



1. Definiranje projektnog tima ( za svaku ulogu je potrebno definirati potreban "skill set" → *npr. PM (Project manager) - mora imati znanje planiranja zadataka, upravljanja aktivnostima unutar različitih grupa zaposlenika, koordinacija tijekom izvođenja posla, organizacija sastanaka, itd ... ova funkcija zahtjeva malo nadzora.*)
  - a. razvojni tim (PM, programeri itd...)

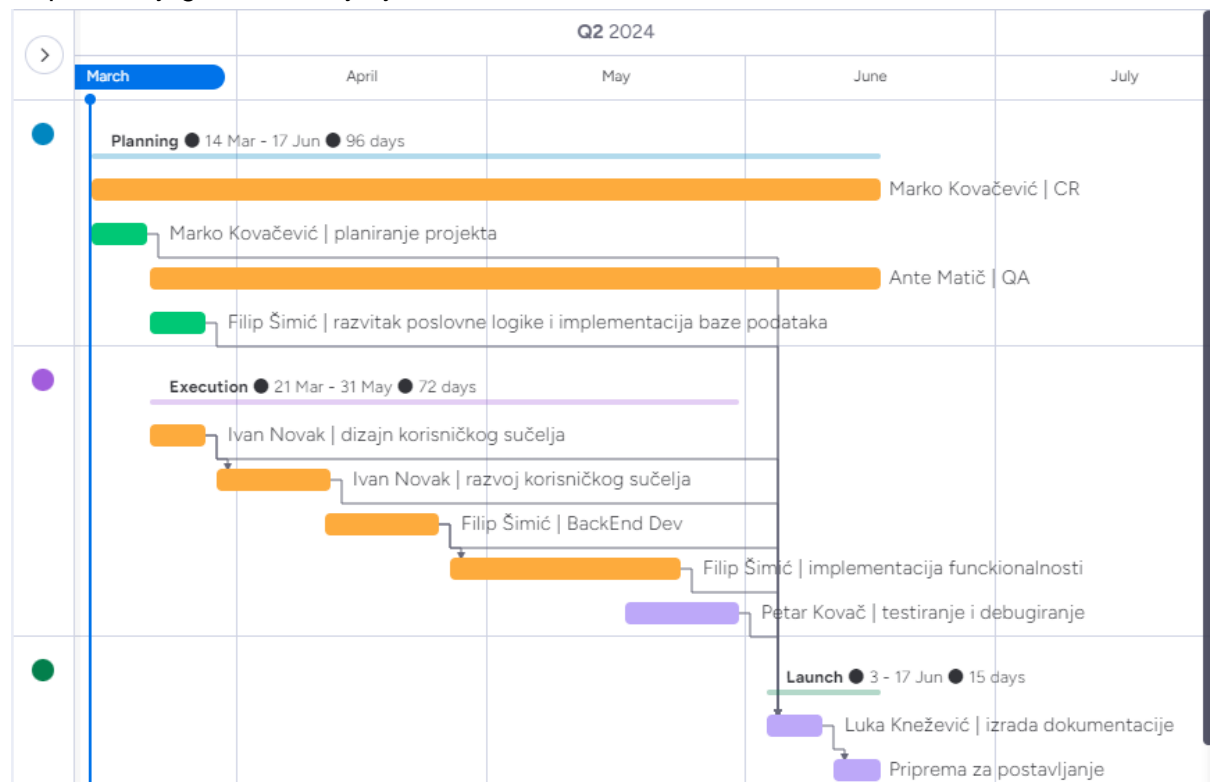
Marko Kovačević, Ivan Novak, Filip Šimić, Luka Babić, Ivana Horvat
  - b. podrška (npr. dokumentacija, testiranje, mrežni admin itd...)

Luka Knežević, Petar Kovač, Marko Kovačević, Ante Matić
  - c. management (npr. PMM, QA, CR itd...).
2. Definiranje rola i odgovornosti. (npr. rola | ime | org. | odgovornost)
  - Marko Kovačević | Project Manager, CR) | Planiranje i vođenje projekta, komunikacija s korisnicima
  - Ivan Novak | Frontend Developer |
  - Filip Šimić | Backend Developer
  - Luka Babić | FullStack Developer
  - Ivana Horvat | UI/UX Designer
  - Luka Knežević | Dokumentacija
  - Petar Kovač | Tester
  - Ante Matić | QA
3. Definiranje softverskog projekta po slobodnom izboru (trajanje projekta je 3 mjeseca).
  - a. Opisati softverski projekt
    - i. odrediti vrstu softverskog proizvoda (objasniti zbog čega pripada toj grupi)
      - Web aplikacija za pronalazak i objavu poslova
    - ii. odrediti viziju i doseg softverskog proizvoda
      - Omogućiti korisnicima (poslodavcima i zaposlenicima) da efikasno pronađu ili objave poslove
    - iii. definirati alate i tehnologije
      - HTML, CSS, JavaScript, React, Node.js, Express.js, MongoDB
    - iv. definirati ciljeve
      - Razviti funkcionalnu web aplikaciju unutar 3 mjeseca koja će zadovoljiti potrebe korisnika
    - v. definirati arhitekturu softverskog proizvoda (ugrubo)
      - MVC
  - b. Napraviti popis aktivnosti i njihovo vremensko trajanje te navesti međuovisnosti pojedinih aktivnosti.
    1. Planiranje projekta(1 tj.)
    2. Razvoj korisničko sučelja(2 tj)

3. Razvoj Backend-a(2 tj)
4. Implementacija funkcionalnosti(4 tj)
5. Testiranje i debugiranje(2 tj)
6. Izrada dokumentacije(1 tj)
7. Priprema za postavljanje(1 tj)

- Planiranje projekta treba biti završeno prije početka razvijanja projekta
- Razvoj korisničkog sučelja ovisi o dizajnu korisničkog sučelja
- Razvoj backend-a ovisi o razvitku poslovne logike i implementaciji baze podataka
- Implementacija funkcionalnosti može početi nakon razvoja backend-a
- Testiranje i debugiranje se može odvijati paralelno s implementacijom ili nakon njenog završetka
- Izrada dokumentacije treba biti napravljena nakon završetka svih funkcionalnosti
- Priprema za postavljanje treba početi kada je sve prethodno završeno

- c. Napraviti vremenski dijagram aktivnosti.
- d. Napraviti dijagram alokacije ljudskih resursa.



4. Definirati model softverskog procesa koji će se koristiti i obrazložiti zbog čega.  
Koristit ćemo Agile metodologiju zbog svoje fleksibilnosti, to će omogućiti brzo prilagođavanje promjenama i kontinuirano poboljšanje proizvoda
5. Stvoriti projekt na github-u i dodati članove tima.