



UNIVERSIDADE FERNANDO PESSOA

ENGENHARIA INFORMÁTICA

PROJETO ENGENHARIA DE SOFTWARE E LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO



2023/2024

Resumo

Neste projeto, visamos criar uma aplicação responsiva que funcione como uma plataforma onde os utilizadores podem adquirir atividades oferecidas por anfitriões (hosts), semelhante ao modelo do getyourguide.com. O aplicativo incluirá todas as funcionalidades essenciais para uma experiência completa.

A aplicação será estruturada em três principais componentes: Usuários, Pagamentos e Atividades.

No que diz respeito aos Utilizadores, serão implementadas funcionalidades para o registro de novos utilizadores, login e edição de informações pessoais, como endereço, contato e método de pagamento associado. Além disso, será introduzido um papel de "Anfitrião/Host", permitindo que qualquer utilizador se torne um host após passar por um processo de registro. Os utilizadores também terão a opção de "subscrever" os seus hosts favoritos para ficarem atualizados sobre novas atividades.

No aspecto dos Pagamentos, os utilizadores poderão escolher métodos de pagamentos e acompanhar o estado dos pedidos em tempo real. As vendas serão registradas, verificadas e, quando necessário, confirmadas.

Por fim, as Atividades representarão uma variedade de experiências disponíveis na plataforma. Inicialmente, focaremos em categorias como Aventuras, Passeios, Visitas guiadas, no entanto, não excluimos a possibilidade de expandir para outros tipos de atividades no futuro próximo. As atividades podem ser pesquisadas e visualizadas por todos os utilizadores, mesmo aqueles que não estão registrados (no entanto, o registro será necessário para efetuar a compra). Diferentes tipos de pesquisas, como por categorias, cidades e hosts, serão implementados. Além disso, os utilizadores terão a capacidade de avaliar as atividades e adicioná-las às suas listas de desejos para receber notificações sobre promoções nas suas atividades favoritas.

Introdução

O objetivo deste trabalho é construir um aplicação de compra de atividades e experiências totalmente funcional. Com todas os requisitos necessários para o seu funcionamento. Com a conclusão do projeto, o resultado deverá ser todo um sistema capaz de dar resposta a vários pedidos(compras, registos, logins, pesquisas), e que gere este fluxo de informações com o auxílio de uma base de dados, para que possamos fornecer um serviço de uma loja online.

Requisitos Funcionais:

- Autenticação:
 - Os usuários podem registrar-se e fazer login;
 - Implementar diferentes níveis de permissão e acessos (Administradores/Providers/Clients);
- Listagem de Atividades:
 - Exibir uma lista de atividades disponíveis;
 - Permitir filtragem das atividades por categoria e local;
- Páginas Detalhadas:
 - Cada atividade deve ter uma página detalhada com informações relevantes acerca da mesma;
 - Incluir avaliações e comentários
 - Mapa do local onde as atividades irão ocorrer;
- Reservas:
 - Permitir que os clients reservem atividades;
 - Enviar confirmações de reserva por e-mail;
- Sistema de Avaliação:
 - Implementar um sistema de avaliação para atividades e interações entre usuários;
 - Mostrar avaliações médias em cada atividade;
- Integração de Mapas:
 - Integrar mapas para visualização de atividades;
- Pagamentos:
 - Facilitar pagamentos seguros para as reservas, através da tecnologia Stripe;
- Notificações:
 - Enviar notificações por e-mail sobre reservas, avaliações, etc.;

Requisitos Não-Funcionais:

- Desempenho:
 - Tempos de carregamento rápidos, mesmo em conexões lentas;
- Segurança:
 - Garantir segurança dos dados dos utilizadores;
 - Proteger contra ameaças comuns (injeção SQL/XXS);
- Compatibilidade:

- Ser compatível com diferentes navegadores e dispositivos;
- Legislação e Privacidade:
 - Cumprir as leis de privacidade e proteção de dados relevantes;
- Documentação:
 - Fornecer documentação completa para o desenvolvimento, implementação e manutenção do sistema;