
│ + Draw()                            │
└─────────────────────────────────────┘
```