



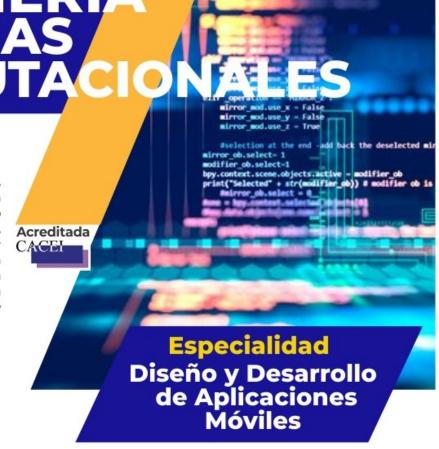






OBJETIVO GENERAL DE LA CARRERA

Formar profesionistas líderes, analíticos, críticos y creativos, con visión estratégica y amplio sentido ético. Capaces de diseñar, implementar y administrar infraestructura computacional para aportar soluciones innovadoras en beneficio de la sociedad, en un contexto global, multidisciplinario y sustentable.



PERFIL DE INGRESO

Poseer habilidades de interpretación verbal y matemática.

Poseer conocimientos básicos de inglés

Poseer conocimientos básicos de computación.

Sentido de responsabilidad, disciplina, interés por el estudio, criterio de decisión y habilidad para el trabajo en equipo.

PERFIL DE EGRESO

Implementar aplicaciones computacionales para solucionar problemas de diversos contextos, integrando diferentes tecnologías, plataformas o dispositivos. Diseñar, desarrollar y aplicar modelos computacionales para solucionar problemas, mediante la selección y uso de herramientas matemáticas. Diseñar e implementar interfaces para la automatización de sistemas de hardware y desarrollo del software asociado. Coordina y participa en equipos multidisciplinarios para la aplicación de soluciones innovadoras en diferentes contextos

Diseñar, implementar y administrar bases de datos optimizando los recursos disponibles, conforme a las normas vigentes de manejo y seguridad de la información.

CAMPO OCUPACIONAL

Los y (as) Ingenieros en Sistemas Computacionales tiene un campo de acción profesional muy amplio, ya que el desarrollo e implementación de las tecnologías de la información y de la comunicación, aplica en todas las áreas de la actividad humana.

De igual forma, puede laborar en centros de investigación en programas de desarrollo tanto de Software como de hardware, manteniéndose actualizado en áreas de especialización para aprovechar los avances tecnológicos y dar respuesta oportuna y eficaz a los problemas.

PLAN DE ESTUDIOS

PRIMERO

Cálculo Diferencial
Fundamentos de Programación
Taller de Ética
Matemáticas Discretas
Fundamentos de Investigación
Taller de Administración

CUARTO

Ecuaciones Diferenciales Métodos Numéricos Tópicos Avanzados de Programación Fundamentos de Base de Datos Sistemas Operativos Principios Electrónicos y Aplicaciones Digitales

SÉPTIMO

Lenguajes y Autónomas II Inteligencia Artificial Conmutación y Enrutamiento de Redes de Datos Programación Web Taller de Investigación I Sistemas Programables Servicio Social

SEGUNDO

Cálculo Integral
Programación Orientada a Objetos
Desarrollo Sustentable
Contabilidad Financiera
Química
Álgebra Lineal
Probabilidad y Estadística

QUINTO

Desarrollo Sustentable
Fundamentos de Telecomunicaciones
Taller de Base de Datos
Fundamentos de Ingeniería de Software
Taller de Sistemas Operativos
Arquitectura de Computadoras

OCTAVO

Desarrollo de Aplicaciones Web Ambientes Operativos en la Nube Administración de Base de Datos Administración de Redes Taller de Investigación II Arquitectura Orientada a Servicios

TERCERO

Cálculo Vectorial
Estructura de Datos
Cultura Empresarial
Investigación de Operaciones
Simulación
Física General

SEXTO

Lenguajes y Autómatas I Programación Lógica y Funcional Redes de Computadoras Graficación Ingeniería de Software Lenguajes de Interfaz Actividad Complementaria

NOVENO

Desarrollo de Aplicaciones Móviles Gestión de Proyectos de Software Residencia Profesional